电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

电攻风云榜
月度十大手游

拿手好戏

谁是大英雄
玩石头剪刀布也能闯江湖！

上帝之火
这么大一神坑，上帝造吗？

解谜大冒险

地狱突袭：逃亡
欢迎来到地狱

得心应手

后暑假自习计划

炉石传说专区

NAXX冒险模式
YY流攻略

新手速递

破碎时代
少男少女平行世界

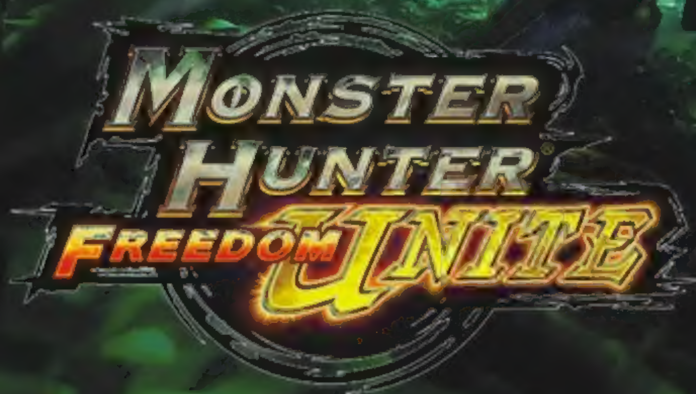
浴火银河：联盟
策略你好！动作再见！

手游特攻区

龙腾世纪
手把手教你打造四人英雄团

魔灵召唤
高手召唤师进阶指南

封面手游




下载苹果IOS游戏

怪物猎人自由联合
业界良心 巅峰之作

CONTENTS

APP评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

万智牌 2015：鹏洛客对决





游戏关键句 炉石传说最大竞争对手亮相移动端

游戏类型：卡牌策略
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：798 MB
APP 评测：9.0 分
售价：免费

《万智牌 2015：鹏洛客对决》是以万智牌背景故事展开的多平台卡牌对战游戏。在游戏中，万智牌多重宇宙中最强大的猎人召鲁使贾路，即将遵从本能，从猎杀荒域野兽转向追猎终极猎物—你，鹏洛客！你成为情节焦点，身处无从躲藏的荒野：你不仅在贾路的追觅名单上，更是他的下一个目标。锁链面纱的诅咒腐化了贾路的身心：他的皮肤苍白，污化的血管贯穿身躯；他的狩猎本能不再投注于荒野的兽类，而是转向终极猎物～鹏洛客！你必须面对多重宇宙中最致命的猎人。但是，你要如何在他找到你之前，先行击败他？

游戏以神秘的宇宙世界为活动中心，玩家将以挑战致命猎手通往最终的魔法采石场为目的一路过关斩将。此次游戏将系列推向一个新的高峰，将会让玩家体验到前所未有的乐趣，新增卡牌定制创造功能，更加优质的下载内容及补充包，功能更加强大的控制台，让玩家和对手们展开更加激烈的对决，最终，有着强大的 Garruk Wildspeaker 在等待着玩家。








快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

捕鱼达人 3




游戏关键句 中国式坑钱再度来临玩家请 HOLD 住

游戏类型：益智休闲
技术适配：需要 iOS6.0，andriod2.2
游戏大小：
APP 评测：7.5 分
售价：免费

作为引发全民捕鱼狂潮的捕鱼系列游戏《捕鱼达人 3》依然延续了捕鱼系列的许多经典核心玩法，并在引擎、画面和可玩性上进行全面升级，使之适合所有年龄阶段的玩家们，打造一场全球人的指尖盛宴！游戏借鉴前作的国际化经验，全面革新游戏画面风格。游戏引入国际知名 UI 设计师，以全球休闲市场为目标，构筑全新迪士尼梦幻卡通风格的深海世界，在满足国内玩家对画面风格的要求外，使其也更容易为海外市场的玩家们所接收，为其全球化运营奠定坚实基础。

游戏首次在捕鱼类游戏中，尝试加入极具趣味性的随机事件玩法，让捕鱼过程不再是平淡无奇的撒网，而是充满各种有趣事件的欢乐旅程。也许，玩家捕鱼时会遇见宝箱，也许，玩家在追击黄金鲨时，从鲨鱼牙齿中获得不错的意外收获等等。此外，各种捕鱼武器的狂暴玩法，捕鱼潜水艇的长期养成以及独特的摇奖机和丰富的特殊鱼群，也将给玩家们带来耳目一新的体验乐趣！触控科技 2014 年捕鱼巅峰大作震撼上线！全新的迪士尼卡通风格，更绚烂细腻的画面表现，致力于为全球玩家带来一场深海捕鱼狂欢！

G 型神兔




游戏关键句 良心小制作大内涵正好用来吐槽楼上

游戏类型：益智休闲
技术适配：需要 iOS4.0，兼容 iPhone
游戏大小：66.7 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《G 型神兔》(Grabbity) 是一个很有爱的益智游戏。游戏中玩家扮演 Grabbian 来营救朋友。玩家需要倾斜自己的设备让 Grabbian 受重力影响来越过障碍，触摸一下屏幕则会让 Grabbian 跳起来。游戏的画面也是非常好的，背景音是品质很高，而且动画设计让游戏的主角个性十足！良好的操作体验，加上不俗的可玩性让这款休闲益智类小游戏还是非常吸引人的。喜欢的朋友下载试试吧！

游戏的 2D 画面风格色彩非常浓厚。关卡设计也非常有趣，各种机关障碍很好的融合进了背景。不过过于浓厚的颜色会让人产生一定的视觉疲劳，不过总体还是很棒的。丰富且复杂多变的关卡设计，是这款《G 型神兔》最大的亮点。尖刺、木桩以及巨型怪兽，各种致命的威胁遍布在场景中。都是这还不是这款游戏难度最大的地方，真正的难度在于许多关卡的道路要玩家自行打通。玩家需要开动脑筋逐个消除阻碍物。



iOS 免费游戏排行榜

1、万智牌 2015 9.2 分




排名	分数
2、永恒命运	9.0 分
3、以太竞技场：英雄冲突	8.8 分
4、Love Live！学园偶像祭	8.5 分
5、水彩画	8.3 分
6、索尼克跳跃	8.0 分
7、围剿外新人	7.8 分
8、史上最难解谜游戏 3	7.8 分
9、制造魔法石	7.5 分
10、气球鸟	7.3 分

iOS 收费游戏排行榜

1、文明：变革 2 8.8 分




排名	分数
2、地狱突袭：逃亡	8.5 分
3、蜉蝣	8.5 分
4、少漠之狐：决战阿拉曼	8.5 分
5、自由狂飙	8.5 分
6、怪物猎人：自由组合	8.0 分
7、天空旅行家之闪电之旅	7.8 分
8、果冻人	7.8 分
9、最强冒险	7.5 分
10、环法 2014- 官方自行车游戏	7.5 分

安卓游戏排行榜

1、纪念碑谷 9.0 分




排名	分数
2、现代战争 5	8.8 分
3、真三国无双：爆发	8.5 分
4、迷你英雄：无限	8.5 分
5、天天来钓鱼	8.3 分
6、史上最难的游戏 3	7.8 分
7、别吻白块儿	7.8 分
8、疯狂的坦克	7.5 分
9、2048 数字益智	7.5 分
10、真实足球 2015	7.0 分

魔力宝贝手游版



游戏关键句 二次复活是经典回归还是冷饭重炒?



游戏类型：卡牌策略
技术适配：需要 iOS4.0，兼容 iPhone
游戏大小：66.7 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

《魔力宝贝》手游是完美世界在 2014 年隆重推出的一款经典回合制手游，游戏获得了日本 SQUARE ENIX 公司正版 IP 授权，采用Q版风格，并经典的还原了《魔力宝贝》的经典宠物养成和游戏玩法，同时还融入了时下热门的卡牌闯关模式。

不管怎么说，《魔力宝贝》手游终于千呼万唤始出来，或许太多的地方不尽如人意，这也在所难免……唉，能继承游戏的大部分东西，还算不错了，这么多年，毕竟经典是很难推翻的吧希望大家不喜欢的可以放弃，喜欢的还是可以一起玩玩嘛~



迷你地下城



游戏关键句 又一个暗黑系的刷子游戏，你懂得……



游戏类型：动作角色扮演
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：43.93 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



《迷你地下城》(Mini Dungeons) 是一款 unity 引擎打造的 3D 画面动作角色扮演类游戏，玩家控制一名勇士深入地下城，与各种怪物进行战斗。玩家可以通过金币来购买药水、升级武器装备，还能对自己的属性点进行分配。

龙一千年都没有出现了，和龙猎人之间的旧秩序已经全部解除，王国和城市的最大威胁已经一去不复返，人们的生活安定平和。然而一切都在这天晚上发生了改变，天空中突然出现了火焰。滚烫的岩石如雨点般落在大地上，阴间通道就此打开，龙和他们的仆人们组成了一个新的军团，怪物喷涌而出。兽人，地精，骷髅，食人魔，小鬼，怪物和疯狂的教徒异军突起，渴望占领全世界……

空间作战



游戏关键句 不懂策略游戏真正精髓的小学生滚粗



游戏类型：太空策略
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：48.12 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费

太空作战 (Spiral Drive) 是 Bored.com 开发的一款策略战争游戏。故事的背景在未来的世界里，战争延伸到了宇宙。各个星球之间为了争夺空间领土、资源、使用权，纷纷发动了战争，人们称之为星际风暴战争。

你是一个星球的最高指挥官，这次星际扩充的任务你带领了精英部队来到了战场前线，你要通过宇宙战舰来激活领土卫星，并且防止敌人的进攻，将其消灭。



游戏讲究布局，攻防一体，才能战胜敌人。控制好舰队，对着敌人的基地进攻，同时做好防守，加强你的力量。游戏有着 31 个单人任务，更有着专家级别的策略，不同的飞船还有着不同的特性，赶快来下载尝试吧。



好枪法



游戏关键句 还记得街机版用枪打的荒野大镖客吗?



游戏类型：第一人称射击
技术适配：需要 andriod2.3 以上
游戏大小：47.81 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

《好枪法》(Funny Gun) 是一款打靶游戏，用各种武器和搞笑的土匪巷战，在街机上感受狂野的西部。想成为西部牛仔吗，那种青春洒脱，马背上的追逐，再配上西部牛仔古典风格的音乐是不是很诱人，这款十分简单好玩的枪战类益智游戏有趣的枪战就能满足你的欲望。这是一个狂野的西部，而你就是那个牛仔，战斗吧，狂野的牛仔！

游戏拥有精致的卡通版画面，流畅的游戏速度，多个关卡不同难度的设定，各式各样的武器等你解锁，不同类型的战斗风格让你耳目一新。在西部小镇里你要打击坏人，当坏人出现的时候你要快速的击毙他，但是会出现平民，不要误伤他们哦！



屠龙跑酷




游戏关键句 一开始我还以为是 patapon 类型的游戏……

游戏类型：动作跑酷
技术适配：需要 iOS4.3，兼容 iPhone
游戏大小：34.6 MB
APP 评测：8.0 分
售价：免费



屠龙跑酷（Dragon Slayers）是一款奇特的魔幻风格的跑酷游戏，此游戏容易上手，老少皆宜，画面风格强烈。游戏中包含 7 种不同技能的兵种，各种飞行的与地上的怪物以及恶龙 Boss，你的任务就是砍杀怪物，召唤巨人骑士，打败能力越来越强的恶龙 Boss。

游戏中，您可以通过简单操作控制多个同种士兵，来抵御怪物与恶龙，保护家园。游戏中更设置了包括刀兵战士、滚球战士、弓箭兵战士等在内的 7 种战士供你指挥，你可以通过解锁更多种类的士兵，在游戏中随机切换成已解锁不同种类的士兵来战斗。战斗中通过砍杀敌人积聚能量，当能量槽满后，向前滑动屏幕，即可召唤无敌骑士，所向披靡。

WinPhone 游戏排行榜

1、混沌与秩序：对决
9.0 分




排名	游戏	分数
2.	兔侠传奇	8.5
3.	保卫萝卜 2：极地冒险	8.5
4.	女神萌萌哒	8
5.	狂野飙车 8：极速凌云	8
6.	愤怒的小鸟英雄传	8
7.	神之刃	7.5
8.	火影来了正式版	7.5
9.	找你妹 2014	7
10.	大富翁 4	7

夺命侏罗纪





游戏关键句 反恐精英 CS 版的侏罗纪公园

游戏类型：FPS 射击
技术适配：需要 iOS5.1，兼容 iPhone
游戏大小：71.2 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



《夺命侏罗纪》是游戏大厂 Glu 的一款第一视角射击游戏，也是风靡全球且深受玩家们喜爱的《猎鹿人 2014》的姊妹篇。在前作制作精良的基础上，游戏除了延续着绝对逼真的狩猎效果，更将狩猎场景升级为远古、神秘、刺激、充满未知的地质年代，玩家们在游戏中，将置身约 1 亿 9960 万年前的侏罗纪，化身一名远古勇士，迎接前所未有的猎人挑战。

在前作制作精良的基础上，游戏除了延续着绝对逼真的狩猎效果，更将狩猎场景升级为远古、神秘、刺激、充满未知的地质年代，玩家们在游戏中，将置身约 1 亿 9960 万年前的侏罗纪，化身一名远古勇士，迎接前所未有的猎人挑战。侏罗纪是恐龙的鼎盛时期，在三叠纪出现并开始发展的恐龙已迅速成为地球的统治者。各类恐龙济济一堂，构成一幅千姿百态的龙的世界。玩家要面临如此强大的恐龙世界，除了要消灭陆地上身体巨大的陆地恐龙，还有飞行的翼龙等，稍不留神，就可能葬命于此。

疾风之刃




游戏关键句 手游都出来了，腾讯网游版 no zuo no die

游戏类型：动作格斗
技术适配：需要 iOS5.1，兼容 iPhone
游戏大小：78.5 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费





腾讯代理的超动作 3D 动漫风网游《疾风之刃》国服还未公测，手游版的消息就不断放出。现在，韩国游戏厂商 Gamevil 旗下 ARPG 手游新作《疾风之刃：混沌的序幕》于 16 日正式登陆 Android、iOS 双平台。本作是 Gamevil 研发的同名网游的移动版本，游戏初期将会开放可使出霸道绝招击毙对手的“狂战士”，以及动作敏捷的“体术士”等角色供玩家选择，官方也将在游戏后续更新中开放更多端作中的职业供玩家选择。

游戏讲述的是凯里尼亚人数千年来一直延续着祖辈们的生活方式，但是有一天，年轻的炼金术士迦勒向世人展示了魔力蓄电池“源能”，让这片大陆有了天翻地覆的变化。凯里尼亚人深深沉迷于源能带来的便利与富饶，于是推崇迦勒为自己的领袖。但登上权位的迦勒却打造了只忠诚于自己的军队，开始用暴力与恐怖来践踏违背自己意志的所有人……

栏目编辑：小 i　美术设计：丹丹

移动新闻 NEWS

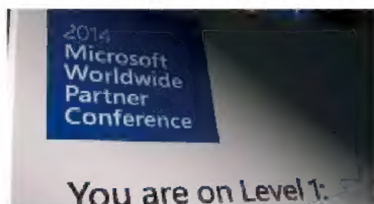



本月头条



当地时间 7 月 14 日上午 8:45，一年一度的微软全球合作伙伴大会（WPC 2014）在美国华盛顿拉开大幕。本次主题大会期间，微软将公布 2015 年财政规划，同时展示 WP8.1 新机、Office、Azure 等产品。来自全球各地的微软顶级合作伙伴也展示了大量新品，例如搭载 Windows Phone 8.1 智能手机、Surface Pro 3 平板电脑。

微软向与会者提供超值套装折扣



微软向与会者给出了仅 99 美元的 Surface RT 超值优惠价，并且最终卖出了 16000 多件。到了今年（WPC 2014），微软决定将优惠幅度进一步拉大，并且提供更高端的 Surface Pro 3 打折套装。到 7 月 18 日为止，与会者都能够以 1199 美元的价格，购买到 i5 256GB 版本的 Surface Pro 3 黑色 Type Cover 3 套装。

上述产品的零售价是 1428 美元，因此本次折扣达到了 16%（$229 美元）。本次促销折扣面向所有合作伙伴（All-Access）、参展商（Exhibitors）或赞助商（包括展位工作人员）、外部人员（非微软）、以及出席大会的分析师和媒体人员。只不过每人限购一台，而且商品需要上华盛顿特区当地的消费税。

微软 COO 承认：Windows 设备全球份额只剩 14%

微软 COO 凯文·特纳（Kevin Turner）周一在微软全球合作伙伴大会（WPC）上承认，运行 Windows 系统的设备在全球市场只占据 14% 的份额。

“现实问题是，全球设备的重心已经转移，并不断创新，”特纳周一在 WPC 上发表主题演讲时称，“我们如今在全球设备领域衡量自身。在所有设备领域，我们的份额为 14%。”

特纳所提到的 14% 数据来自市场调研公司 Gartner 上周发布的报告。Gartner 预计，Windows 在去年设备出货市场的份额为 14%，今年将降至 13.7%。Gartner 所指的设备包括智能机、平板电脑、台式机、笔记本、混合设备。

特纳称，尽管还有很多工作要做，但微软在转型上已经取得了不错进展。微软希望将其设备份额从 14% 提升至 18%、25%，再到 30%，现在的机会比以往任何时候都要大。



安卓真的不如苹果？私密照难彻底删除



安全软件开发商 Avast 对 Android 系统恢复出厂设置功能的安全性和彻底性提出质疑。该公司购买了 20 部二手 Android 手机，以检验能否从其中恢复出此前用户的个人数据。每部手机在出售前都已恢复出厂设置，从理论上来说 Avast 的试验应当不会成功，但实际情况相反。

使用所有人都可以获得的合法软件，Avast 表示，已经从这些手机中恢复出超过 4 万张照片。许多照片为儿童照片，而另一些则是女性和男性的性感照。此外，Avast 还恢复出了谷歌搜索关键词、电子邮件和短信。此外，利用被认为已永久删除的数据，Avast 成功识别了 4 部手机最初的主人。

Avast 表示，只有通过覆盖此前的数据，这些数据才能被真正删除。

对于 iOS 设备，苹果采用了独特的方式，避免数据在被清除之后重新恢复。在较新的设备中，iOS 的重置功能将移除用于保护用户数据的加密秘钥。因此，即使能恢复出用户数据，这些数据也无法被阅读，因此将是无用的。而对于较老的 iPhone 和 iPod Touch，根据苹果的说法，当用户清除数据时，系统会覆盖用户设置和信息，向数据分区写入一连串的“1”。在大部分情况下，这能够防止未经授权的数据恢复。



外媒评选出的 2014 年上半年 40 款最佳 iOS 游戏

今年的手游领域，创新、创意以及非常耐玩的游戏在 iOS 设备上不断增多，从核心向的 RPG 到休闲化的三消，内容非常广泛。在手游数量大爆炸的今天，选择一款自己喜欢的游戏已经越来越难了。

不过，最近海外媒体评选出了 40 款 2014 年（至今）最佳 iPhone/iPad 游戏。其中不乏在国内市场亦深受欢迎的作品。快来看看其中有没有你没玩过的吧！

炉石传说	纪念碑谷	超级救生员	海岛奇兵	孤独的托马斯
里奥的宝藏	拯救基努瓦卡	超越光速	太空掠夺	两点之间
第三眼犯罪	破碎时光	神曲：英雄殿堂	愤怒的小鸟英雄传	抽象宇宙无限
上帝之火	泡泡女巫传奇 2	最终幻想VI	指尖乒乓球	战斗之心：传承
单词小怪兽	忍者村庄	坦克世界：闪电战	高尔夫之王	特技摩托车前线
不羁之魂	VVVVVV	恶搞之家	杀手 GO	骑士对决
小小大战争 2	Pixel Press Floor	SPXD	荣誉之战	

这次真的安家了！怒鸟“定居”青岛

在青岛世园会里，万科集团与芬兰乐普森公司合作建设的“愤怒的小鸟”主题游戏公园，设置主题相关的游戏、运动设施和娱乐休闲场所，包括互动游戏体验区、特色咖啡厅等。据了解，“愤怒的小鸟”主题游戏公园倡导健康自然的生活方式，鼓励孩子们重新了解和体验户外活动的乐趣，让孩子们在游戏中探索学习，锻炼身体，回归自然。





月月短新闻 NEWS

NO.1



漫威超级英雄、“宇宙版复仇者联盟”的《银河护卫队》、确定将于 9 月 5 日在内地上映。而一向动作快的漫威早就频频公布中文版预告来为影片预热，近日连官方手游 Guardians of the Galaxy: The Universal Weapon《银河护卫队：宇宙武器》也已经在 App Store 的马来西亚区免费上线。

NO.2

Category	# Dead Apps	Live apps	% Dead Apps
Games	65,643	237,389	21.7
Lifestyle	31,537	111,524	22.0
Entertainment	31,283	93,934	25.0
Education	30,261	128,823	19.0
Business	26,440	117,456	18.4
Utilities	21,701	65,380	24.9
Books	21,645	58,583	27.0
Kids	13,493	131,581	9.3
Travel	13,244	61,111	17.8

根据 Adjust 最新公布的一项研究数据，App Store 中的“僵尸应用”竟然高达 80%。事实上，2013 年 6 月份的时候，App Store 上就有大约 70% 的 app 属于“僵尸应用”了。

NO.3



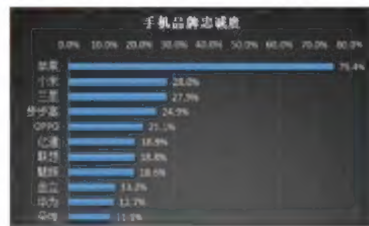
时隔两个月，《行尸走肉第二季》第四章的消息终于浮出水面。第四章名为“Amid the Ruins（身处废墟）”，并曝光了游戏截图。

NO.4



在阿里巴巴召开“首届中国县域经济和电子商务峰会”中，河南登封市少林武僧团团长释延鲁也带众弟子应邀参会。据参会嘉宾透露，释延鲁主要是来考察学习互联网经验，未来少林寺或将开发一款功夫手游，实现互动式武术教育。

NO.5



中国移动浙江公司市场经营部葛长伟在微博公布了 2014 年 1-5 月份的手机品牌忠诚度排名，苹果以 75.4% 的数据遥遥领先其它品牌。

NO.6

日前，日本全为 fami 通评定了 2014 年上半年手游佳作，包括《梅尔茨物语：愈术士与铃之启知》、《召唤图板》、《弹弓勇士》等日本区商店作品，也不乏中国玩家熟悉的《特技摩托：前线 Trials: Go》、《纪念碑谷》、《海岛奇兵》等作品。

移动游戏前瞻

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

未来科幻竞速大作开发中 RED:OUT

由意大利的游戏团队34BigThings曝光了一款未来科幻竞速游戏《RED:OUT》，针对移动平台而打造，游戏采用虚幻引擎4(UE4)制作，目前游戏正在紧张制作之中，具体的上线日期还未公布。游戏的背景故事是发生在公元2560年，人类移居到了火星之后发明了一项新的运动——RED:OUT，玩家驾驶气垫船进行游戏，看谁最快到终点。





游戏的画面还是特效方面都做的非常的逼真，让玩家能够切身代入。游戏名称《RED:OUT》来源于航空用语，当飞行员的眼球内聚集血液之后，视野变红从而引起的视野不良及头晕等症状的一种不良反应，由此可见游戏欲打造的极速快感是多么令人兴奋。相信大家已经迫不及待了吧！让我们敬请期待！

MOBA游戏年底上架 The Witcher: Battle Arena

游戏开发商CD Projekt公布旗下巫师系列新作PC次世代RPG《巫师3：狂猎》(The Witcher 3: Wild Hunt)将于2015年2月才发售。为了确保粉丝们的心，特地推出了跨平台的MOBA手游《The Witcher: Battle Arena》。本作将于今年年底登陆ios、安卓及WP三大移动平台，游戏可以免费下载。当前官网已经公布了8个角色，均是该系列的经典人物，每个角色不同的技能和玩法，挑一个自己喜欢的搭配不同的战术去战斗吧。不过话说手机屏幕实在是太小，MOBA的游戏真能很好的操作是一个问题。





据说内购还挺人性的，只有玩家要快速解锁某种东西的时候在花钱，也就是说你不花钱也能很好的玩游戏，就是看你肯不肯花费时间去玩。游戏每一局的时间不是很久，有单人模式和团体模式。团队模式采用的3V3的方式进行，双方必须想办法占领对方的据点拿分，自己本身也会有一定的分数，直到某一方的分数为零之后，游戏就算结束。这只是其中的一个玩法，官方说以后还会有新的玩法，让大家有一点小小的期待！



UE4打造新作感觉猛猛哒 淹没

Uppercut Games在官网上曝光了最新作品《淹没》(Submerged)的截图，从截图上我们可以看出当虚幻4引擎推出之后，用它来制作的游戏质量都有了一个提升，UE4在IOS平台上的利用率也是越来越高，Uppercut Games之前开发过射击系列《新纪元》(Epoch)，这次酝酿了这么久，想必肯定出精品。

《淹没》这款游戏属于冒险解谜类型，玩家扮演的人物会从一个神秘的，被水淹没的都市开始冒险旅程，探索这座城市的秘密，找出逃跑的办法，与此同时还要兼顾营救自己的兄弟。

情节和画质现在看下来都相当的好评，其他方面肯定也不会差到哪儿去，至于游戏中究竟有哪些解谜元素Uppercut Games没有向我们透露，也没有说何时会登陆，小小的关注一下以后的发展吧！

将激情登陆移动平台 狂野时速 3



Reckless Racing系列是由瑞典开发商Pixelbite Games制作，之前两代凭借精致的画面，速度感与操作感的平衡赢得很多玩家称赞和追捧，如今，Pixelbite Studios宣布游戏第三作 Reckless Racing 3将于今秋在IOS与安卓版同时登陆。

俯视角的画面，飞溅的沙尘和水花都非常的逼真，细节处理的非常到位，操作起来也非常科学，虽然不是其他赛车游戏的那种激情感，但是独特的视角以及容易上手成为了这款游戏从中脱颖而出的法宝。目前确定了大概于金秋上架，希望Reckless Racing 3能早日与玩家见面。

经典桌游将推出移动版本 Witcher: Adventure Game 巫师：冒险游戏

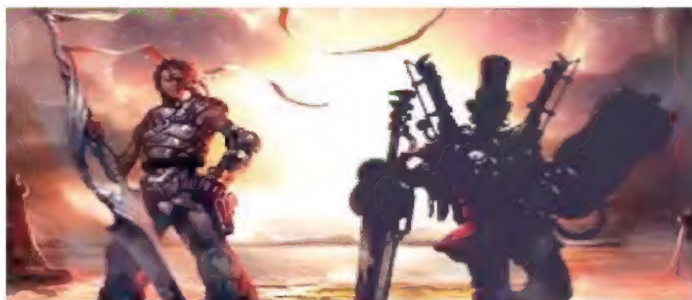


开发商CD Projekt之前曝光了旗下的一款神秘《巫师：冒险游戏》系列的主题桌游，如今终于要将它移植到了移动平台了，其实《巫师：冒险游戏》的前身就是《巫师3：狂猎》。新作中继承了原本的游戏风格和背景，加入了卡牌等策略元素，还添加了很多新玩法。

《巫师（The Witcher）》是依照波兰籍奇幻小说作家 Andrzej Sapkowski 所写的故事内容来设定、一款最初登陆在PC平台的ARPG。

游戏主角是一位从小接受剑术训练的魔物猎人，以替居民猎杀怪物赚取佣金维生。CD Projekt 原本是波兰的小型游戏商，但是凭借这款风靡全球的大人气系列《巫师》获得了众多粉丝及媒体的支持和关注。而即将推出的这款新作更是让许多玩家翘首以盼。如此之外还加入了多人协作和社交系统，允许2至4名玩家参与，游戏模式涉及卡牌、骰子和硬币等，可以拉自己的小伙伴们一起玩耍！

页游将华丽推出 Android 版本 ChronoBlade 时空之剑



游戏开发商nWay近日透露旗下ARPG游戏《时空之剑》(ChronoBlade)即将推出手游，并放出了一系列游戏在手机上运行的截图。《时空之剑》是一款横向动作角色扮演游戏，玩家可以从多名的英雄角色里面选择其一进行攻略，为了战胜世界的和平，为了保护宇宙的安全，顽强的对抗敌人。

官方承诺将会为移动版打造全新的内容，例如新场景、新的公会活动、锻造方式、装备获得以及新的活动玩法等。不仅如此，游戏中神秘的第四个角色也将现身于移动版，操作界面也会针对手机的使用习惯来制作。玩家可以透过不同的装置互相联机，组队挑战怪物享受打宝乐趣，或是进行 PVP 对战互相切磋。听说马上要在Android平台上展开封闭测试，大家多留意一下吧！





谁是大英雄 玩石头剪刀布也能闯江湖！

游戏关键词 3D打斗、诙谐的武林、猜拳式战斗、可争当武林盟主、打造武器

《谁是大英雄》是由韩国SmileGate开发、畅游代理运营的一款3D魔幻武侠手游。虽然游戏是韩国公司开发的，不过该作的门派和武功招式的设计却明显参考了金庸武侠，玩家可以在游戏中找到好些耳熟的门派以及武功招式。可以说，只要你真的是个武侠迷的话，就能立刻融入游戏为你设计的江湖世界。

在这款游戏中，玩家将扮演一位受伤失忆而被武林盟好心收留的少年英雄。拥有主角光环的你，天生就拥有令人羡慕的习武资质，为了报答武林盟的救助，玩家自然要为江湖伸张正义，并打败所有图谋不轨的邪魔歪道。

提到画面，这里要特别一说游戏的战斗设计，《谁是大英雄》为角色的每个武功招式都设计了华丽的3D打斗动作，譬如，酷似德玛西亚大风车的“风刀”、手中能喷出莲华的“连火掌”等等。你甚至可以跑到武功设置菜单中预览各种招式的出招效果。如此细致入微的画面设定在同类武侠手游中并不多见。另外，这款游戏中的角色造型也可以自由打造！《谁是大英雄》为不同门派的角色设计了大量的发型、表情以及衣着，在建立角色之初，你就可以通过自由搭配发型和衣饰来创造出专属于自己的英雄形象。



类型 角色扮演
容量 96.1MB
平台


安卓



门派看起来也很豪华

提到玩法，首先来看一下游戏的角色建立。进入游戏后，玩家首先要进行门派的选择。游戏目前设计了四大门派，包括：飘渺、慕容、少林以及逍遥。值得一提的是，本作的门派会对应角色的性别和造型。譬如飘渺派的角色便是英姿勃勃的少侠，而慕容派的角色则是青涩可爱的萝莉。不同于市面上的大部分魔幻武侠手游一个服务器仅能建立一个角色，本作可以在同一个服务器下创建三个不同的角色，想体验不同门派的玩家再也不用换多个服务器来进行游戏了。

建立完角色后，下面让我们来看本作最具特色的一大玩法——战斗！

提到战斗，这里首先要解释一下《谁是大英雄》的武功设定。之前已经提到过，本作在武功的设计上融入了“石头剪刀布”的猜拳判定规则。具体地说，就是这款游戏的每个武功招式都有一个属性，或者是拳头，或者是剪刀，又或者是布。武功在施展时，会首先进行猜拳判定（石头剪刀布，哪个克哪个想必不用多说了吧），如果



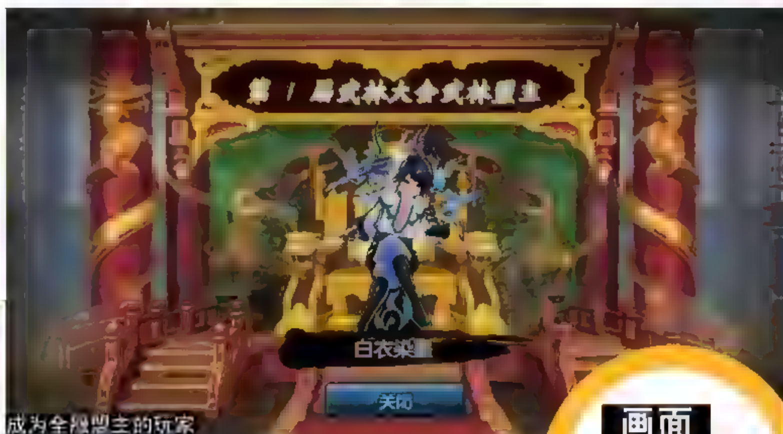
游戏的打斗动作都是3D化的



自定义角色造型很赞



闯关式的剧情副本



成为全服盟主的玩家

画面

8.5

你的武功克制对方的话，可以获得一些武功威力上的加成。需要注意的是，在猜拳规则判定结束后，技能将进入先攻点的数值判定。由于游戏中的每个武功技能都有着不同的攻速数值，所以先攻点的属性也将成为影响整场战斗胜败的因素。道理很简单，因为本作采用的是回合制的文斗吗，当然是先出拳的人比较占便宜啦！

熟悉韩国网游的朋友，都知道韩国人设计的游戏大都十分注重画面。《谁是大英雄》虽然是一款手游，但在画面表现上还是下足了功夫！这款游戏采用了时下最流行的Unity3D引擎来打造角色造型和战斗动作，而游戏场景则采用了2D原画。简而言之，3D角色加上2D场景就是本作的画面特征了！

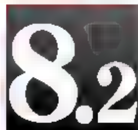
除了属性和攻速以外，武功的好坏还体现在星级上，星级越高的武功威力越高，但是施放所占的内力也越大，由于角色的内力值是受到等级的限制的，一开始不可能把所有高星级的武功都装备在身上。了解了本作的武功设定，接下去要做的战斗准备就很简单了。你只需在战斗开始前完成出招表的设定，等到正式开始战斗的时候，系统就会根据你的武功配置来依序出招。值得一提的是，游戏前期的胜败大多看你第一、第二招的安排，这里就特别给大家一个出招表的设定建议。



虽然是一款自动回合制类型的游戏，《谁是大英雄》却有不少让人眼睛为之一亮的设定。本作的战斗画面有不俗的3D表现，战斗本身也非常有趣。这款游戏巧妙地将石头剪刀布的相克规则融入到武功招式的设计中，你要在有限的内力下，合理安排出最有威力的进攻套路，还要考虑技能的施放速度避免被敌人连番抽脸，才能在高手对决中无往不利。此外，这款游戏的剧情也充满了夸张的漫画风格，非常迎合时下玩家想要轻松享受对战乐趣的心态。不过除了不断的强化自己，不断的战斗以外，游戏就没什么其他可谈之处了。

项目	评分
创意	8.5
人气	9.0
画效	[illegible]
系统	[illegible]
剧情	7.5





如果你想在战斗中先下手为强的话，可以将速度最快的武功摆放到出招表的第一序列。但事实上，将速度最慢且攻击高的武功排在最先的位置或许更加妥当。原因在于，很多武功在镶嵌斗气后可以附带吸血功能，如果你选了攻速慢的后手技能并将它排在出招表的顶列的话，就可以更充分地发挥吸血效果重创敌人并恢复自己，然后你还可以把速度最快的技能安排在出招表的第二序列，连续打击敌人。另外，在设定出招表的时候切忌采用单一的武功套路，石头、剪刀和布这三类武功不要只挑一种去放，避免在PVP中被对手针对死，而如果是对阵副本BOSS的话，则可以记下BOSS的出招顺序。



可以兑换各种服饰改变形象



进行武功招式的设定！



可惜门派和性别对应死了


逐一战胜关卡敌人


没信心 PK 的话可以虐菜哟！


通天塔内可查看敌方武功

操作 8.0

“在《谁是大英雄》中，玩家需要通过战胜一个又一个的江湖门派来弘扬武林正道，所以战斗就成为了这款游戏最主要的玩法。在战斗方面，本作采用的是全由系统判定胜负的自动回合制打法。不过，这并不意味着《谁是大英雄》就是一个简单的数值比拼游戏，事实上，以石头、剪刀、布相克为规则的猜拳玩法以及先攻点数值判定的机制才是这款游戏的战斗特点和精髓所在。”

了解了《谁是大英雄》的武功设定和战斗打法后，这里也特别说明一下游戏中各类武功的获得方式。这款游戏拥有各式各样的武功，武功的获得方式也是多种多样的。首先，击败主线副本中的敌人有几率掉落各种武功，其次，完成剧情任务也可以获得武功。

除此以外，你还可以通过“交换铺”的道具交换活动以及开启门派宝殿中的各类宝箱来获得武功。除了剧情副本以外，本作还有武林大会、修炼馆、铁匠铺等一系列玩法。

和大部分武侠手游一样，游戏中的很多玩法都需要角色达到一定的等级才能依次解锁，譬如，角色需要满 4 级才能解锁修炼馆和龙门客栈的玩法，满 10 级才能解锁铁匠铺的武器打造玩法以及通天塔玩法，还有一些更高级的玩法需要在角色满 20 级和 40 级的时候才能解锁。这里着重提一下武林大会和通天塔的玩法。

参加武林大会的好处，包括可以获得各种道具奖励以及不同的称号，当你的排名达到指定称号后，可以在交换所中看到更多可交换的物品。称号会赋予所有玩家，没有参加武林大会的玩家也会获得“初入江湖”的称号。

武林大会

游戏中的武林大会是按周进行的，武林大会分低级场、中级场和高级场，系统会根据玩家当前在武林大会中的排名，以服务器全体角色为对象，随机显示三档不同排名范围内的玩家作为对手。挑选低手、对手和高手玩家比武并获胜后获得的声望奖励是不同的。参加武林大会需要门票道具“英雄牌”，这个道具可以通过刷剧情副本随机获得，也能通过任务获取，需要注意的是，你的身上最多只能放 10 枚英雄牌。另外，武林大会里还有赏金擂台和英雄之塔这两个特殊玩法，在这两个玩法中遇到的敌人也都是玩家角色，而这两个玩法就比较高手向了。像是赏金擂台会给你匹配 5 个对手，击败这 5 个对手可以获得元宝奖励，而英雄之塔，则是根据武林大会的排名来配置 1-9 层的玩家敌人，击败一层的敌人你才能进入下一层，而不幸失败则会降落一层，英雄之塔由低到高共有 16 层，包括：0 层 -15 层，不过说真的，这个玩法的玩家实力分布的相当不均（P 羊 10 级的时候在英雄之塔的 1 层遇到过 35 级的对手，完全被当菜虐），有时候能不能进入下一层真的很看运气。顺便一提，赏金擂台一天只能进行 5 次战斗，无论决斗是否胜利都会减少一次决斗机会，而英雄之塔只有 3 次挑战的机会，但是只有战斗失败才扣除一次挑战机会。



强化武功很花钱



体力不够时可以花钱买


升级铁匠铺


要打造好武器的话不妨用点奖励元宝


通过擂台来争夺元宝！

消费
8.0

通天塔

这个玩法是除剧情副本和武林大会以外，第二重要的玩法。这个玩法给的经验非常多，还出产很多用来兑换奖励的道具以及用来升级武功招式的丹药，可以说，如果你想玩好《谁是大英雄》的话，这个玩法是一定要体验的。通天塔每一层都有 5 个 NPC 供你挑战，全部打败之后则进入下一层，而每五层还会有一个实力较强的达人 NPC。玩家可以一直一直的挑战下去，直到碰到实力比你强很多的对手为止。

值得一提的是，在挑战通天塔的时候，系统会将对手的所有招式统统列出来，包括这些招式的速度和威力。你可以根据对手的出招列表，适当地调整好自己的技能来轻松应对。

“在付费方面，《谁是大英雄》是一款免费运营并主要靠出售“元宝”来盈利的游戏。游戏中的元宝可以用来开启高级宝箱、回复体力、提升铁匠铺出现高级武器的打造选项和成功打造高星级武器的概率。值得一提的是，元宝不仅可以购买，你还可以通过游戏中的一些活动和系统赠送来获得。”

相对于元宝，主要通过玩游戏获得的银两，则是《谁是大英雄》中第二大重要的经济资源。游戏中比较消耗银两的事情，一个是强化武功，另一个则是进行铁匠铺的升级。前者，可以提高玩家的武功威力，而后者可以让铁匠铺有更高的几率刷新出高级别的武器。

这里也特别解说一下强化武功的玩法。在《谁是大英雄》中，玩家可以进入修炼馆对武功招式进行进一步的强化，强化的项目包括：使用各种丹药来升级武功等级，以及给武功镶嵌斗气来使得武功可以激活某种特殊的战斗效果。武功的等级提升后，威力会有所加强，不过要注意的是，越高级的武功升级经验就越多，也就是要吃更多的丹药，而给武功镶嵌斗气则要注意不同的武功拥有的斗气插槽是不同的，武功的斗气插槽共有红、蓝、绿三色，而斗气同样有红、蓝、绿三种，必须颜色对应才能镶嵌。另外要注意的是，武功在石头、剪刀、布属性上克制对方的武功时，才能激活武功的斗气力量。斗气被启动后，会提升武功的攻击力或者防御力，有可能会引发暴击或恢复生命力。这就是为什么，前面提到可以把威力大，速度慢一些的武功放在出招序列的第一行的原因所在了。



在门派里可以预览全部武功

到这里，相信大家已经对《谁是大英雄》是怎样一款游戏有了大致的了解。总的来说，这是一款值得一玩的作品，如果你喜欢武侠游戏，想要体验称霸武林的乐趣的话，那么千万不要错过该作！

文字编辑：小 P 羊
美术设计：丹丹



上帝之火
这么大一神坑，上帝造吗？

游戏关键词 史诗级剧情、希腊神话背景、震撼的画面效果、暗黑地牢系、纯打击式动作 RPG、章节式闯关、操作方式很多样、战斗体验差

早在去年下半年的科隆游戏展上，《Real Boxing（真实拳击）》的开发商Vivid Games就已经曝光了自己最新的第三人称动作游戏Godfire: Rise of Prometheus《上帝之火：普罗米修斯的崛起》的宣传视频。当时短短不到1分钟的视频给留人们留下了深刻的印象，预告片的片尾曾写到“Coming to Mobile in 2014”，这很容易让人联想到2014开年很快就能见到该作品。不过这一等就是大半年，直到今年6月才正式在iTunes商店上见到此作的影子。

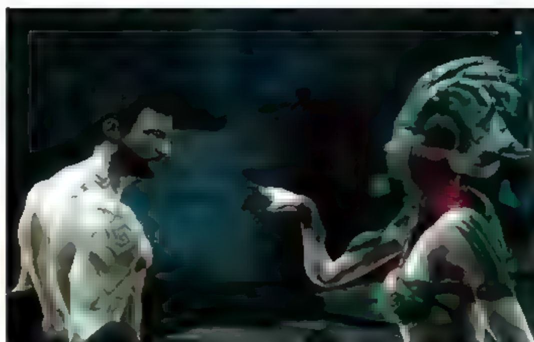
《上帝之火》是以希腊神话普罗米修斯盗取火种的传说为背景，讲述了一个传奇的故事：传说中的古希腊是一个传奇的时代，一个英雄、神明和神秘生物共存的时代。具有无限能量的天火火种由天庭铸造而成，并由众神小心翼翼地守护着。泰坦巨人普罗米修斯试图窃取火种，由此引发了和天庭的战争。火种在混乱中丢失，一场与时间的竞赛由此开始，普罗米修斯面临着难以克服的困难，而人类的命运也前途未卜。



类型 动作 RPG
容量 1.07GB
平台



苹果



《上帝之火》的画面视觉效果非常好，可以说达到了一流的水准，之前玩家们对本作的好印象也主要来自于本作的画面。从画面上来看，恢弘的场景构造透漏出一丝神秘。以柱子为主的整个画面场景尽显古典希腊神话的美学品格。遍布场景的巨大碎石和科幻式晶纹的质感生硬、冷峻。那些傲然屹立的神殿、庙坛，处处皆显示出一种与自然的对立和征服，从而引发惊异、亢奋等审美情绪。重金属质感也体现得淋漓尽致。本作的建模饱满细致，几乎是面面俱到，而且多边形数量很足，将人物的肌肉和重量感等方面表现得很好。贴图分辨率很高，材质表现出色，不过仍有相当多的地方贴图粗糙的有点明显。

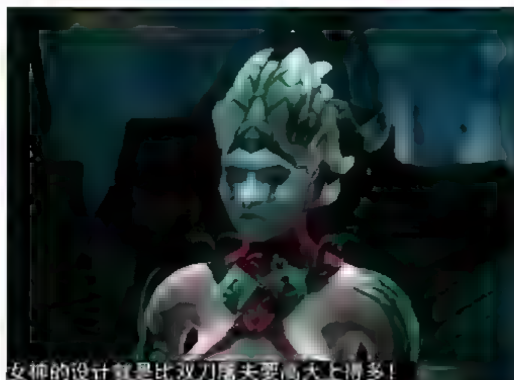
光影配合那是相当的到位，让画面极具实感，可与《无尽之剑》相媲美。制作精良的游戏动画贯穿着主线剧情，带来视觉和听觉上的双重冲击。也因此，那些无法跳过的剧情动画也让人非常赏心悦目。但是很明显的不是即时演算，并不会因环境而变，所以虽然达到了家用机的级别，但不是次时代的那种。




浓郁的暗黑地牢画风


BOSS 的杀伤力还是很大的


大招什么的老厉害了


女神的设计就是比双刀屠夫要高大上得多！



画面 8.5

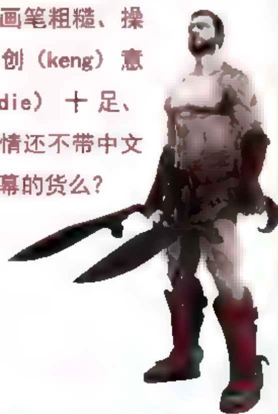
“游戏使用虚幻 3D 引擎打造，恢宏壮观，画面整体属于暗黑地牢系的，即使是在白天的广场上，也并没有特别明亮的感觉。这倒符合了故事的悲壮基调。”

游戏的音乐是最像《战神》的地方之一，当然了，基本上涉及到希腊神话题材，似乎 BGM 都是这么个样子，所以也不算是模仿吧。而且本作的 BGM 还算多变一些，并没有局限于常见的希腊神话固定配乐套路，融入了不少现代或流行乐的感觉。不过质量上来说很一般，没有一曲能让人留下深刻印象。不过或许是受限于移动设备的硬件条件，在 iPad air 上进行游戏的时候让人感觉到流畅度欠佳，画面有迟滞感。这就意味着，一大部分持有老旧设备的玩家无缘本作了……

可是游戏的硬伤也不容忽视。首要问题就是操作，事实证明，有时候过于简单的操作不一定会带来快感。而对于一款类动作游戏来说，不佳的操作感是致命的。



说好的 2014 年初登陆的 RPG 大作就这样拖到了年中。而相似的故事背景与玩法让人忍不住拿来与《战神》或《无尽之剑》之类的作品作比较。不比还好，这一比真让人心寒。等了大半年的作品就是这样一个画笔粗糙、操作创（keng）意（die）十足、剧情还不带中文字幕的货么？

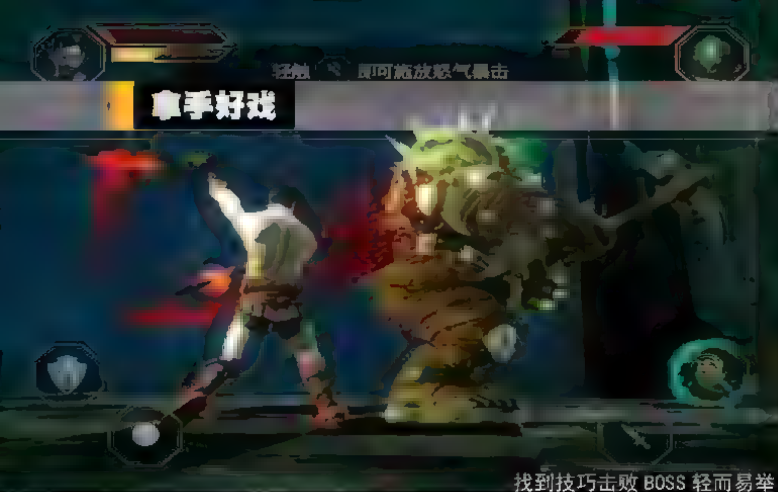


项目	评分
创意	7.0
人气	[illegible]
音效	[illegible]
系统	[illegible]
剧情	8.8



游戏的操作简单易上手，在遵循此类游戏的一般操作模式的基础上进行了改动，变得更加有趣味性和亲民。事实上，适时出现的各种按钮会让人觉得很安心：该暴击的时候会有特别按钮出现，看到骷髅头就意味着是时候给 BOSS 最后一击了！如此说来，这样提示丰富到家的操作键设置会不会让习惯了即时战斗中对操作有着绝对主导权的玩家们感觉智商被羞辱了？可是过分的操作引导并没有给人带来操作的顺手感，相反，游戏的操作手感之差几乎得到了所有玩家的一致认可。作为一款动作游戏，操作手感、打击感、流畅度对于动作游戏来说是十分重要的，不过很明显《上帝之火》在这三个方面都难达标。非战斗场景下玩家可以通过虚拟摇杆以及触碰屏幕来实现主角的移动，但是人物移动比较迟缓，惯性大得莫名其妙。

战斗中则取消了虚拟摇杆，取而代之的是防御和翻滚。而右侧也只有简简单单的两个按钮，一个普通攻击和重击（当怒气值蓄满重击键可释放技能）。别出心裁的是当敌人的血量低达一个数值，


找到技巧击败BOSS轻而易举


使用组合技是游戏的特色


安心走，摔不死


没见过更简单的“谜题”了



操作 7.0

屏幕上会出现一个骷髅的标志，也就是触发终结技的意思。虽说终结技与必杀技的想法很有特色，可惜终结技的动作做得太奇怪了，而且动作还莫名的慢，看上去是很有气势的慢动作播放，实际上是无聊僵硬动作的拖沓。

“从其别树一帜的战斗系统中，我们可以感受到，开发商希望玩家将战斗注意力转移到战术、技巧上的用心。类《真·三国无双》式的操作键组合技，实则是要求玩家们思考如何抓住敌人攻击间隙和破绽使用连招将其斩杀。只要找到敌人的招式规律及弱点，BOSS血再厚也不怕。”



打斗开始之后角色完全失去自动行动的能力，不能自主移动，只能采取“格挡”、“闪避”、“攻击”三种类别的操作，至于砍谁怎么砍、挡谁往那边躲都是系统说了算，这么一来玩家在战斗中经常会出于被动状态。

如果说以上这些蹩脚的操作在杂兵战能糊弄过去，那么在BOSS战的时候问题就会表现得尤为突出，玩家的闪避幅度和闪避方向完全随机，无法掌控，很多时候根本就无法成功避开BOSS的动作，而不少动作的招式都是不可防的，这么一来玩家就各种被打，最可怕的是被打死了之后如果玩家点马上复活，此时根本没有无敌时间，刚复活就很有可能被BOSS一掌击飞。

战斗系统参考教程

1 首先是最基本的战斗技巧，游戏基本上有四个战斗按钮。左上角的是血条和能量条，血条下方的能量条满了以后，按住重击键能释放大招，大招就是一定范围内的群伤，杀伤力很不错。

2 组合技能，游戏中的技能是可以组合起来使用的。玩家按两下快攻+重击，就能打出一套连招，更多的连招技巧大家可以点击设置在设置里面观看。

3 攻击还分为光攻击、暗攻击。随着主角等级的提升，和获得一定的游戏币，才能解锁高级的技能，和连招。

4 游戏中的防御，除了普通的格挡以外，还有完美防御这一说法，就是说在敌人攻击你之前，你按防御键提前做好防御就能反击敌人。

5 最后的隐藏按钮，致命一击，出现在右下角。当敌人快没血的时候，点击那个红色的按钮就能给敌人致命一击了。



军械库选项过少



随地踩，解救瘦小的荷包！


商店在很奇怪的地方


宝箱的位子通常很低调


复活价一点都不贵

消费

8.0

“内购方面还是值得称赞的，既不需要充值打造装备、购买华服，重生的费用也能通过之前打扫关卡捡到的金币应付。事实上，游戏里获得的金币基本可以应付升级的消耗，只要在闯关的过程中留意一些地上那些不显眼的瓶瓶罐罐，走过路过不要错过。实乃良心之作。”

可以说，这个动作 RPG 游戏的主要元素已经跳出了传统 RPG 的砍砍砍的圈子，而上升到了一个更注重战术、更多游戏体验、更接近于单机的游戏高度。

游戏采用章节的形式进行，完成关卡后会解锁一些新的装备与开启更高难度的关卡，除了主线动作战斗外，游戏还加入了解谜、探索的元素，但难度都只停留在点到为止的级别。

比如游戏最常见的拼图锁小游戏，看起来很复杂，要同时满足几个圈才能打开，但其实它远比你想象得要容易得多，无论外圈、中圈、内圈，一旦转到正确的地方它就会停下来固定住，所以你只要朝着一个方向不停转转转就可以了，一点解谜的程度都谈不上，顶多算是调剂一下游戏的紧张氛围。又比如要过倒下的石柱形成的独木桥时，按照提示，你需要不停地点左右两边按键调整平衡，但是就算你平衡失控跌下去也不怕，普罗米修斯会抓住柱子，你只要再点一下屏幕就又能站上去了。



成就党和收集控在游戏中也能找到相应的乐趣，超过 40 个成就解锁以及各种等级等你来获取。游戏中装备的选择有限，总共只有 12 件武器、3 件铠甲与 18 件饰品。12 件武器分别为钢铁破坏者、宙斯之怒、泰坦之怒、奥林匹斯之剑、审判之刃、旋风烈焰刀、地狱火剑、肆虐的恶魔、锯牙齿虎、阿波罗的磨难、亥伯龙神的悲叹、凯龙星的爆炸。3 件铠甲分别为：斯巴达护甲、凤凰护甲、火龙护甲。饰品的选择相对丰富，有斯巴达的解体、毁灭病房、武士、煎熬中的奴仆、邪恶的斯库拉海妖、旋风飞锯、伊卡洛斯之翼、卑微奴仆、险恶的公牛、阿基里斯的长矛、特洛伊恶魔、面对太阳神、独眼王、毁灭的面具、阿里阿德涅的线、被毁灭的拉弥亚、苦难折磨、死沉的奴仆等。

装备并不是走常用的随机掉落路线，除了在商店购买武器外，在不同的关卡以及难度下也可以解锁相应的武器装备，这使得所有玩家都有得到装备的可能。不过在没有 PVP 系统存在的前提下，装备只要达到能够对付 BOSS 的程度就可以了。除了用金币复活外、角色的双刀、护甲、饰品（特殊技能道具）以及人物属性，都可以通过游戏币来提升，当然除了游戏中击杀怪物，拾取宝箱获得游戏币外，还可以通过直接付费来获得。

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

破碎时代

Broken Age





冒险解谜　1.04 GB | 平台

梦幻　童年

游戏评分

创意

人气

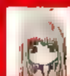
难度

系统

音效



9.5

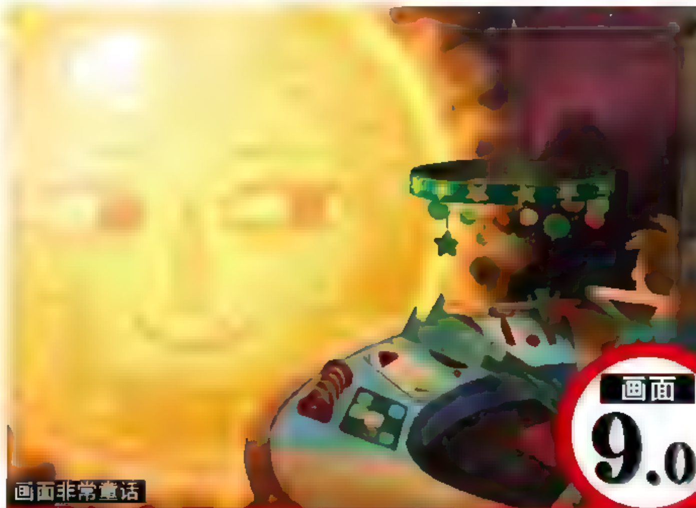




少男少女 平行世界

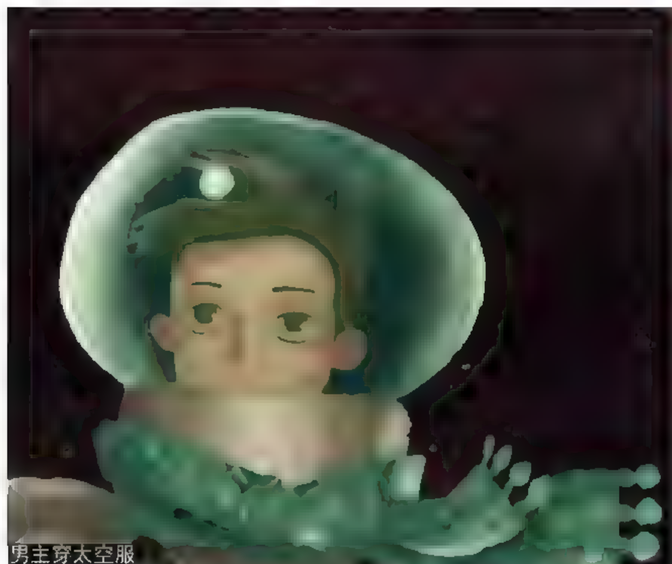
“Double Fine 推出了新作《破碎时代》是一款清新唯美的冒险解谜游戏，主要讲述的是一个小男孩 Shay Volta 和一个小女孩 Vella Tartine 平行世界的故事，两人虽不在一个空间，但是有着某种联系，看似没有任何交集，却又产生了奇异的交流点。这款游戏创造了史上最高的集资记录 --333 万美元，并很快的制作在平台上发行。”

对于一款 AVG 的解谜游戏来说，不得不说是业界良心，画风清新又唯美，非常的治愈。这种久违的 2D 童话绘本向风格，让人仿佛置身于童话般的孩提时代。画面中无论是景还是人，都透露出一股亲切与温暖，干净的线条和丰富的色彩，让你觉得一切触手可及。整个游戏虽然场景不算很多，也谈不上宏大，但处处充满着天马行空的想象，尤其是远近景的切换让人陶醉。简明的角色设计让你很容易记住每一个角色，各有各的特色，在不经意之间让你沉迷。



画面非常童话

画面 9.0



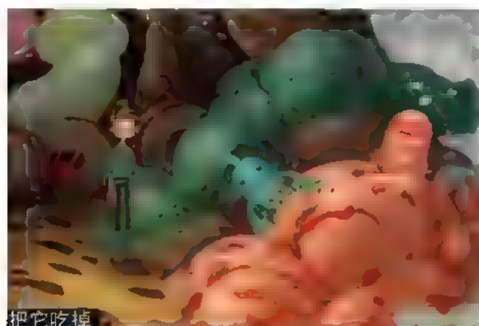
男主穿太空服

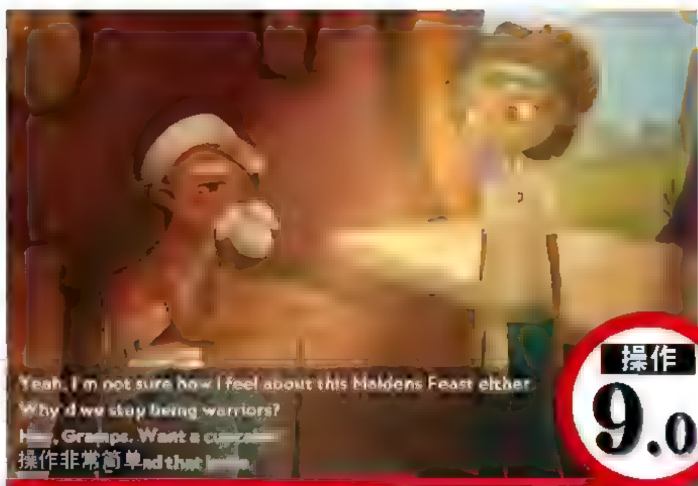
“大多数道具都充满着童趣，童话王国般的构图给了玩家先入为主的良好印象，怀着满心的期待开始了不同环境却有着相同信念和命运的男女孩冒险，组合的方式往往出人意料。这是一款更适合小孩子玩的游戏，因为更符合孩子们无羁的想象力。”

玩家可以选择任一主角开始，游戏中也可以随时切换到另一条主线。女主角 Vella 的故事发生在乡下。为了保护村庄不被破坏，Vella 将被当做祭品奉献给怪物 Mog Chothera 吃掉，为了摆脱这种命运，Vella 在献祭活动中逃脱，并且开始寻找反抗 Mog Chothera 的方法。

而男主角Shay的故事主要发生在一艘太空船上，从小一直生活在太空船上的Shay受不了这种固定的生活状态，试图打破枷锁，尝试新的生活，而展开的一系列的事情。

在玩的过程中也许最头大的就要属英文问题了，环环相扣的谜题本身并不复杂，无论是谁都可以轻易地理解，所以可玩性以及受众向还是宽裕的。在许多剧情中，人物对话的选择直接关系到接下来的剧情走向，然则不要害怕选错，剧情总是能前进的。


把它吃掉



操作非常简单

可以说很多剧情类AVG都开始注重解谜的逻辑性，这款游戏自然也是，谜题设计在逻辑方面可算优秀。至于难度，相比起传统冒险游戏那种自虐一样的脑洞式解谜，本作的谜题实在不能算是谜题，只要发现有用的道具，然后在该用的地方使用它就OK，寻找和使用的过程都完全不虐心。让你将两个风马牛不相及的东西组合在一起，再将它用在一个你想破脑袋都想不到的地方，这种情况绝对不会出现。游戏的提示点在你一眼能看见的地方，稍微开动一下小脑筋就能让你蹦出智慧的火花（亮牙笑）。



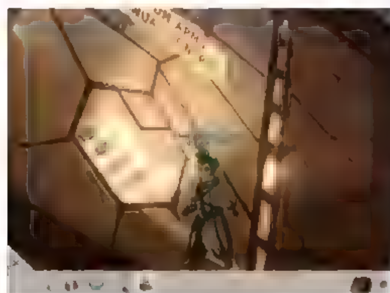




APP STORE上的价格

“本作的声优阵容非常强大，除了我们大家所熟悉的好莱坞巨星杰克·布莱克，游戏界的著名女声优Jennifer Hale也将加盟本游戏。她为《暗黑破坏神3》的女主角莉亚以及《质量效应》的女主角女薛帕德配了音，无一不给玩家们留下深刻的印象。更有墨尔本交响乐团全程录制的BGM原声曲目，如此大的制作怎么能不来感受一下呢！”

目前为止尚只推出第一章节内容，实在是期待下一场新的旅行。第二章快来吧！







怪物猎人：自由联合

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE





角色扮演 | 820 MB | 平台

卡普空 移植

游戏评分	
创意	
人气	
难度	
系统	
音效	



8.3



[illegible]



“《怪物猎人》是日本游戏公司 Capcom 旗下的一款巅峰之作，在一系列作品中最经典的《怪物猎人 P2G》将被搬上 IOS 的消息一出大家都沸腾了，不仅仅是把原来的作品移植到平台，官方更是良心重制，连带周边的产物全都换了！卡普空，棒棒哒！”

这次移植在画面的分辨率方面提高了很多，由原来的 480*272 宽屏提升至 2048*1536 的非宽屏，从 PSP 的低解析度一跃跨步到支持 iPad 的 Retina 高清画面。天际屹立着皑皑的雪山冰峰，一阵微风吹过，湖水微波荡漾，像一朵朵涟漪。这些画面依依展现在我们面前，仿佛置身于大自然之中。



分辨率的提高精致了很多

本作的音乐方面也是可圈可点的，怪物们都有自己独立的 BGM，不管是大自然的虫鸣鸟啼流水涓还是战斗时的慷慨激昂浴血拼搏，音乐的悠扬雄壮都能让你身临其境，在这点上完好地继承了原作的优点，有过之而无不及（与原作几乎没变），对老玩家来说真是不错的惊喜！



在波凯村

游戏没有升级的概念，主要就是积累经验。在游戏中打怪得到的各种素材可以自由搭配制作装备造型，有一些套装非常可爱，特别是女性的角色装扮要远比男性多。本游戏的武器有 11 个种类之多，不过并没有特别出彩另类的武器，这样就显得有点冗余了，虽然能够满足喜好各个类型的玩家的。不过我觉得主要使用装备的频率大多集中在少数几种上，剩余的武器只好是万年冷宫了。（不过我觉得主要还是看自己的技术和应对能力，单单靠装备还是没用的，否则玩起来多没意思。）

天气上的变化也是要注意的，天气冷了我们要多穿衣服，否则会变得迟钝，体力方面的消耗会大大增加（消耗了我们很多体力），天气热了要吃冷的东西，饿了也要吃，这点比较仿真，蛮有意思！

"很多玩家说IOS上操作不是很方便，我觉得这方面倒还过得去，熟悉几盘之后就能比较好的上手了，如果实在受不了的话，游戏还支持使用Mfi手柄！你需要使用虚拟摇杆和虚拟按键组合的操作方式来控制角色，左右滑动屏幕来调整视角，卡普空移植的还是非常人性化的！"

IOS版的手感很流畅，非常接近PSP，“一键锁敌”的功能很适合移动平台的新玩家，不管是什么样的情况，随意的点击两次屏幕，镜头就会始终对准怪物，自带追尾功能。在打BOSS的时候除了几个按键太过靠近受了点阻碍之外，老玩家感受还是相当还原的，卡普空能做到这样已经超出了我的意料。

再就是有一部分玩家比较关注的闪退问题，本人试下来到现在为止还没有出现闪退情况，也许是机器存在些许差异吧，看到有些人还有反映在和管理员对话的时候会闪退，那么请尽量养成多保存的习惯，以后就再也不用担心这个问题了！


最早的样子

"将近100RMB的定价对于这款游戏来说还是很超值的，游戏中也没有任何要付费的道具，不用担心无休止的巨坑！相比于其他的动作类游戏，这款移植之作完全可以名列前茅，无论对新玩家还是老玩家来说都是一场欢快的体验！"

话说联机的功能真是棒棒哒，联机需要通过苹果GameCenter互加好友，进入在线训练所就可以随机分配，也可以指定好友一起进入房间进行游戏，同时最多指定9位好友一起玩耍，好处就是完全不受区域限制。网速比较慢的亲就不建议体验此功能，进房间花费的时间实在有点久。


在村长这边接任务





战斗操作界面


更换装备



价格方面定的还是挺狠的



换上装备之后

浴火银河：联盟





策略养成 | 322MB | 平台

游戏评分

项目
创意
人气
难度
系统
音效

电脑乐园 APP总评分 8.5





策略你好！动作再见！

浩瀚星际归来

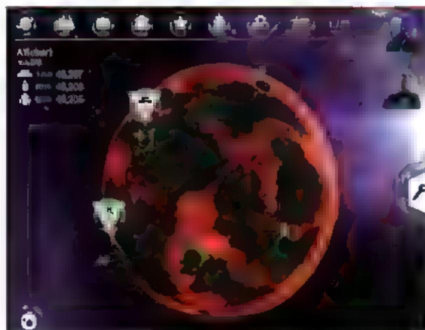
《浴火银河》是Fishlab公司多年以前创造的一个游戏品牌，积累到今天，已经有了一个属于自己的宏大世界观。《浴火银河：联盟》(Galaxy On Fire: Allience)则是它在移动平台上推出的最新大型多人在线策略游戏。

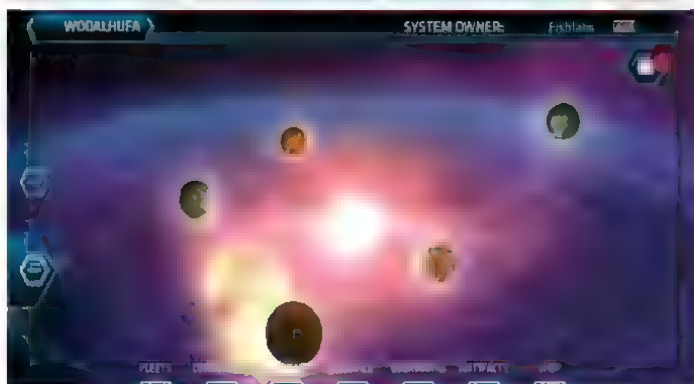
游戏采用3D画面高真实度的还原了宇宙的浩瀚与神秘。伸沿而去的银河系，再到各具特色的星球，都细致入微的刻画出来了。同时游戏画面可以360度转动，并且可以随意的放大缩小，大到旷阔的银河系，小到我们星球上的设备站，都是一幅幅精细的画面。

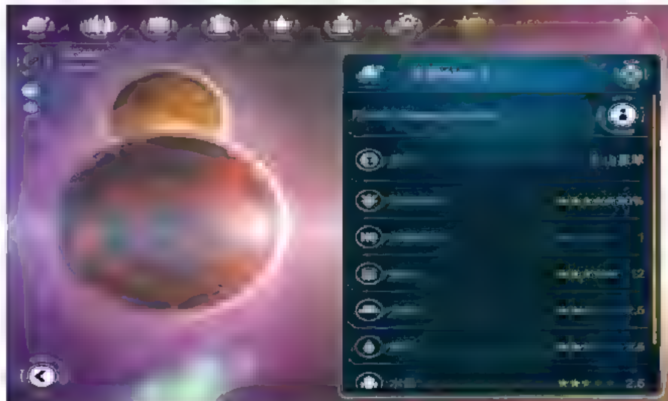


分辨率的提高使画面精致了很多

画面 9.5







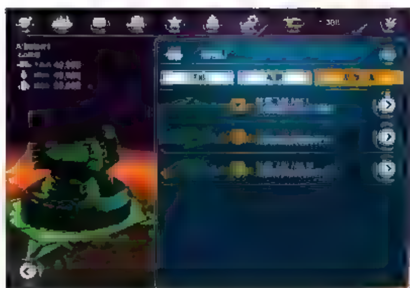
不玩动作谈策略

游戏中，玩家将要选择扮演三大种族之一的星际指挥官，称霸一方，殖民着多个星球，并拥有殖民星球的资源开采权。你需要利用这些资源来打造属于自己的基地，并组建星际舰队，让它们做任务或者去征服更多的星球。

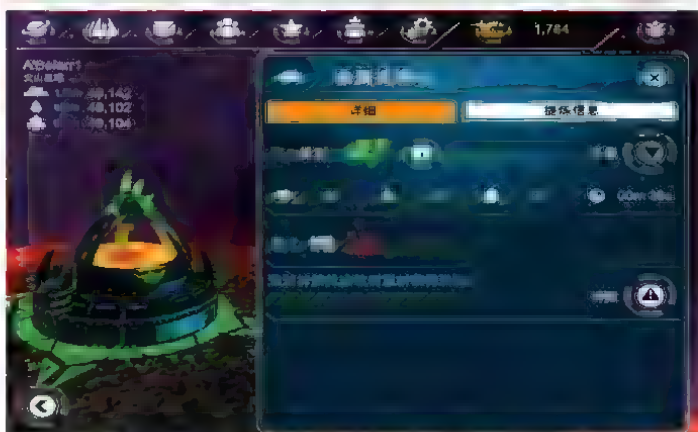
游戏里有大量的军舰飞船和高科技建筑，玩家需要思考如何合理地分配资源，建造各种建筑物以及舰队。

建造系统并不复杂，归根结底就是金属、气矿和水晶三种资源的开采与利用。三种资源的消耗程度会因玩家的发展趋向不同而产生差异，而每颗星球上的建筑数量是有限的，只有按照发展趋势来合理分配这些建筑才能获得最快速的发展。均衡的采矿或许能满足前期需求，但很快你就会遇到各种资源不足的问题，不过，你还可以在星球之间用舰队运送物资，或是在交易中心进行资源交换。

游戏的任务系统也很独特，玩家可以通过侦测站所生产出来的无人侦查机来搜索星系周围的未知空间，进而随机触发各种任务。有时你会发现星际海盗的老巢，有时则会遇到神秘弃船。派出舰队去进行回应会让你得到随机性极强的报酬，有时可能只是一点可怜的经验，有时则会获得大量的资源，更有运气爆棚的时候，可以让你获得一些稀缺的飞船图纸和强化神器。







在线PVP，现实时间更真实

所谓《联盟》，当然离不开和其他玩家的互动。游戏中，玩家可以自己组建星际联盟，或是加入其他玩家建立的联盟。形象地说，这里的联盟更像是RPG网游中的“公会”，玩家可以在联盟内发出聊天讯息，与其他玩家进行交流，有什么问题大家一起探讨研究，共同成长。当然了，联盟可不光是用来聊天的。玩家也可以在此对敌对星球进行标记，或是响应其他玩家的进攻号召，组建好自己的舰队，算好时间与盟友共同进攻。而如果你的星球受到了攻击也不要紧，赶快发出求援信号，让盟友来协助你进行防御。一个优秀的盟主也会时刻关注自己的版图，指挥大家在必要的地方屯集舰队，以防外患。

游戏内的时间和现实世界时间是完全一样的，当你休息的时候，敌人可能正在对你的星球发动进攻。这种游戏体验大大提高了游戏的真实性和玩家的互动性。

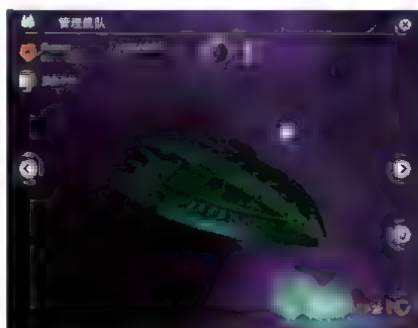


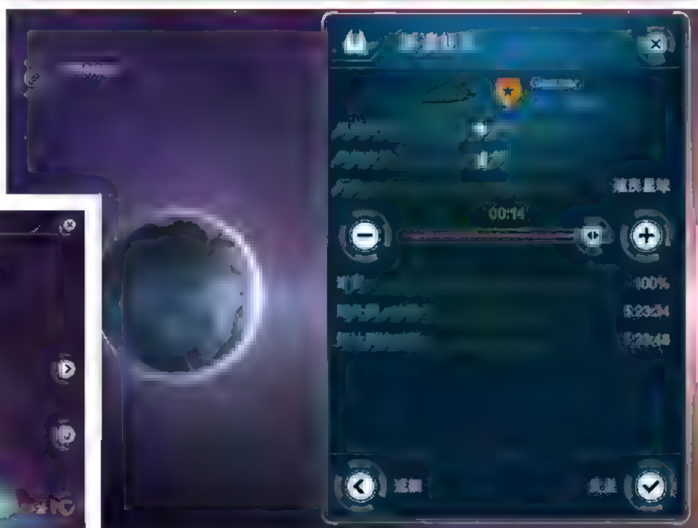
价格方面走的还是挺狠的

内购游戏的模范作品

作为一款以打造基地的建筑物为基础玩法的游戏，《欲火银河：联盟》中，玩家也可以花费金币来迅速完成建筑升级，还可以买到强化飞船的道具，高级母舰与战机的图纸，甚至可以用来提升玩家所掌控的星球和母舰数量上限。但是，游戏中最重要的生产资源是无法用金钱购买的，而这是限制玩家发展的最关键因素。即便你花钱提升了自己的管理数量上限，可你还是需要花费大量的时间来打理这些星球和舰队。而非R玩家所得到的部队规模本身就非常够用了，即便你达到了舰队或是星球数量的上限，你也可以用接下来获得的资源去集中发展星球建设，然后打造一支精锐舰队。也就是说，非R玩家并不用觉得没充钱就会低RMB玩家一等。

其实，用游戏初始给的几千货币，就已经够玩家来快速赶上主流玩家的发展进度，还可以打造一支与付费玩家平起平坐的精英舰队。如果你的目标不是称霸全宇宙，你完全可以不考虑内购。





变形金刚：崛起





卡牌养成 | 89.66MB | 平台

游戏评分

创意
人气
难度
系统
音效



8.0



超级震撼的视觉效果

无论你是用最新版的iPad玩，还是用一款千元安卓机玩，只要你打开游戏，都会被这款游戏的惊人视觉效果所震撼。这款双平台发行的游戏，凭借其高质的画面效果让不同智能手机的玩家都能体验到同样的震撼视效。

游戏不仅荣获美国孩之宝独家授权，DeNA中国更邀请孩之宝签约画师参与全部卡牌制作，游戏画质自然一流。整款游戏不仅原汁原味再现了变形金刚的经典人物形象，还进一步加深了卡牌的视觉冲击力与背景画面的景深。逼真立体的汽车人形象与浩瀚无边的黑色宇宙，动感前卫的未来技术，这些加起来给玩家呈现出一个真实的未来世界画面感，挑剔的画面党们也一定能大饱眼福。

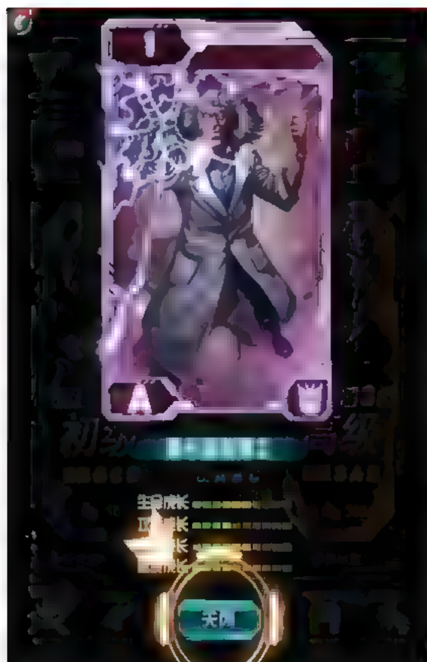
而战斗时的技能效果才是卡牌游戏中最关键的地方。游戏中，技能释放的瞬时带有全屏动画，光与炮弹的交相辉映，让画面非常炫目，远胜普通卡牌手游数字跳动战斗的模式。

游戏的音效也是非常充满回忆的，或高昂，或诡异，或祥和，汽车人变形时还会出现非常熟悉的“kukuku”声。





画面 9.0



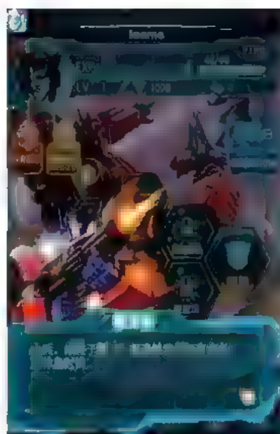
剧情党最爱 接地气的变形战役

此作是孩之宝独家授权正版手游，除了角色形象外，剧情当然是最大的看点。塞伯坦千年战火，狂博两派激战不休，《变形金刚：崛起》高度还原变形金刚G1动画荡气回肠的经典剧情，擎天柱、威震天携狂、博两派火力全开，从地球战场到宇宙战争，战火不断升级！玩家在游戏中扮演变形金刚基地的领导者，亲身经历狂派与博派之间的恩怨。

剧情跟着原著走，但对话的台词里却时不时夹杂着“屌丝逆袭高富帅”等时下流行的网络流行语，使游戏一下接上了地气，也填了许多意想不到的趣味。

游戏基本重现了原著的战役模式，采用变形金刚小队对战的形式。和大多数卡牌游戏一样，战斗时不需要玩家操作，全程自动完成，而游戏的战斗过程以丰富精彩的动画呈现。但与其他卡牌游戏不同之处在于，战斗过程中，不仅有丰富的全屏特技饱眼福，剧情模式下，战斗时穿插的剧情非常丰富，且频率也相当密集。打两三回合就会出现一段剧情台词，就像在看动画片时那样引人入胜，而不是普通卡牌游戏那样，使战斗过程沦为可以直接跳过的过场动画而已。







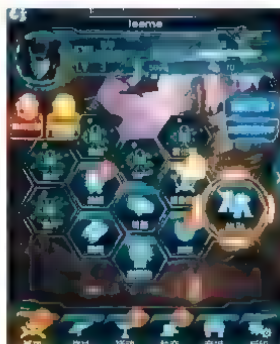


卡牌金刚的养成之旅

与其它动作类游戏不同，这款游戏采用了当下最有人气的卡牌玩法，因此，除了欣赏剧情与精彩的动画视效外，角色的卡牌养成与基地建设是游戏的两大核心玩法。

基地建设

基地建设是培养战队的最重要的据点。这里有“战队”、“操作员”、“科技”、“生产”、“训练”等几大板块。“战队”供玩家编排出战队伍，最大拥有9个位置，分为3个小队；“操作员”分为四大部门，在每个部门安置一位角色担当部门操作员，可获得威望值、冷却槽时间、太空币、训练经验加成等；“科技”可对战队所有角色产生各种属性加成；“生产”可产出游戏基本货币——太空币；“训练”可提升角色等级。

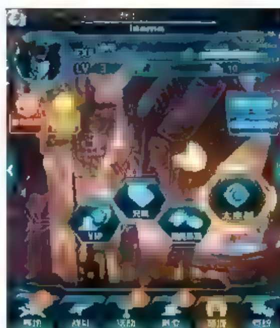




角色养成

这也是卡牌游戏的最大核心，也就是最考验玩家技巧的地方了。《变形金刚：崛起》的角色主要通过战斗、训练和参与基地工作成长，对变形金刚进行训练，除了可以获得经验值外，还能提升等级，发展科技能提升全员的战斗力，选择合适的操作员可以对相应的基地功能进行加成。每个汽车人有2种形态参加战斗，汽车人形态和变身后的汽车形态，分别有不同的属性特点。每个角色也都可以培养、突破、传授等等。同时需要考量大家对整体战斗的规划自己队员的配置策略，卡牌组合之后不仅有情感关系，凑齐相应成员还可组成“组合金刚”，完美重现了变形金刚最经典的元素。将这些悉心养成的角色编排成最强大的战队，带领汽车人拯救地球吧！

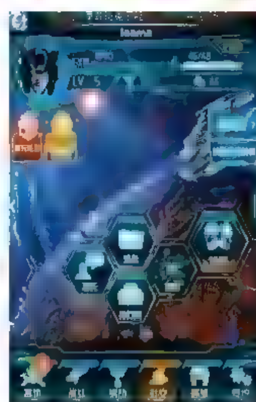




战斗模式丰富

游戏里的战斗模式相当丰富，包括“剧情战斗”、“竞技场”、“碎片抢夺”、“世界头目”等。“剧情战斗”是游戏的主线剧情，也是玩家成长，获取物资的必经之路；“竞技场”沿用了塞伯坦星球竞技场的概念，根据玩家排名以及占据排名的时间赠送能量块奖励，助力玩家培养角色；“碎片抢夺”，玩家可通过这一玩法抢夺所需技能碎片，合成技能。

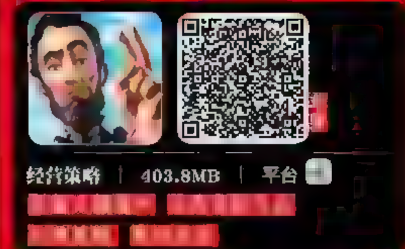






文明：变革2





经营策略 | 403.8MB | 平台







经典归来 品质提升明显





席德梅尔的《文明（Civilization）》系列是近 20 年来 PC 战略游戏的代表，后来更被移植到 NDS、Wii、XBOX360 和 PS3 多个平台。《文明革命》充分考虑到了家用机和掌机的特性，曾在 2009 年成功移植到 iOS 平台。现在，系列第二作《文明革命 2》也已经在多个国家上架，此作将会是《文明》系列第一款手游平台独占的游戏，在界面和控制上针对移动设备的触摸屏进行了优化。可以看出，开发商这次的诚意还是相当足的。

相较于该作前作略显粗糙的游戏画面，《文明：革命 2》在画面的提升十分明显，精致的 3D 卡通再加上各具不同风格的文明音乐，让游戏的表现更加适合玩家们对游戏的画面的要求。在操作方面，游戏的界面和操作简单易懂，新手教程指导让新手玩家能更好的上手游戏，不同的难度等级选择，可以满足老玩家的口味。

世界伟人陪你一起玩！







《文明革命 2》将继续之前的游戏模式，玩家要从从人类文明之初一直到现代文明，建造自己的文明帝国。游戏中保留了前作 16 位世界历史上鼎鼎大名的领导人，如拿破仑、伊丽莎白女王、林肯、甘地等，以及中国历史上的两位伟人领导人。并新增了前英国首相丘吉尔和前美国总统肯尼迪。游戏玩法是典型的回合制策略。玩家先选择一种文明后开始游戏。一开始玩家相当于“拓荒者”，率领着一个开拓者和一支战士部队进入了游戏世界。要着眼于未来的扩张，建立第一个城市并探索周边领土。不同文明的区别在于都具备其独有的能力，在发展的过程中，你的城市会变大，新的科技会产生，还有别忘了壮大一下你的军事力量，如果运营得当，那么不多久你就能从愚昧落后进入到现代文明。

游戏中有四种取得胜利的方式：征服，科技，经济，文化。多种胜利方式的背后，呈现的是玩法的多样性，玩家可以通过自己喜欢的方式——成为军事大国、文明大国、经济强国或者科技强国，甚至成为一个全能国家，来完成统一大业。游戏中的自由度相当高，完全可以根据游戏中的不同胜利条件，探索更为广泛的游戏方法。

超级摩托锦标赛14

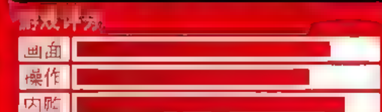
SBK14





体育竞速 | 269MB | 平台

游戏评分





完全还原真实

《SBK14》是知名赛事SBK（世界超级摩托车锦标赛）官方推出的一款竞技手游，由知名开发商Digital Tales制作。这款游戏的制作初衷便是高度还原真实赛场，所以，游戏里包含了2014年超级摩托锦标赛最新赛季的所有级别、车手和赛道。

《SBK14》也得到了2014年埃尼FIM世界超级摩托车锦标赛官方认证，共有27个真正的超级摩托车骑手可供选择，并且有13条赛道和16支队伍。对于广大赛车爱好者来说，相当于玩《FIFA》系列那样真实刺激。

游戏的画面基本以开阔的大场景为主，在一些过场CG中均以精细华丽的写实画面表现，非常逼真，配合发动机那嗡嗡嗡的轰鸣声，仿佛真的让我们置身在赛道上一样。玩起来非常的带感，如果接到电视上玩的话，效果将会更加的震撼。

游戏中的大部分静态画面也可圈可点。不过动态表现方面则不尽人意，赛车加速时除了引擎声音变化外完全看不出速度感，轮胎滑动和赛车碰撞也没有。以现在的手游制作水平来说，此作只能说还停留在比较初步的阶段。

玩法常规无新意



游戏的操作简单，或者说比较常规，没有什么独特之处。整体难易度比游艺厅里的投币机还要容易些。换个角度而言，游戏的紧张刺激感相较同类游戏而言也略显薄弱。玩家可以采用简单的设备倾斜来控制摩托车，并且两边有加速和刹车按钮可以随时点击。此游戏的手感还是相当不错的，上手简易，一玩就会。在转弯的时候减速然后合理选择进弯的角度就可以顺利过弯了。像是紧跟对手、然后突然闪出车身超前这样的操作都可以轻易做到。



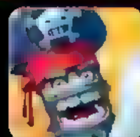


至于游戏内容方面，制作方的想法就是：完全还原比赛的技术与进程是最重要的，所以游戏模式基本上也遵照了SBK的规则，包括联赛模式和快速模式两个经典类别，没有任何花哨的地方，也可以说没有任何新意，适合熟悉或者擅长这类赛车游戏的玩家。

海盗掠夺战

Plunder Pirates







模拟经营 | 95.30MB | 平台

游戏评分





8.6



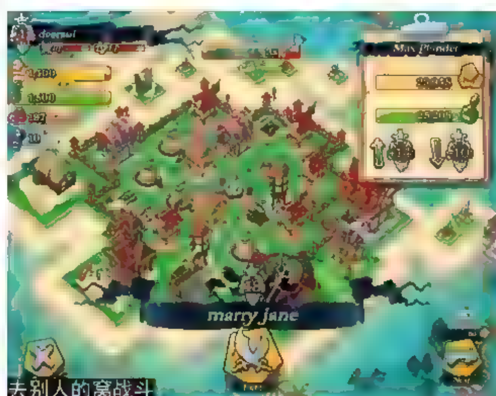


夏日海风来袭

这款游戏是索尼公司前成员组成的游戏工作室 Midoki 酝酿很久的一部作品了。在炎热的夏日里，玩这款游戏是个不错的选择，温煦阳光下的海岛风光展现得淋漓尽致，从游戏中似乎也能感受到清凉之意，BGM入耳非常悠扬，对这款游戏来说属于加分项。还有全方位无死角的视角转动，双手指在屏幕转动可以调整画面视距和角度，3D的特效，都为这款游戏的成功事业添砖加瓦。人物的动作和场景动态清晰可见，无论是整体还是细节上都处理的非常精美。

最近类似 COC（部落战争）的游戏像雨后春笋般一一出了苗，这款游戏在其中还算比较突出的一款，从同题材的电影和动漫作品可以感受到，海岛题材还是相当受大家欢迎的。


整个地图上看



去别人的窝战斗

海盗当然是要出海打劫啦，观测地图将会看到有着未知领域的隐藏模式，然后就开始了寻宝的旅程！有可能会碰到金矿，或者敌人，又或许是绿洲，一切皆有可能，就看你自己的 RP 如何啦！这个游戏特别的地方在于，除了大部分时候的经营模式，在侵略同行领地内部时将会采用塔防形式，敌方会安放各种炮塔来防御，抢多少是多少，不管有没有攻略成功！



要升级的建筑

本作的系统操作上基本和 COC 是一致的，玩家需要不断的获取资源，建造更多建筑，升级，获取更多资源，如此循环来供养在外作战的船队。

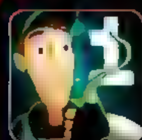
最后提一下这款游戏的收费，对于此类游戏的内购大家也懂得，看了一眼和 COC 也差不多，花费也堪堪属于一个级别，你若是非常热衷于此类游戏的话，何乐不为呢。



内购图

植物管理人

Plantman





冒险解谜 | 206 MB | 平台

画面	
操作	
内购	



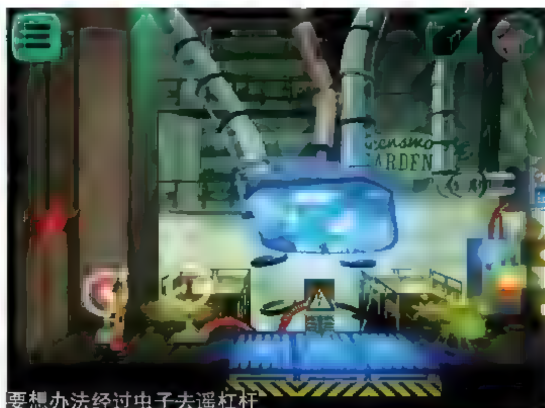
9.2





登陆界面

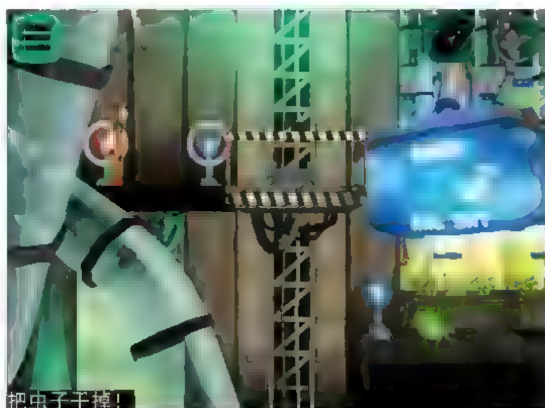
开发商The National Filmschool of Denmark推出了一款科幻设定的3D剧情冒险解谜游戏，讲述的是植物管理人Andy的故事。公元2248年，因为工业污染和环境恶化，地球的自然生态已经严重破坏，幸存下来的植物被掌权者集中在名为Greensworth Gardens的工厂中严格监控管理，我们的主人公Andy，一名植物管理者（Plantman）每天的工作就是在照顾AT347区域的植物，杀杀虫子喝喝咖啡发发牢骚，每天都是如此平静的生活，然而这份“平静”却因为一次意外的邂逅而被打破。



要想办法经过虫子去遥杆杆

人物动作的流畅性和操作的顺畅度就变得非常重要，本作采用手指划动操作，单击或双击屏幕控制人物行走，疾跑，上下移动，操作流畅不生涩无滞后感，简单易上手。

游戏的剧情、人物动作、细节、对话以及场景表现都完美地融合在一起，华丽的电影风格，让这款解谜游戏有了不一样的风采。游戏的音效也是一大亮点，在游戏开始时登陆界面便提示戴上耳机以获得最好的音响效果，游走时轻微的背景音乐时隐时现，仿佛置身其中，几可乱真的脚步声和细微的鸟语蜂鸣让人心旷神怡，而害虫冲向你时，发出刺耳的虫鸣声让你感觉仿佛又回到了现实，不禁捏了把汗，画面如此也是令人赞叹。

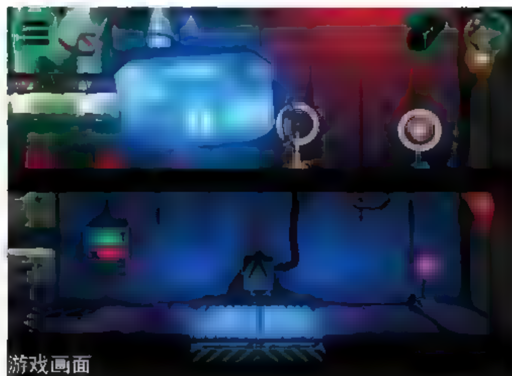


把虫子干掉！



三颗星

游戏任务主要靠机关来灭掉可恶的大虫子，虫子会游走在各个地方，有时候很阴险地在控制杠杆之间，如果不管不顾地冲过去就会被咬死，这时候就需要使用我们的秘密武器了，某些地方会出现自动贩卖机，里面可以买到我们需要的武器，比如说诱惑虫子的粮食，遇敌时撒上一点，就可以安然地使用电击控制杆把虫子给干掉啦！



游戏画面

龙腾世纪





策略战棋 | 免费下载 | 71.7MB | 平台

经典单机改编 收集英雄

策略对战



电脑乐园 APP 总评分

8.0



作为 EA 旗下最热门的游戏系列之一，《龙腾世纪》除了 PC 上的正传以外，还在网页以及移动平台上发布了相关作品。这次我们要攻略的《龙腾世纪：英雄》便是 iOS 平台上的一款以英雄收集和策略对战为主题的游戏。对于喜欢《龙腾世纪》的玩家而言，本作最大的亮点就是可以收集一、二两代游戏中的所有登场人物、怪物乃至 BOSS。

手把手教你打造四人英雄团

HEROES OF DRAGON AGE



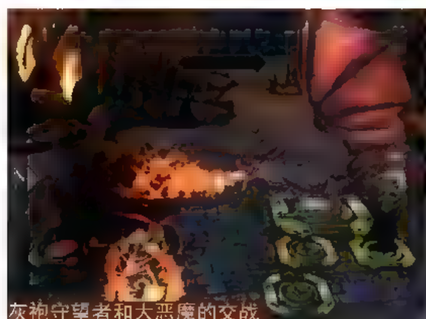
游戏的目标是打造传奇战队

关于队伍配置

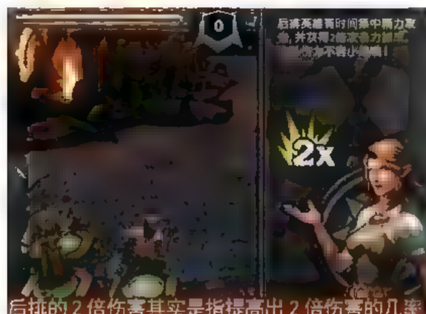
和 PC 游戏相似，iOS 版的《龙腾世纪》也由四个战斗单位组成小队，但这款游戏的玩家队伍不存在类似队长的角色，队伍中的角色只有前后排的差异。另外，《龙腾世纪：英雄》还允许玩家为四人小队额外配置一个大型生物，所谓的大型生物包括巨蜘蛛、树精、狗熊乃至巨龙，它们的行动速度虽然普遍比较缓慢，但却拥有够肉的身板和可观的战力。

这里，首先来说明一下游戏的队伍构成。在《龙腾世纪：英雄》中，由四个战斗角色构成的英雄队伍两两分成前后两排，而大型生物则列在队伍的最前端。战斗时，如果敌对方不具备直线攻击或全屏攻击能力的话，只能按照先攻击大型生物和前排，最后攻击后排的顺序来战斗。所以前排适宜配置那些生命值较高，可以为后排抵挡大量伤害的角色，而后排则适合安置那些脆皮输出以及控制型的角色。

特别一提，在这款游戏中，位于前排的英雄可以获得生命值的加成，而位于后排的英雄则有攻击方面的福利（可获得 2 倍攻击力加成），利用游戏的这一设定，你只要妥善安排好前后排的英雄，就可以轻松打造出能扛能打的小队了。

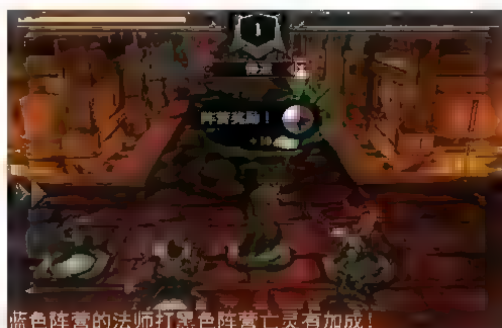


灰袍守望者和大恶魔的交战



后排的 2 倍伤害其实是指提高出 2 倍伤害的几率

关于英雄小队，这里还要特别一提队伍的颜色加成。如果你仔细留意场上英雄的底盘颜色或英雄头像的背景色的话，会发现这款游戏中的战斗单位可按颜色划分为四大阵营，比如：游戏中的圣殿骑士属于白色阵营、暗裔死灵之类的战斗单位属于黑色阵营等等。当一个队伍的所有战斗单位都属于同一个颜色阵营，队伍便能获得阵营加成，从而提升攻防能力！特别一提，每当你凑满一个由稀有品质以上的战斗单位组成的同色阵营时，你都可以解锁一个成就，并获得奖励水晶！不过这里也请各位注意，本作的四色阵营是存在相克关系的，具体的规则是黑色克制白色、白色克制红色、红色克制蓝色、蓝色克制黑色。如果你的队伍阵营与敌人相克的话，就会获得伤害加成。



蓝色阵营的法师打黑色阵营亡灵有加成！



阵营颜色相克规则

谈到阵营，这里还要作一个说明。游戏中的部分英雄单位拥有双阵营的颜色。比如：灰袍守护者既属于白色阵营也属于黑色阵营。而这个单位的战棋底盘和头像背景就是一半白一半黑，这时候，如果你的其他参战英雄都是白色阵营的话，那么这个灰袍守护者英雄就算作白色英雄。反之，则视作黑色阵营的英雄。

挑选参战英雄

看过本作的队伍特点后，想必你已经注意到《龙腾世纪：英雄》并不是一个非常讲究队伍配置的作品，基本上，只要你注意颜色的克制关系，并安排好前后排的四个参战英雄就完事了。相对于简单好懂的队伍配置，这款游戏的英雄就有比较复杂而且值得琢磨的玩法了。区分英雄强弱的几个要素包括：颜色品阶、战斗力、暴击率、攻速和附加能力。



大型生物登场

颜色品阶

本作的战斗单位和巨型生物按照颜色品级分为五种，包括：铜（常见）、白银（罕见）、黄金（稀有）、红色（史诗）以及绿色（传奇）。英雄的颜色品级体现在头像和战棋底盘的边框上，越高级的英雄单位基础属性就越高，而衡量英雄战力强弱的关键，就是看这个英雄的两大属性：力量和生命值的表现如何了。顺便一提，《龙腾世纪：英雄》的英雄颜色品级对英雄的战力影响极大，特别是同级的稀有英雄和同级的史诗级英雄，战力相差基本上有 10 级以上的感觉。



队伍编辑画面

战斗力

之前也提到过了，本作的英雄强弱主要表现在力量以及生命值这两大属性上，但事实上，英雄的速度、暴击率（游戏中又名双倍攻击率）和附加能力也影响到一场战斗的最终结果。这里先来解释一下速度的问题，本作的战斗方式虽然是完全依靠系统控制的自动回合制打法，但英雄单位的出手顺序全看英雄的速度属性。速度快的英雄配合一些控制玩法甚至能够多次出手打击敌人！这里所说的控制玩法，实际上便牵涉到英雄的附加能力了。



影响英雄强弱的主要属性

关于英雄能力的说明，你可以进入队伍编辑画面点选英雄查看其最后一项属性说明。大部分英雄单位的能力说明是“攻击一个敌人”，一些斥候英雄可以攻击整个竖排的敌人，而目前深受大家喜欢的英雄附加能力无疑是击晕和缓速了，配合快速英雄或速度符文，你可以把敌人吊打到发不出脾气。另外，对于初次接触本作的玩家，可能会弄不明白游戏中所谓的“最慢速度”、“最小攻击”的附加属性代表了什么意思，这里指的是，该英雄会优先攻击对面速度最慢跟攻击最小的敌人。顺便一提，部分符文也能对全队成员施加这个影响。

最后再谈一下暴击率的问题，其实这款游戏的大部分英雄一开始都只有 1% 的暴击率，这也是为什么把暴击属性放到最后讲的原因所在。要提升英雄的暴击率主要依靠吞噬其他英雄来获得吞噬经验，而这就牵涉到英雄的培养了。



英雄被召唤出来的瞬间





最次级的铜框英雄



召唤英雄的时候也能查看其属性


英雄强化界面


英雄吞噬画面




经过四次融合的狼

英雄的强化培养

在《龙腾世纪：英雄》中，你可以通过两种方式来陪养英雄单位，包括：强化和吞噬，这两个玩法分别会在角色满5级和6级时解锁。顺便一提，在吞噬玩法中还隐含了英雄融合的概念。

强化

这个玩法有点类似于传统RPG游戏中的宝石镶嵌系统，你可以把不需要的低阶英雄当作宝石镶嵌到主力英雄的插槽上，强化主力英雄的属性，需要注意的是，一个英雄拥有多个强化插槽，不同的强化插槽强化不同的英雄属性，而且其中的一些插槽是需要英雄达到足够的吞噬经验才能解锁的。此外，英雄一旦作为强化素材被镶嵌，就取不下来了，但是你可以用更好的强化素材来覆盖掉不够好的强化素材。

注意 **作为强化素材的英雄颜色品级越高，融合等级越高而且与强化英雄同属于一个阵营的话，那么它带来的强化加成就越高。所以建议大家把经过融合且阵营和强化英雄相同的低级英雄作为强化素材。**

吞噬

至于吞噬玩法则比较接近于目前流行的卡牌养成玩法。你可以让主力英雄吞噬自己不需要的英雄来获得吞噬经验以及经验值（作为吞噬素材的英雄本身存在经验值才能让主力英雄提升经验）。英雄在获得足够的吞噬经验后，会逐步解锁各项加成奖励，其中就包括了暴机率的提升。

融合

关于吞噬，这里还要特别一提英雄的融合。在《龙腾世纪：英雄》的早期玩法中，融合是一个单独列出的强化系统，而现在，这个玩法也被融入吞噬玩法中了。所谓融合，就是用主力英雄吞噬一个和其一模一样的英雄角色。通过英雄融合，英雄可以获得大量的吞噬经验，同时还能获得融合等级并改变头像和外观。一个英雄最多只能获得4级融合等级。

如何分配资源

和同类的英雄收集以及策略对战游戏相比，《龙腾世纪：英雄》的可用体力很少，经济系统也比较简单。和大部分策略对战游戏一样，在游戏里只要你参加战斗，不管是挑战剧情副本还是参加玩家对战都会消耗体力值。但和大部分同类游戏相比，本作的体力资源被区分为两种，一种是用来刷剧情副本的，而另一种则用来进行玩家对战，所以你完全不用考虑如何分配有限的体力资源。要注意的是，游戏中的两种体力资源满值都只有6点，而且不管你的角色等级多高，体力资源的上限都不会变。体力耗尽后除了可以花钻石购买以外，再就是等每隔15分钟恢复一点了。

耗费体力攻打剧情副本或参与玩家对战，不仅是为了获得经验，更是为了获得用来购买英雄的金币（通过完成副本挑战或取得成就还能得到少量的钻石资源）！之所以说本作的经济系统简单，其中的一大原因就是金币只有购买英雄这一个用途。顺便一提，游戏中的所有礼包，包括最便宜的金币包和钻石包都有概率出最高级的英雄，从某种角度而言，《龙腾世纪：英雄》是个挺看脸的作品。


挑战剧情副本

这里也特别一提游戏中的两类金币英雄包，350金币以及1500金币的英雄包。这两个金币英雄包的前者主要出产最次级的常见英雄，后者主要出产相对高级一点的罕见英雄。这里建议大家在游戏一开始的时候都买350的英雄包，因为在游戏成就中有一个项目是根据你召唤的英雄数量来给予奖励的，而这个成就奖励会提供上万的金币！你要是刷副本或参加对战来赚钱的话要花费很多时间才能获得如此庞大的收入！另外，在游戏中赚得一定数量的金币，还能解锁另一个金币成就。不过，当你完成这项成就以后就可以考虑购买1500的英雄包了，毕竟这个英雄包出金色稀有英雄的概率比350的包高不少，先凑足4个金色英雄你才好打前期的剧情副本。



开包刷英雄

除了通过在商店中购买各种英雄包来获得英雄以外，游戏中还会定期举办一些类似锦标赛的玩家对战活动或者闯副本活动。你需要在游戏规定的时间内，不断的战胜对手来累积战旗，从而提高你的战斗排名。只要达到了一定的排名，你就可以获得对应的排名奖励，这些奖励中就包括一些史诗级乃至传奇级别的英雄！另外，就算你未能达到领取英雄的排名，你也可以累积获胜场数来获得胜场奖励。要注意的是，活动中的玩家对抗同样会消耗体力值，所以每天登陆游戏的时候，先别忙着刷副本打对战，看一下有没有适合自己参加的活动也很重要！



游戏定期举行的活动



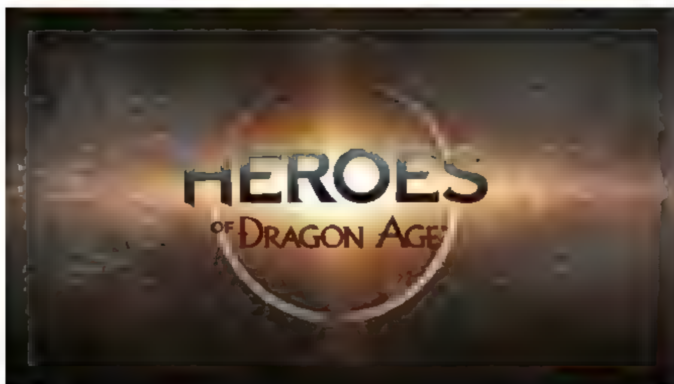


使用符文

符文系统

最后再来谈下本作的符文系统。玩家购买英雄包开出英雄单位的同时，有一定的几率获得各类符文，符文在这款游戏里属于一种消耗资源，可以在一定时间内给队伍带来加成属性，像是抵抗击晕、增加金币获得、增加队伍的速度等等。要注意的是，同一个时间，你只能激活两个符文效果。妥善利用符文的话，可以为你的队伍争取到更大的赢面！

到这里，想必各位朋友们已经知道如何在《龙腾世纪：英雄》中获得并培养自己的强力战斗小队了。这里也预祝喜欢本作的玩家都能幸运地获得自己期待许久的史诗级英雄，打造出自己最称心满意的队伍！



魔灵召唤





养成策略 | 免费下载 | 13.8MB | 平台

3D画面 魔灵养成 策略回合制战斗

真人竞技场 韩国人气手游



电脑乐园APP总评分 8.5



《魔灵召唤：天空之役》是韩国com2us的年度新作，集村庄、战斗、地下城、[illegible]收集、养成于一身，指令式向角色下达命令攻击敌人。本作拥有300种以上各有不同固有技和个性外形的怪物，结合30种以上不同的战斗舞台，超强力洞窟BOSS等各种各样的丰富游戏内容，外加全景3D的画面，在韩国一经上线就聚集了不少人气。游戏里强调了战斗过程中的即时策略性，不像许多纯卡牌游戏那样弱智化了战斗过程，但从本质上来说，这仍是款以养成为重点的类卡牌游戏，将魔灵研究透了，才能谈制霸竞技场什么的。

魔灵召唤 高手召唤师进阶指南

魔灵的入手

本游戏的核心其实还是卡片养成玩法。你入手的魔灵潜质如何直接关系到队伍的命运。可是这款游戏的首抽非常难，并不用太执着于高星阶的魔灵，看上去差不多的就可以开始游戏了。别期望有4星以上的，大家都一样。只能等以后刷够75个红宝石，然后抽，那个有几率会出4-5星魔灵的。有点浪费时间，可不刷。



红宝石能开出红星魔灵已经很不错了

不同于其他手游的抽卡率，这款游戏的四五星相当难抽！但是三星卡还是可以刷刷的。如果你不想用红宝石也不想用神秘卷，那么就努力刷魔力地下城吧！魔力地下城可以入手：1-3星卷，彩虹波（叁星进化素材），觉醒素材（新手就可满满觉醒魔灵），神秘卷。



魔灵的养成

游戏的核心自然是魔灵，拥有强大的魔灵才是王道。很多新玩家魔灵不多，基本都是优先培养高星级的，也不注重属性，控场，群攻，守家，Pk的搭配。

正所谓没有废柴的魔灵，只有不会搭配的召唤师。同一个魔灵，在你手里只能当狗粮，别人却能养成呼风唤雨的大神，你说这是谁的问题？

其实一开始给的火地狱犬，水仙女肯定不是特别强，但是也绝对不弱，没有更好的选择或者非R可以培养，不会让你失望。此外，在魔灵的养成中，注意以下几条：

不必太过于强化初始魔灵

所有的新玩家在游戏一开始的教学任务中都会得到同一个黄色三星魔灵，可以用一些品质较低的符文来练手，若获得高品质的符文就不要浪费在TA身上了。

低星魔灵及时用

名字相同低级魔灵，一定要给相同名字的高级魔灵吃，可以涨技能等级的。低星级的魔灵不需要保留，要及时使用。不过 2 星魔灵一定要看清楚，你有没相应的 3 星魔灵，不要乱吃。

领袖技能好处多

在排阵时，要注意把有领袖技能的魔灵放在队长位置，这样整个队伍都会获得收益。

同星魔灵收益大

在强化魔灵的时候，如果作为材料的魔灵，与目标强化魔灵为同星级，被强化的魔灵除了经验的增长之外，技能也会得到升级，一举两得。所以如果有较多同星级魔灵的话，玩家最好要作出决定要留下哪个，集中培养，其余一律用于强化材料。

魔灵的觉醒

游戏中魔灵觉醒只用觉醒一次，也就是说你 3 星的时候觉醒了。4 星，5 星就不用再觉醒，3，4，5 的时候觉醒需要的材料是一样的，所以大家可以按自己喜好选择体力的分配是打钱还是刷经验还是刷魔力还是刷碎片。





由此想到的小技巧就是：每一个魔灵觉醒需要的材料，不管等级和类型，需要的总数可以分为以下几个档次：

35 到 40	[illegible]
40 到 45	[illegible]
45 到 50	[illegible]
55 到 60	[illegible]
60 到 65	[illegible]
65 到 70	[illegible]

当然，这个只是单纯的选择，关键还是前面说的看你要组建的是刷图还是 pk 的。

其它注意点

1. 彩虹怪是进化用材料，获得时已经满级。可以先把彩虹怪进化提升星级，再给高星级魔灵进化。
2. 天使怪是强化用材料，给同属性吃用会获得大量经验。有多余觉醒材料可以觉醒，再升到满级，经验多多有赚头。
3. 恶魔怪是强化技能用的材料，较难获得。可以给高星级魔灵合成升技能，个人觉得是坑你名誉点用的。
4. 非 RMB 玩家，如果遇到水熊、水上犬一定要留下，对于屌丝来说，这都是极品。



关于符文

1. 符文星级有 1 至 6 星，但 5 星以上的高阶符文非常稀有。
2. 1 号符文固定主属性 + 攻击，3 号符文 + 防御，其他 4 个符文随机，所以可以刷出自己满意的属性。

例如祝福符文，可以用体力 +%，或者 + 攻速。猛攻就是攻击 +%。5 号符文固定 + 体力。

3. 符文搭配

每个魔灵都有一个主要属性，在装备符文的时候，要根据魔灵的主要属性和一些能力值来选择相应的符文才能获得最好的效果。比如攻击型的魔灵要选择猛攻 4 件套，以增强攻击力的符文为主。

水仙女的主技能是回血，看的攻击力，我们就给她配“猛攻”；普攻几率冰冻，我们就给她配“集中”。

哥鲁达主技能是急行军（当然要满级才发威），可以配“迅速”；普攻几率眩晕，配“集中”。

傀儡，技能看防御，全配“守护”。

流浪剑士还有战熊，技能看最大体力，全配“祝福”。

攻击型的魔灵主要分两类，平砍或暴击。

技能没暴击的就配猛攻，有效果的配“集中”，没有就配“祝福”。有暴击的，就配“激怒”和“刀刃”。



非 R 玩家注意点

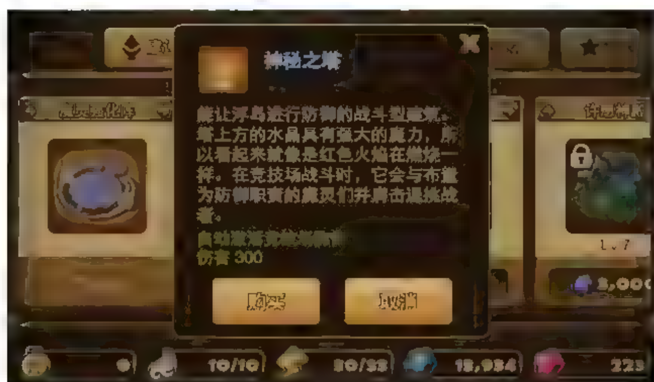
红石的用途

不同于其他手游的抽卡率，这款游戏的四五星相当难抽！所以红石的用处个人是用在：

魔法石商店（扩建到 3W 蓝石前一个即可）：为什么要花费在这里呢？因为能让你有更完美的符文能即时购入，而不需要白花费能量去刷一般关卡，还刷到重复不需要用到的。（关卡到夏依徒遗址即可）

回复能量（这就是拿来刷魔力地下城跟每日副本的用处了！新手一天就可以上到 12-13 等，加快自己农场和魔灵的等级。









荣誉商店

荣誉点在这个游戏里很关键，荣誉商店的最后一系列建筑，长期玩这个游戏的玩家最好都买满升满。还有一个恶魔波是必须要买的，恶魔波什么作用呢，就是随机让你指定的一个魔灵，随机一个技能升一级，7 天只能买一个，这个不容错过，建议买了留着，喂以后的 5 星，非 R 可以留着喂以后的 4 星，非常珍贵。

其余一律不买，包括神秘的卷轴，真心不需要，这个游戏最宝贵的其实是荣誉点啊，最后几项建筑买和不买，升和不升，对于 PVP/PVE 影响都是很大的。而且三星的入手不难，宝贵的荣誉点当然要用在发展建筑上啦！



关于竞技场

许多非R追求犬上祭祀这类竞技场防御强宠，对于屌丝玩家来说真没必要，竞技场用不着防守，家里扔一个随便什么宠就可以了，用来降分刷连胜，因为你的对手都是根据你的分数的上下25%左右来给你寻找对手的，连胜越多，荣誉点就越多越有利于荣誉商店购买商品。

竞技场现在出现了平局功能，当然你和对手的总回合数要超过一定的次数才会出现。当你和别人PK看见要输了的时候，左上角出现平局按键，一直闪烁，按一下就平局了。平局时，双方所获得的胜点不变，而挑战者将获得1个名誉点，并可保持连胜效果，想要保持不掉分，记得这个按钮。



竞技场防御阵容无需太强大



竞技场影响属性选择

竞技场里，攻速＞抗性＞攻击力＝体力＞防御力。

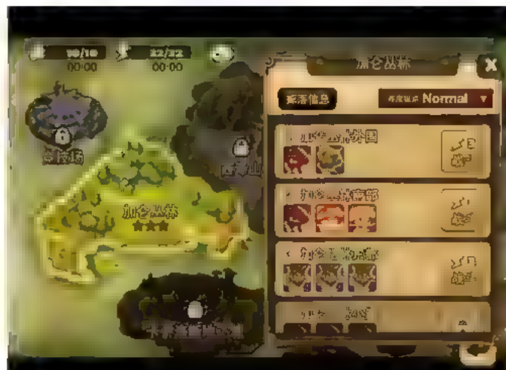
攻速越高就占有先手这个大家都知道，还有防御塔攻击的频率和攻守双方攻速直接相关，防御塔的能量槽是每一只魔灵触手后增长固定值，因此用火瓦尔基里做队长，加水上犬防守，防御起来比较无赖；这个游戏大多数宠物都带有很多控制技能，如果速度不够的话，抗性还是能够逆转局势的属性；而攻防一个纯粹提高伤害，一个纯粹提高耐打能力；防御的话，因为游戏里有很多破防技能和持续伤害技能，有些对局效果就不那么明显，但是也有用。

关于升级的小窍门

一开始很容易升级，会浪费很多体力和竞技场次数，如何最大化的利用，最好的方法就是任务完成后千万别提交，攒着，一直到11级以后再开始在你体力、竞技场次数都用完的情况下交任务，升级。

此外，如果你升级的时候经验到98%、99%，就差那么一点没办法升级，告诉你一个可以获得经验的方法：消除地上的树木是可以获得经验的，当然代价是花费一些金钱，不多，可以承受！











穿越半个月，脑洞无极限

——NAXX冒险模式YY流攻略

文：十三夜猫
编辑：公羊

前言：

相信[illegible]雪蓝贴说了[illegible]不回炉的话各位早已经在7月玩上了，[illegible]一天就扣除20000的“[illegible]”[illegible]没有上线，给予夜猫的资料仅仅是[illegible]



何为“冒险模式”？

《炉石传说》的冒险模式就是类似于开场教学从推霍格到打翻一粒蛋怒风的PVE游戏模式，玩家可通过与AI电脑的战斗，打通一个个设置的关卡副本，从中获得丰厚的冒险奖励。

首次实装的冒险模式副本就是各位魔兽玩家熟悉的“纳克萨玛斯”，暴雪这次选择“纳克萨玛斯”的首要目的就是为了加强“亡语”的效果牌，作为亡灵最有代表的要塞之一，纳克萨玛斯自然是不二的首选。什么？你说ICC不是更好？荔枝王那种招牌偶像自然是要放在后面出场才更有商业价值啦！

而且，根据最新的蓝贴消息，暴雪也将改动“亡语”的机制，以期能更好的适应大量“亡语”新卡带来的新游戏环境。

免费的蜘蛛区

蜘蛛区



蜘蛛区是NAXX的第一个副本区，也是暴雪作为撒必死，在第一个月免费开放给玩家的，用来熟悉和上手的区域，所以从整个泄露出来的内容来看，蜘蛛区的强度非常适中，玩家基本上只要拥有1-2套主流的卡组就能轻松应对蜘蛛区的试炼，当然某些BOSS还是需要有特定卡组的话，将更为简单。

■普通模式

英雄技能：2费，召唤一只3/1的尼鲁布蛛魔。

解析：普通模式的首个BOSS简直是人人可以吊打的看门狗，BOSS召唤的3/1蜘蛛几乎可以忽略不计，像贼法德这三个英雄技能就能造成1点伤害的职业可以很轻松的解决到这些小蜘蛛，尤其是像法师这样拥有大量AOE技能的卡，完全是亲爸爸的存在。

■英雄模式

英雄技能：2费，召唤一个4/4的尼鲁布蛛魔。

解析：一旦进入英雄模式，被吊打的看门狗就瞬间变身成为令人忌惮的恶犬了，4/4的属性只要2C就能召唤，可以想象从BOSS的T2回合开始场面就会逐渐向BOSS倾斜，所以像动物园这种依靠小生物强攻的卡组，一旦强攻不成，将会被BOSS牢牢地控制住场面。夜猫这时候就推荐曾经介绍过的冰法套了，利用冰冻法术拖延住BOSS的生物优势，配合技能来直接打脸击杀BOSS是非常可行的方案。另外，像T7猎人这样的生物和技能都能造成快速输出的卡组也非常占优。

预想中还能一战的卡组有“跳板德”、“巨人术”等卡组。

黑女巫法琳娜

■普通模式

英雄技能：对手每有一张手牌，就随机造成1点伤害，2费。

每一名召唤的狂热者都会为黑女巫增加1点攻击。

黑女巫显然就是手牌流卡组的克星，像巨人术这种前期不憋上个10张牌都不知道怎么打的卡组还是别去招惹黑女巫了。这时候就

需要玩家拿出那些由大量低费生物组成的卡组，可以在T4回合疯狂用掉手牌，就能无视黑女巫的英雄技能了——这些卡组自然就是夜猫介绍过的“动物园流”、“速攻骑士”为最佳选择，因为这两套卡组，除了能快速的清空手牌之外，也有着稳定补充手牌的技能，使得对BOSS战的时候，不会出现中期卡手的情况。其中，尤其以快攻骑士更适合对战，毕竟骑士4C的奉献是很好的解决黑女巫狂热者的手段。

英雄模式

英雄技能：对手每有一张手牌，就随机造成1点伤害，1费。

每一名召唤的狂热者都会为黑女巫增加3点攻击。

进入英雄模式的强度虽然增加了，但是打法基本上应该和普通模式没有太大的差别，只是压力会非常大，尤其是在黑女巫的第一回合就要吃一记至少4点伤害的英雄技能了。

另外还有一点，目前还不知道黑女巫的攻击方式是怎么样的，如果是狂热者增加黑女巫的攻击是武器攻击的话，玩家则可以针对性的在卡组中加入软泥怪和哈里森两张破武器卡组，另外夜猫介绍过的“速攻型冰法”也能很好的对付英雄模式下的黑女巫。

迈克斯纳

普通模式

英雄技能：3费使1名随从回到所有者的手牌中。

大蜘蛛的英雄技能只有对那些依靠大生物压场的卡组有威胁，比如“巨人术”、“土豪战”、“巨人冰法”。像小生物快攻或者是直接用武器和技能招呼RUSH的卡组，将能很轻松的应对大蜘蛛。再加上如果回手的是冲锋类仆从，那就更不用担心了。

英雄模式

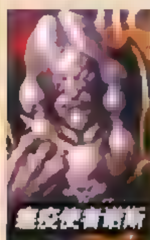
英雄技能：0费使2名随从回到所有者的手牌中。

大蜘蛛的英雄模式则完全抑制住了仆从流的任何可能，即使是小生物快攻，如果不是战吼和冲锋类的卡组，将几乎对于大蜘蛛造成不了任何威胁，这时候请果断地拿出“武器战”、“T7猎人”和各类武器与技能类RUSH卡组吧。

小编提示：当完成蜘蛛区的攻略之后，玩家就可以获得大蜘蛛的橙色卡牌了——迈克斯纳：5费，2/8，野兽。效果：摧毁受到这一随从伤害的任何随从。作为野兽类的橙卡自然可以和猎人很好的契合，另外一些中速类的卡组也可以考虑将其加入，提高中期的控场能力。战士更是可以考虑将大蜘蛛配合上冲锋，直接用6C的费用来一次对大怪的狙杀。

逐渐变难的瘟疫区

瘟疫区


瘟疫使者诺斯


肮脏的希尔盖


洛欧塞布

玩家想要挑战瘟疫区，就要开始乖乖的掏门票钱了。按照暴雪目前公布的价格来看，还是非常厚道的——每个区单独解锁：700G或者6.99美元（注：第一个区蜘蛛区在第一月免费！）

所有五个区解锁：2800G或者24.99美元/750新台币 — 折合人民币均为155元。

如果已经打通第一个区（购买解锁剩下的四个区）：19.99美元/590新台币 — 折合人民币为124元。

如果已经打通前两个区（购买解锁剩下的三个区）：14.99美元/450新台币 — 折合人民币为93元。

如果已经打通前三个区（购买解锁剩下的两个个区）：9.99美元/300新台币 — 折合人民币为62元。

所以说，如果玩家已经准备了4200G金币的话，那将可以轻松解锁所有的单区，而如果你是视金钱为粪土的土豪玩家，那就直接只要交付160元左右的费用就可以将NAXX的门票全部收入囊中。

瘟疫使者诺斯

普通模式

英雄技能（被动）：死者复生——每当一名敌人死亡，召唤一个1/1的骷髅。

据说：瘟疫使者还有一张技能牌可以杀死场上所有非骷髅的随从。

解析：从英雄技能我们能安排的战术就很简单，尽量少的使用随从来对付BOSS，依然推荐像对付大蜘蛛一样的“T7猎人”、“武器战”来解决战斗。如果没有这些卡组的话，可以考虑用法师小德这样的既有AOE清场又有技能打脸的职业来应对这轮挑战。

英雄模式

英雄技能（被动）：死者复生——每当一名敌人死亡，召唤一个5/5的骷髅。

解析：从1/1骷髅变成5/5骷髅，那就是不同级别的战斗了。这样的挑战，玩家将必须将所有卡组的仆从尽可能的压缩，带上足够多的武器和伤害技能，即使要带仆从的话，也必须是上场就能造成伤害或是有战吼效果的仆从了。推荐：“冰法速攻流”“武器战”“T7猎”“武器贼”。

肮脏的希尔盖

普通模式

英雄技能：1费，对敌方最左边的随从造成2点伤害。

“心智崩溃”：双方抽2张牌并且获得2点法力水晶。

解析：BOSS的英雄技能乍看非常可怕，但是如果玩家足够聪明的话，即使“动物园流”也能轻松应对，玩家可以将“持盾卫士”、“蓝胖子”、“银色侍卫”这类屁股够大，又有圣盾免伤的卡牌放在最左边的位置。而一些中速卡组，也可以将雪人、塔子丁狗放在那里吸收BOSS技能的伤害。另外BOSS独有的“心智崩溃”卡，对于玩家来说也是非常好的福利，很适合跳板德这样的卡组，直接放上大生物来压场，综合来说普通难度的希尔盖也是个送货，玩家只需好好应付BOSS的技能即可。

英雄模式

英雄技能：0费，对敌方最左边的随从造成3点伤害。

“心智崩溃”：肮脏的希尔盖抽2张牌并且获得2点法力水晶。

解析：英雄模式的BOSS，就不能再靠小生物快攻了，理想状态下唯一能用快攻来对付希尔盖的只有拿着大量圣盾卡的骑士可以考虑。其他职业，还是推荐武器和技能打脸类卡组来应对。

洛欧塞布（75点HP）

■普通模式

据说：此BOSS有着非常强大的低费卡，能够2费杀掉一名随从，但这会让他获得一张有亡语的0/1的孢子。亡语效果为 —使对手的生物获得攻击力+8。

英雄技能：死灵领域 — 2费对敌方英雄造成3点伤害。

由于这BOSS的英雄模式未知，所以夜猫就主要YY一下此BOSS的普通模式攻略。75点HP的BOSS看似非常恐怖，但是毕竟我们有红龙女王这张王牌，就算你是100点HP，只要让我苟到T9回合下红龙，直接喷你到15点HP，下回合一套爆发依然能轻松将你揍成NAXX的孢子！——但是前提是红龙女王不会成为此BOSS的禁卡，如果红龙女王有效，玩家就可以将“土豪战”、“红龙冰法”、“红龙巨人术”作为此BOSS的挑战卡组。

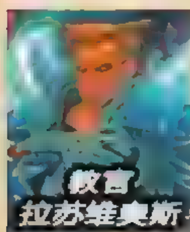
如果！暴雪无耻到将红龙变成禁卡的话！那我们也有相应的应对手法，那就是好好利用BOSS杀死你仆从之后送出的孢子BUFF来对付这个皮厚的大BOSS。

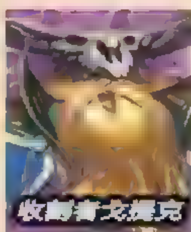
其实，对付这个BOSS快速铺场的速攻流会比中速套更适合这场挑战，就让BOSS杀死你一个随从，然后你激活孢子增加攻击的BUFF，就可对BOSS造成非常可观的伤害。而圣骑士、萨满这种可以2C召唤仆从的职业也可以很好的骗取孢子的数量，另外超生系的卡组也是绝对OK的。要利用好孢子，就要保证场上的仆从数量，那样BOSS清仆从的速度将永远跟不上你铺场的速度，而你也永远有随从可以吃了孢子的BUFF之后来给洛欧塞布好好的来几下响亮的耳光。

小编提示： 瘟疫区的通关奖励将是“洛布塞尔”，这卡目前还不知道具体的费用和属性，但是效果似乎是让所有战吼类效果牌的费用增加5，这无疑是战吼类卡组的克星，尤其是后期战吼类大卡的超级封印——红龙女王、黑[illegible]手牌中打出。

高手与新手的分水岭——死骑区

死骑区







死骑区战斗的难度将会大幅被提高，无论是普通模式还是英雄模式，都非常考验玩家的应对能力和挑战卡组的选择。可以说是高玩还是菜鸟，就看你能不能干过死骑区了。

教官拉苏维奥斯

■普通模式

开场将会有两名0/7嘲讽的学员。你的起手会有一张牌可以获得这两名学员的控制权。

解析：这个BOSS的设计和当初的副本完全相似，玩家可以在前期完全不考虑这0/7生物的威胁，当BOSS给予这两个仆从足够的BUFF之后，果断将其控制，然后用于反杀BOSS即可，由于此BOSS的伤害太高，还是武器类的，玩家可针对性的带上软泥怪和哈里森破武器，并适当的带上一些屁股足够大的护卫，像5C 3/6的“沼泽爬行者”、6C带圣盾的“烈日行者”或是直接带上阿古斯防御者和各类圣盾仆从组成的圣盾防御线都能阻止BOSS的直接打脸。

牧师在这场战斗中似乎有着天生的优势，真言术盾可以给护卫增加血量，更好的担当肉盾角色，英雄的治疗能力和大量的治疗法术也可以将这些肉盾从死亡线上拉回。“密教暗影祭祀”则可以额外地控制两个二五仔为己用，再配合上“神圣之灵”和“心灵之火”就可将这二五仔变成大杀器直接反手干翻BOSS。

收割者戈提克

■普通模式

机制：随从死亡时会让你获得0攻击的随从牌，在回合开始时对你造成伤害。

英雄技能：收割——2费抽1张牌。

解析：此BOSS的难度不在于他的抽牌英雄能力，而在于他固定的挑战机制，给予玩家的0攻击仆从牌，将无法让玩家利用这些随从去撞死来解除对你造成的伤害。不过聪明的玩家立刻想到了炉石中各类拥有增加攻击力的仆从和技能。像“恐狼前锋”、“破碎残阳祭祀”、“团队领袖”、“阿古斯防御者”、“黑铁矮人”、、“叫嚣的中士”等卡都能让这些本来是累赘和内奸的0攻仆从能够去攻击撞死，另外“飞刀杂耍者”可以用获得的仆从特效来对BOSS方造成额外的输出，末日预言者则是直接清空这些累赘的好手段。

小编提示： 像咆哮德和嗜血萨看到这些小仆从简直要乐开了花，完全是一发群体加攻直接带BOSS走啊。

■英雄模式

机制：英雄模式随从增强，随从死后形成的灵魂生命值上升，伤害能力增加。

英雄技能：收割——2费抽1张牌。

解析：从这里可以看出，暴雪显然也知道你会让这些0攻累赘增加攻击力去撞死，所以给他们增加了生命值，以防太过简单的就死了，所以这时候玩家可以考虑将己方的随从尽量的压缩，减少仆从的死亡率，更多的用打脸来解决战斗，

另外咆哮德和嗜血萨依然可以利用送来的仆从来一波RUSH

BOSS，不过最好还是带上几张有治疗能力的卡，来保证自己有足够的命来一波 RUSH。

天启四骑士

普通模式

机制：本体是瑞文戴尔男爵，但他的开场会有另外 3 名 1/7 的骑士。至少其中一名骑士随从的效果是让英雄获得免疫。当所有骑士随从死亡时，他会使用更加强力的卡牌。

英雄技能：5 费抽 2 张牌。

解析：此 BOSS 战的难点就不是在于 BOSS 的技能了，而是如何处理 BOSS 战的第一和第二阶段了。在第一阶段中，玩家要想干掉这三个只有 1/7 属性的马仔是非常轻松的，但是难点就在于，干掉之后进入第二阶段，BOSS 将会使用更为强力的卡牌。夜猫 YY 出来的打法是，多利用一些激怒类的仆从来骗取额外的攻击力，在“阿曼尼狂战士”“狼人”“古拉巴士狂暴者”堆够了足够的伤害值之后，干掉最后一个马仔，然后直接用仆从秒杀 BOSS。

此战可以使用的卡组目前看来非常多，低费低生命的卡组或许不怎么适合此次挑战，但是其他中速和后期 OTK 流则可放心使用。

小编提示：在结束死骑区的战斗后，玩家可获得“瑞文戴尔男爵”4C 1/7 三围，特效是，你的随从可以触发两次亡语效果，这张卡在以往的杂志中已经介绍过了，就不再多说了。

刺激到不能停的构造区！

构造区



目前构造区的情报是最少的，除了公布了战神帕奇维克之外，就没有任何情报了，不过即使是这样，战神依然能让玩家重回血脉喷张，刺激到不能停的疯狂输出时代。

帕奇维克

普通模式

机制：没有手牌也不会抽牌，装备一把 5/8 的肉钩会每回合进行攻击。武器亡语效果为：一旦摧毁会立即复原，BOSS 先攻。这是唯一一场 boss 先手的首领战。

英雄技能：4 费摧毁一名随从。

解析：不是你死就是我亡，是帕奇维克战永恒的节奏，上手就能抽你 5 点，T4 回合之后还能固定摧毁你一个仆从的英雄技能，使得中速流和慢速流完全无法适应此战的节奏。读者老爷们拿出你们的各种速攻流来战个痛吧！

英雄模式的介绍未出，但是估计就是将英雄技能的费用减低，如果再变态一点的话，就是将帕奇维克的武器伤害再调高。如果是这样的话，玩家应该考虑在速攻卡组中加入一些低费却伤害十足的护卫卡或是电线杆 + 日怒守卫这样低费的架墙手段来尽可能地拖延战神的输出。

虽然帕奇维克的武器一旦被破坏就会重新获得，但是并不妨碍你用哈里森破武抓牌哦。

另外，如果帕奇维克不会攻击仆从的话，那萨满经典的“双尘魔”3 回合就能秒杀帕奇维克哦。根本就不会让他有机会使用技能来杀死你的仆从。

小编提示

费尔根：

5 费 4/7，亡语：如果斯塔拉格在这场游戏中已经死亡，召唤塔迪乌斯。

斯塔拉格：

5 费 7/4，亡语：如果费尔根在这场游戏中已经死亡，召唤塔迪乌斯。

塔迪乌斯作为构造区的老大，如果被召唤的话，那必然是大杀器的存在，虽然我们还不知道他的属性究竟如何，哎嘿~

结语

由于冰龙区没有被剧透，所以夜猫也就不能 YY 了，只能告诉各位读者老爷，最终的奖励卡是传说中的克尔苏加德，8C 6/8 的三围，在回合的结束阶段，召唤这一回合死亡的所有友方随从，是目前唯一的一张影响到坟墓的卡牌，必然是强力到酷炫狂霸叼炸天的啦，不过，被羊了被青蛙了被灭了也就是一废柴啦，嘿嘿。



一叶迷山

文字编辑：千惠
美术设计：丹丹



波兰游戏公司Techland的代表作是我们大家都熟知的《死亡岛》(Dead Island)，受到过很多好评，Techland的一个开发部门Shortbreak Studios宣布要推出一款移动平台的惊悚解谜类游戏，而本作的世界观设定与家用平台发售的《地狱突袭》(Hellraid)基本一致，可以把它看成是《地狱突袭》的移动版本。之前是决定在五月份发行，结果跳票了（囧），现在终于上线啦！

恐怖渲染

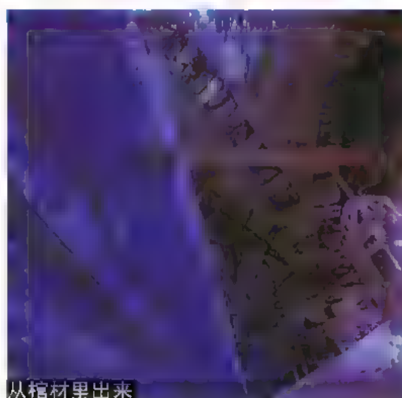
打开游戏我们首先看到的是之前就放出的小短片，由于是3D渲染的画面，场面效果非常逼真，眼中看到的仿佛就是恐怖片中才有的腐烂木头和地板。夜色重如绸，隐约如微凉的人尸中漫出的黝黑浓血，覆盖天地。一上来我们就被一个拿着大斧的战士给抡死了，之后就开始了我们真正的游戏之旅。

通常恐怖片里音乐才是最能渲染恐怖氛围的，本作同样如此，在音效方面做的十分出彩，喘气声，笑声，痛苦的惨叫声，充斥着你的耳朵。心脏剧烈的跳动，血脉筋络充血，马上炸开一般，这些在游戏过程中你都能深刻体会到。在闯关的时候背景音乐没有这么渗人，不过你还是能听到地狱之火的哔哔剥剥，老鼠的吱叽，和你自己的脚步声，对绝望孤单的恐惧是你逃出地狱最大的动力。

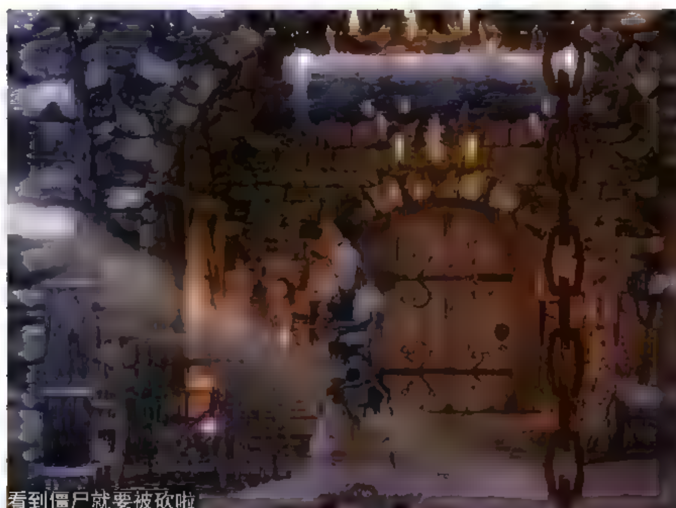


横着出来

每一关的游戏都是从棺材里爬出开始的，包括在游戏当中死亡，则需要重来回到棺材里再来一遍。所幸的是，游戏的内容不算大，之前已经通过的环节不需要重新再来一遍，在哪儿死去还能看到尸体在那儿。一直这么循环感觉还满惨的，好几次都让小编抓狂了，特别是第一关最后的重力感应那块，死了又死，无限跑尸无限重来。关键在于如何掌握好自己的平稳度，GET到了技巧就很轻松了！


从棺材里出来

玩家每次都要躲避不同的僵尸和敌人，通过研究各种机关，将这些敌人给消灭掉。游戏的过关道具会隐藏在各个场景之中，虽然大多数道具都藏得非常隐蔽，但是只要仔细观察有星星闪烁的地方，就可以慢慢找出破解的方法。


看到僵尸就要被砍啦

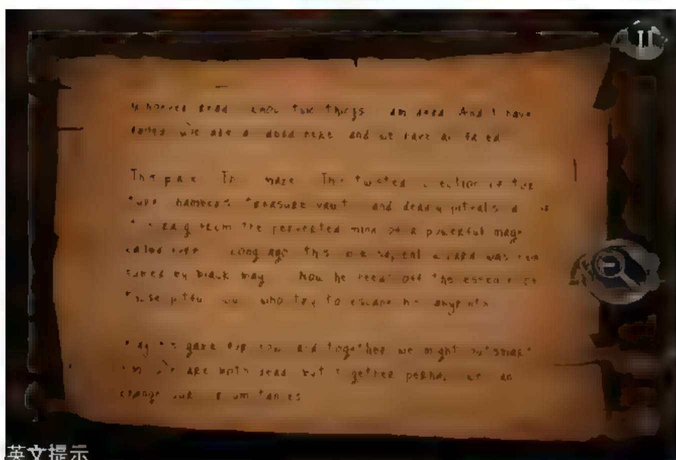

这边非常容易掉下去

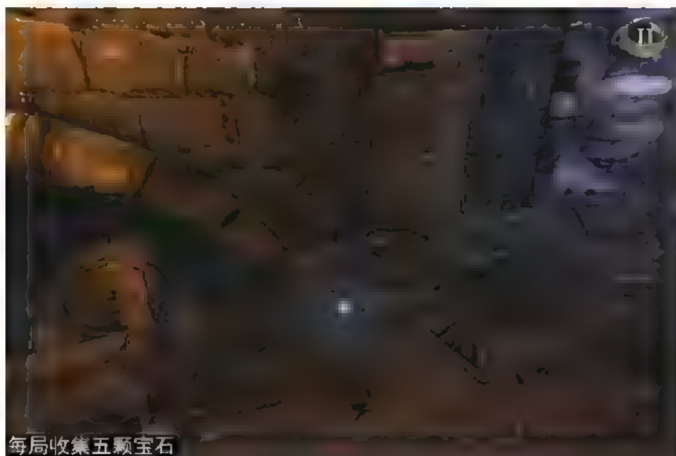

到处都是残留的尸骨

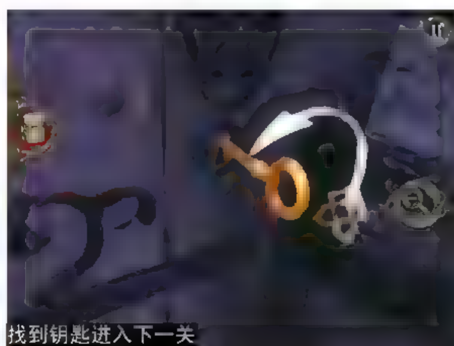
灵魂囚禁


需要解开铁门

门的旁边有一张纸，打开来看以后发现全是英文，这就请玩家们自己揣摩一下啦，在此就不多解释是什么意思了。


英文提示


每局收集五颗宝石

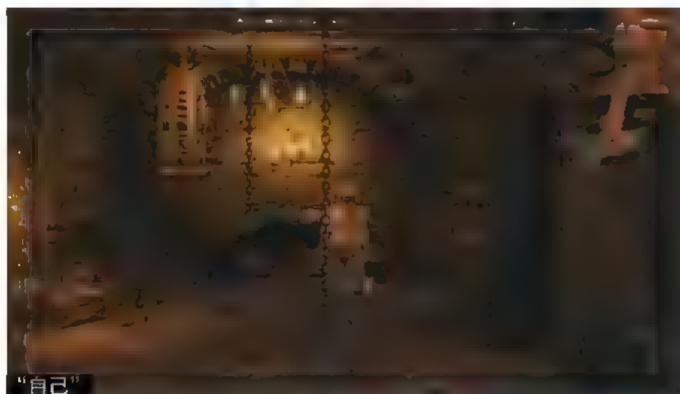

找到钥匙进入下一关


瓦罐都要打碎

每一关都有五个宝石需要我们去收集，虽然没有全部找到并不会影响进入下一关，但是碰上这种桥段大家都懂得，强迫症什么的又要发作了。

游戏的基本操作就是一个上下左右的操作杆，划、拖、抽等动作通过划屏的方式有着相当直观的体现，除了点击，还有滑动的操作，像开大铁门啦，拉大铁锤啦，动作要快，否则打开铁门容易失败。

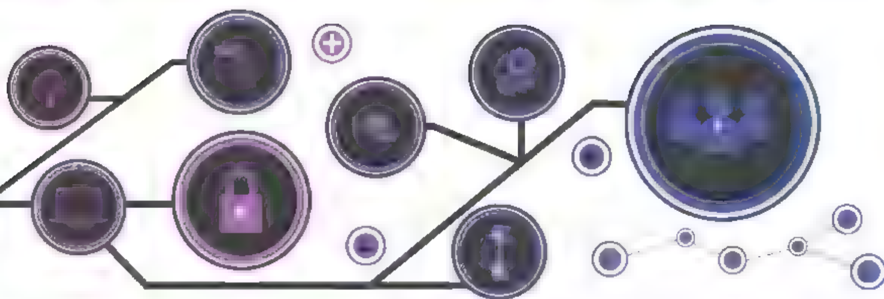
这些瓦罐里有可能放着宝石和钥匙，大多放在非常隐蔽的地方，寻找的时候千万不要乱点一通，以往这类游戏常常能够瞎猫碰到死耗子，瞎点也能点中，但是这款游戏里所有的机关都是有关联的，一不小心触发某个机关，可能会影响整个格局变化。故事也是发生在一个很玄幻的背景中，一名邪恶的魔法师利用了不知名的黑暗魔法，将主角的灵魂封印在被恶魔所看守着的魔法牢笼中。我们所扮演的主角不记得自己身在何处来自何处，对自己的身世也一无所知。在逃离这个诡异地方的过程中，能够从剧情中逐渐得知恶魔意图入侵人类世界的秘密。


“自己”

Techland将会在2015年推出PC和主机平台的《地狱突袭》（Hellraid），这款游戏说直白点就是先行前哨兵，打探市场。虽然说是先行，但是质量摆在那里有目共睹的，全英文完全不影响游戏，更有着很多类似电影的情节，让你身临其境，毛骨悚然。对热爱恐怖解谜游戏的小伙伴们来说，这款游戏绝对不容错过！


小心被火烧死

指破谜团



文字编辑：千惠
美术设计：丹丹

鬼屋惊魂 Haunting Melissa





苹果

免费 平台

《鬼屋惊魂 Haunting Melissa》是一款鬼屋探险游戏，你将在最出人意料的地方一点点发掘真相。而鬼屋中的惊魂会将你吓得魂飞魄散。由《美版午夜凶铃》、《穆赫兰道》制作人出品，呈现全新电影体验和叙事手法，讲述一个惊悚骇人的鬼故事。游戏现在已经于中区的 App Store 上架，小伙伴们可以耍起来啦！



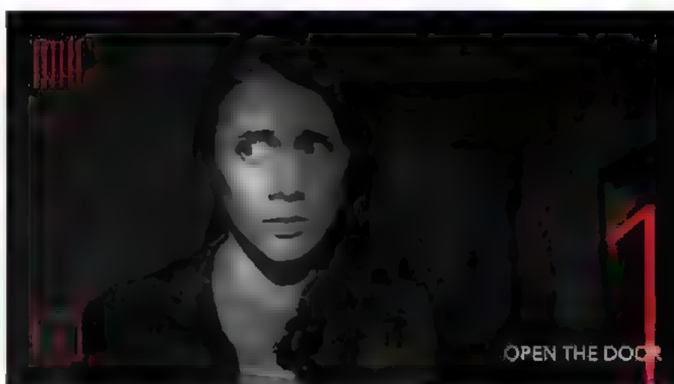
游戏讲述的是女孩梅丽莎(Melissa)失踪了，但没人知道其中的原因。她曾提醒过朋友们，她居住的那所偏僻农舍里好像有什么鬼醒来了……梅丽莎的母亲在其中一间上锁的屋子里发疯死去，而她似乎听到那房间里有声音在低声呼唤着自己。现在，梅丽莎不见了……没有人知道那苏醒的究竟是何种恐怖事物，也没人清楚是什么让她如此惶恐不安。



游戏中你将在最出人意料的地方一点点发掘真相，而鬼屋中的惊魂会将你吓得魂飞魄散。制作人擅长叙述故事，他用真人电影式的画面表现恐怖，现在更将那种蛊惑人心的情节式叙事带入到这款游戏中。

游戏特色

- 电影式情节。
- 惊险刺激的体验。
- 丰富的游戏内容和有趣的玩法。
- 极具挑战性的游戏体验让你欲罢不能。



Enigma Express 神秘列车





苹果

免费 平台

《神秘列车 Enigma Express》作为这一寻物冒险系列游戏最新篇，将如数继承前作中所出现的角色。玩家一如既往地扮演蓝蛙事务所的侦探 Hannah Dakota，不过事件发生地落在伦敦火车站即将出发的列车上，在那里展开一场刺激有趣的解谜之旅。

其实很多人会和我一样，此类游戏都大同小异，但是每次看到有新的就会去下下来玩玩看，根本停不下来！这款做的画面还是挺精致的，难度也是一定有的，大家快下来玩吧！



失落的神庙之谜



安卓

免费　平台

《失落的神庙之谜 Mystery of the Lost Temples》是Digi-Chain Games开发的一款冒险解谜游戏。游戏中你将探索久违了的文明的遗迹，发现并且了解他们的先进技术，并且帮助寻找神庙丢失了的神秘面纱。游戏画面非常精细，超强的流畅性，画面绝对不会出现卡顿现象，游戏中有无数个谜题，一环扣一环，环环相连，考验你的敏锐发现能力，加上音乐上的特效，神秘感油然而生，让你有身临其境的感觉，所有的谜团都是有线索可寻的，故事剧情也非常丰富，很不错的一款解密游戏。





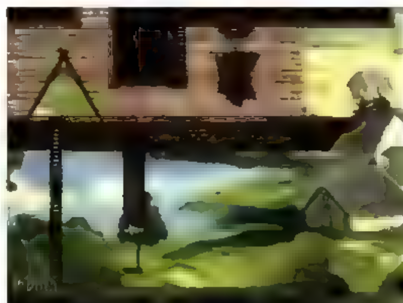
Munin《雾尼》

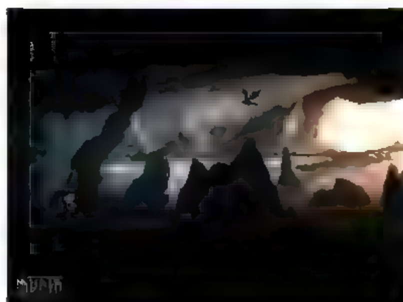


苹果

¥18.00　平台

出品过Deponia《德波尼亚》、《埃德娜和哈维：逃离疯人院》两款人气解谜游戏的德国游戏开发商Daedalic Entertainment近期又将有新作品面世，那就是解谜游戏Munin《雾尼》。《雾尼》共有77个关卡，预计游戏时间为7个多小时。故事发生在一个以北欧神话为背景的奇异世界里（游戏名Munin正是取自北欧主神奥丁肩上一只乌鸦的名字，象征着记忆），喜欢恶作剧的邪神洛基因为把乌鸦的黑色羽毛散落在Yggdrasil（世界树）的周围，被愤怒的奥丁变成了一个人类女孩（以下简称基妹），所以玩家的任务就是和基妹一起搜集羽毛，然后用它们组成一只完整的乌鸦。







以深色为基调，水彩般的画质让你感受到了浓厚的艺术氛围，游戏的画面细节也非常到位，几个不同大场景的也风格各异。游戏的玩法也很特别，地图中的很多部分是可以360度旋转的，由你自己设计道路找到羽毛。

当幽灵来敲门 Knock-Knock Game



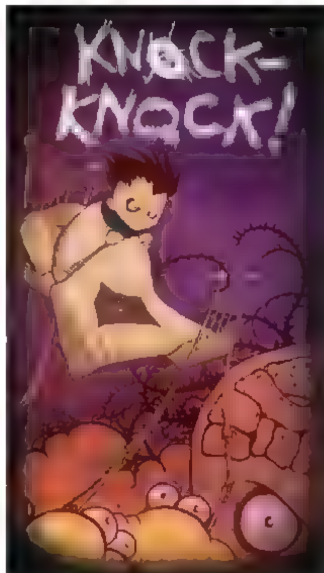
苹果

¥25.00　平台

《Knock-Knock》是一款主题和玩法都比较独特的惊悚恐怖题材游戏，名字是幽灵开头所以游戏肯定是以幽灵为主咯，游戏中充斥了各种造型古怪可怕的幽灵、树精和不知名怪物。每当夜幕降临，这些奇特生物就会光顾森林隐士的房屋，并在各个房间里游荡，玩家必须巧妙地控制隐士在各个房间穿梭，这些要命的幽灵。

游戏的玩法非常简单，一到夜晚，主角就会开始“梦游”，这时候怪物都出动了，你必须指引他游走于各个房间，修理灯泡和躲避怪物。从一个明亮的房间到达另一个伸手不见五指的房间时，你不得不立刻着手修理灯泡，而在修理的过程中或许什么都不会发生，但也有可能突然冒出一个不知名怪物，可以把自己藏起来不被怪物发现。

游戏的画风其实还是有点让人小怕怕的，但是入迷程度丝毫不减！独特的画风以及轻松的玩法以及游戏对于恐怖气氛的营造还是相当到位，喜欢此类型的玩家一定要玩哦！









我们来自于~~异次元~~动漫界

八大动漫手游全赏



这个暑假动漫井喷呢！什么？你没感觉到？那一定是你不够钟情你的手机！这年头就连KFC都有自己的官方互动手游了，周边产品大户动漫业当然也不居人后啦！其实人气动漫推手游周边并不是什么新奇事儿，早在日本动漫业觉醒前，神州大地上的诸多业内人士就已经卓有远见地让国内玩家们提前感受到了动漫人物在手机这个异次元平台上的生存能力。奥特曼搞小怪兽算不得基，三笠大战乔巴才是真爱。所以，这些变种的非官方手游，当然——不在本次专题收录之列！

阿勒？为什么这次的专题只有八款游戏而不是传统的“十大系列”呢？因为……现在是八月嘛……嘿嘿~

呃，好吧，i酱答应你们还有两款十月补上……

爱手游 www.shouyou520.com

爱手游移动平台合作栏目
更多游戏扫描二维码下载







乐高漫威超级英雄：宇宙危机

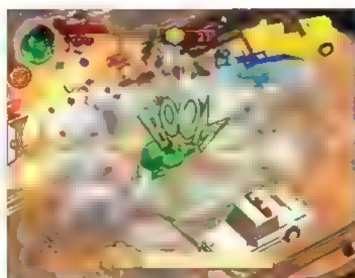



动作 / ￥30.00　平台



吹响漫威英雄的集结号！

顾名思义，这款由乐高与漫威联手打造的全新作品中集结了众多大家熟悉的超级英雄，不管你是乐高迷还是漫威迷，都能在游戏中得到体验超级英雄拯救世界的满足感！这是款根据漫威宇宙原创动漫故事而打造的动作冒险游戏。操控钢铁侠、蜘蛛侠、绿巨人、美国船长、金刚狼及众多其他漫威超级英雄联合对抗洛基及众多其他漫威邪恶力量，阻止他们合成能够摧毁整个世界的超级武器！



除了将熟悉的英雄们进行 LEGO 化之外，游戏共有 45 个动作关卡供玩家挑战，而多达 91 个英雄人物可以在游戏中解锁，其中当然少不了 Ironman、浩克、蜘蛛侠、美国队长和狼人等人物。每一位英雄有独特的能力，比如浩克的雷霆一击。除此之外，玩家需要收集大量的 LEGO 螺丝，并解锁他们的服装和多人模式等。

游戏将会提供一条原创的故事路线，剧情和任务都非常丰满，玩家可以跟随情节发展前往不同的场景冒险，使用飞行、隐身等超级技能与敌人作战。在完成特定的任务后，就可赢取丰厚奖励。





跳票半年的惊喜之作

此作的前身为《乐高漫威超级英雄》，是一款由英国开发商 TT Games 工作室开发、由华纳兄弟于 2013 年 10 月发行在 PC 和主机平台的动作冒险游戏。现在，该作又以乐高与漫威公司联手打造的乐高系列新作《乐高漫威超级英雄：宇宙危机》（Lego Marvel Super Heroes: Universe in Peril）的名字正式在 iOS 平台上线。虽然跳票了半年多，但是 6 月下旬，众多乐高迷与漫威迷们还是等到它上架 iTunes 商店了！

IOS 版的玩法和画面基本延续了掌机版的设置，为斜 45 度视角的动作游戏，玩家可以选择适合自己的操作方式——控制台或者触摸屏。游戏除了可以操作大量风格各异的漫威超级英雄以外，有趣的剧情，多样的收集要素，各种资料等都是乐高游戏系列的大卖点。最优秀的地方就是它为 Marvel 迷们提供了能够满足他们梦想的所有元素。从开头银影侠划过屏幕到经典的结尾歌曲，这款游戏完美的体现了 Marvel 的漫画英雄世界。另外，游戏还包括长达数小时的动画内容，边玩游戏边看动画实在是莫大的享受。



乐高游戏系列除了很少的是其他类型和非电影题材以外，几乎全是清一色的动作游戏 + 电影题材，本作似乎也算是没逃出这个套路。但是其质量仍旧很高，画面依然如乐高玩具般清新可爱，操作流畅，剧情搞怪，人物多样，搜集要素丰富，是一个相当合格的动作游戏。也许因为是 IOS 游戏，关卡设计等方面多少是比家用机掌机版缩水了不少，但依旧不失为一款佳作。

变形金刚4：绝迹重生





跑酷 / 免费 平台

《变形金刚4：绝迹重生》是一款为同名电影预热而商家iOS/安卓双平台的电影官方游戏。本作是该系列电影推出的第二款同名游戏，其首秀Transformers Legends《变形金刚：传说》是一款反响平平的卡牌游戏，令不少玩家失望。

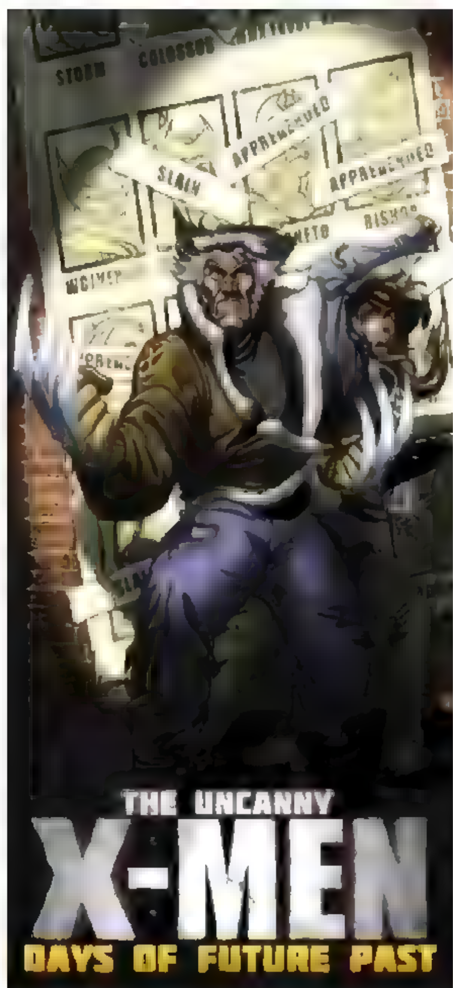
此次，游戏开发商换成了日本厂商 DeNA，采用格斗 + 跑酷的游戏形式。玩家扮演的汽车人可以狂飙和乱砸，关卡设计上也极具有破坏性。在关卡中的行驶状态中，玩家可以在变形金刚和汽车两种形态之间互相转换。除了像“大黄蜂”的运动汽车这些之外，“钢锁”的雷克斯恐龙形态也会在游戏中登场。要在霸天虎逐渐凶猛的进攻浪潮中活下来，玩家需要使用各式武器和科技升级对你的汽车人进行自定义改装。本作是一部免费游戏，但会在升级界面提供内购。











X战警：逆转未来





横版跑酷 / 免费（越狱，你懂的） 平台

电影《X战警：逆转未来》改编自漫威同名漫画，由二十世纪福克斯公司出品，7于6月23日全球首映。

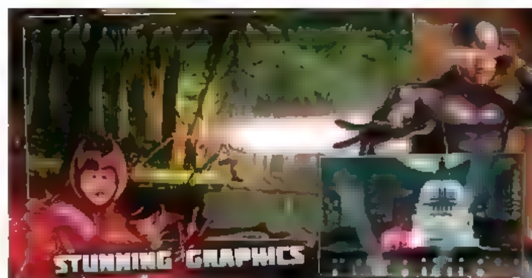
这款游戏是由 GlitchSoft 携手漫威专为电影宣传而推出的。玩家将扮演X战警去阻止参议员 Kelly 被杀害。

该作利用漫画般的风格将末日的场景渲染得淋漓尽致，但作为横版动作游戏来说，玩法上没有太大的变化，玩家需要控制着各种变种人进行一个个关卡。操作方面，该作提供了两种模式，一种是常规的4键，即是前、后、跳跃和攻击，二是以手势为主的滑动。

作为X战警类型游戏，丰富多样的角色能力是该作最大的卖点和亮点。该作总共提供8大角色供玩家选择，而这些角色也会随着游戏不断推荐而解锁。







lovelive！学园偶像祭



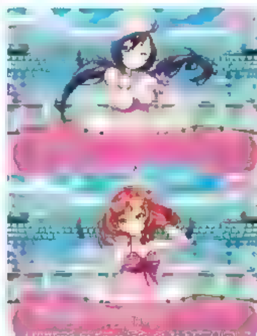

音乐、养成 / 免费 平台



《Love Live！学园偶像祭》由日本知名动画制作公司SUNRISE、音乐出版商Lantis、以及ACG月刊杂志电击G's magazine联手打造。游戏一经登录iOS就引起了大批粉丝们关注和下载，并且荣获音乐游戏畅销榜第一的好成绩。

游戏玩法主要为下落式音符玩法，值得一提的是，《Love Live！学园偶像祭》在传统敲击音符玩法基础上加入滑动音符，游戏过程中单键敲击与滑动屏幕的操作方式，所以更容易让玩家体验到演奏音乐的乐趣。如果玩家们想要获得高分，就要给社员们练习来提升等级。

游戏在音乐方面的表现自然不必多说，视听效果非常完美！因为游戏本身就是以一部音乐类动漫改编，九个主人公也都全部收录到了游戏，玩家在挑战LIVE的故事模式中都会看到他们，包括在游戏内的声优，动漫版配音的原班人马全程参与！这样一来，了解《Love Live！学园偶像祭》这部动漫的玩家们就会很有代入感！

全职猎人：战斗全明星




动作RPG/ 免费 平台

本作是集结动漫《全职猎人》中登场角色的即时动作游戏。玩家在游戏中要扮演“猎人”，与原作内的多位角色组成小队，一边召集新伙伴一边推进任务，以成为最顶尖的猎人为目标。

游戏中的角色有6种不同的职业属性，分别是战士、狙击手、冲锋者、治愈师、巫师、领主，不同职业属性的角色会有不同特点。例如狙击手擅长远距离攻击，攻击力也是最高的，但攻击速度和移动速度比较慢。

跳票不哭 奖励补上

说好了会在今春上架的《全职猎人：战斗全明星》(HUNTER×HUNTER バトルオールスターズ）一直到5月下旬才由官方万代南梦宫正式公开了最新的角色情报。也许是为了安抚玩家们苦等的心，游戏在提前预约登记时推出了奖励活动，赠送“美容魔法师——比丝姬”，并于安卓版与iOS版先后上架时，分别推出了相关纪念活动，玩家只要下载并每天登陆就可以获得宝石道具作为奖励。







秦时明月







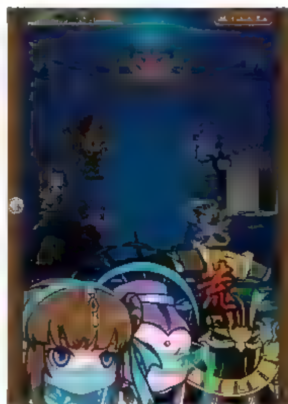
卡牌战斗 / 免费　　平台



国产动漫改编手游

《秦时明月》是中国首部武侠动漫系列剧，作为中国第一部大型武侠 CG/3D 动漫系列剧，融武侠、奇幻、历史于一体，引领观众亲历两千年前风起云涌、瑰丽多姿的古中国世界，在浓郁的“中国风”中注入了鲜明的时代感。随着这部国产动漫的爆火，同名游戏《秦时明月》也受到了广大玩家的喜爱。

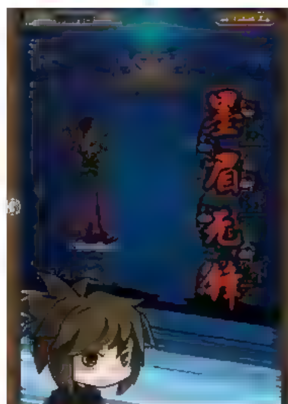
这款游戏是一款依据经典动漫改编而来的手机网游，作品中动画所有人物都将悉数登场，人物造型 Q 版萌趣，讨人喜欢，而且游戏在主体剧情上努力贴合原著，玩家可以在游戏中体验到和主角一样的冒险历程。





为最大限度地保留原作中的经典，游戏中并没有过多地对剧情进行篡改。百步飞剑、奇经八脉、明月相照等经典场景再现，吸引了众多玩家的兴趣。通过关卡的深入，让玩家从第一部开始慢慢回忆动漫中的经典，别有一番滋味。此外，每个章节下又有着众多关卡，而关卡采用三星评分系统，当章节中的关卡均获得三星后，玩家还可以获得游戏中赠予的装备道具奖励，让游戏内容显得更加丰富多彩。

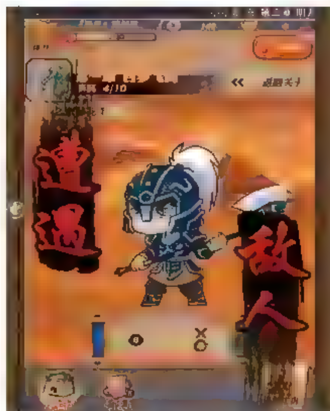
忠实原著的水墨风手游





游戏与《大掌门》等作品画风一致，都是国产手游中常见的 2D 水墨风画面，虽然采用了卡通画面风格，不过人物和色彩上要更加萌动轻松。将动漫中原班人马逼真形象地拓印到游戏中，增加玩家对游戏的兴趣。场景刻画的也是极为细致的，而且每隔一段时间情节对话的插入，给玩家身临其境之感。同时采用 Cocos2d-X 引擎，实现高效能跨平台开发，拥有堪比 IMAX 级电影画面的精美战斗动画和技能特效。

每个主要角色都拥有独一无二的技能动画，并且通过“缘”系统，角色间建立起了一张关系网，极大提升了玩家的收集欲望。在游戏的 PVE 系统中，玩家进行探索时，有可能遭遇从强盗到云游商人等 5 种不同类型的奇遇经历，使游戏绝不枯燥，同时也时刻给予你额外福利。

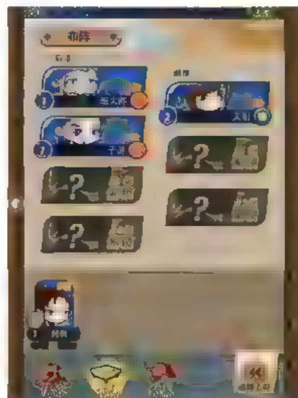




经典回合制通关玩法

游戏以角色收集和培养作为核心玩法，有近百名完全忠于原著的游戏角色供玩家选择。而战斗上，则采用了现下最流行的回合制战斗的玩法。人物是自动战斗的，玩家只需要在前期灵活运用自己的大脑，正确调整队形，将队友的状态调至最佳，想输都难。进入关卡中，玩家只需通过触屏控制的方法过关斩将，击杀 boss 通关。





英雄选择方面，游戏为我们准备了强大的召唤法阵。召唤法阵中根据抽中高品质的概率分成百里挑一、千载难逢、万众瞩目和万众瞩目十连抽版。除十连抽外，为给玩家更好的角色寻找快感，每个都有免费抽取的机会。

此外，常见的 PVP 战斗系统、擂台、各种任务及奖励等也将游戏的玩法变得丰富多样。



沉睡魔咒

三消 / 免费　　平台

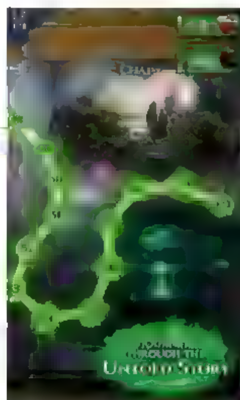


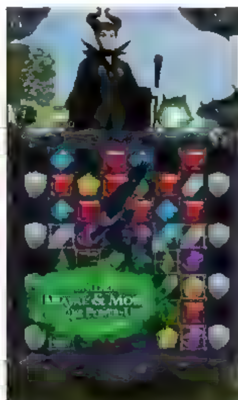


《冰雪奇缘》之姐妹篇

暑期档真是好片不断，就连前不久刚成功推出全球大热的动画《冰雪奇缘》的迪士尼，也赶在这时上映新片《沉睡魔咒》。尽管上映时间迟迟未定，却不影响为其宣传的同名游戏《沉睡魔咒》的上架。游戏以电影《沉睡魔咒》的经典场景为舞台，玩家将看到年轻时美丽的"玛琳菲森"、完成化身成为邪恶妖精的"玛琳菲森"等等，从而了解她一生的轨迹。随着游戏的进行，玩家还将进一步了解"玛琳菲森"转变背后的惊人真相，提前感受电影的核心魅力。







玩法上，游戏与手游《冰雪奇缘》的玩法一样，都是三消游戏，玩家将在不同电影人物的帮助下，完成一章又一章的故事，直到揭晓这段黑童话的最终章。

迪士尼大乱斗（日版）

沙盒 / 免费　　平台



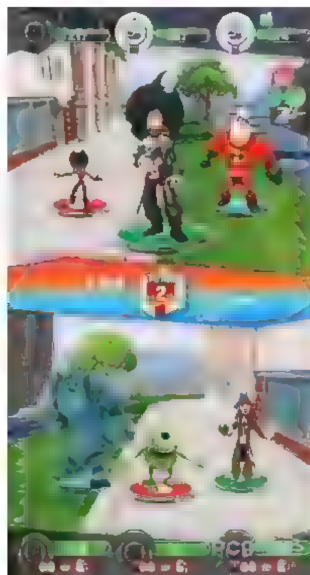


《迪士尼大乱斗》是一款现实虚拟沙盒游戏平台，以众多迪士尼动画明星为主角，以玩具＋游戏相融合的形式，让玩家在这个平台上尽情发挥想像力！

游戏内容将跟其他平台版本差不多，角色模型依旧放置在 Infinity base 底座上，就可以在游戏中召唤出角色并与其进行互动，不同的能量圆盘则可以赋予特殊能力、装扮或者场景事件。

玩家可以在这个游戏世界中打造超级英雄拯救世界的荷里活级巨作，拥有极高的自由度，超级英雄们帅气的身姿和强大的能力也是巨大吸引力之一。此外里面还包含数量众多的小游戏，包括了赛车、塔防、过关等类型。











后暑假自习计划

嘿，炎炎夏日，你是怎样度过的呢？不是奔波在各种补习班的路上，就是躲在家里吹空调？其实还有更好的选择！趁暑假的尾巴也是尾巴，不如拓展下技能面、全方面充实知识库，提升自己的Lv.，等开学让同学们刮目相看！充电的同时也不要忘了锻炼身体噢！

紫禁城祥瑞 - 故宫出品

教育 / 免费

平台 





故宫博物院官方出品，2014年清新发布！

独家揭秘紫禁城里的祥瑞符号，带您领略宫廷珍宝上的皇家文化。

主要特点：

1. 精美手绘瑞兽形象和紫禁城地图；
2. 仿佛欣赏艺术作品般的阅读效果；
3. 背景知识深入浅出；
4. 宫廷文物藏品放大欣赏；
5. 轻松制作你喜欢的瑞兽形象并与朋友们分享。







Magisto- 神奇摄影 视频编辑器

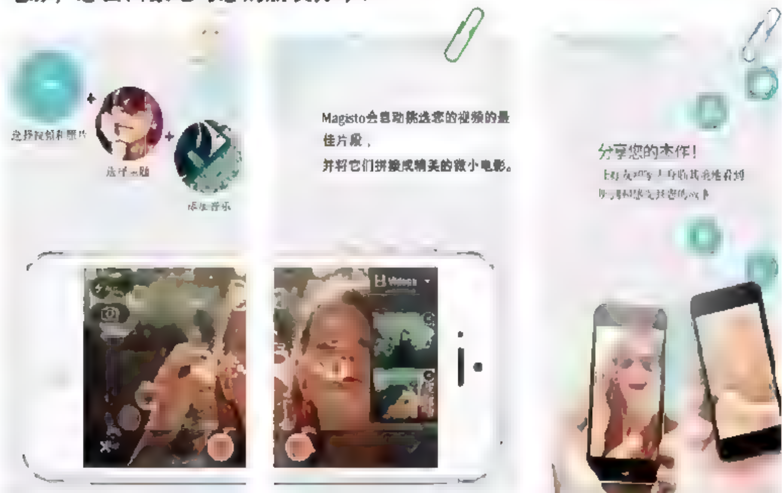



视频编辑 / 免费

平台

Magisto 视频编辑与制作工具会自动将您的视频剪辑和照片制作成精彩编辑的电影，只需短短几分钟，便可用您所选择的音乐、炫酷的图形和效果神奇般地完成！最重要是，该工具可以免费下载。

您不必成为一个视频或照片编辑，也不必对视频或照片编辑有丝毫了解。Magisto 将分析您的视频和照片，并为您拼接到一起，创建一部专业的电影，您会自豪地与您的朋友分享。



特色功能：

- 面部识别检测视频中的重要人物
- 分享视频到 Google+、Facebook、Twitter、电子邮件、YouTube 甚至是 WhatsApp
- 创建自己的影集，公开或私密分享并组织电影
- 将自己的电影加入开放影集，围绕共同的兴趣合作
- 自动视频防抖、滤镜、特效、转场和整体制作
- 前所未有的人工智能技术分析并将视频最好的部分变成有趣的剪辑
- 从您的 Gallery 上传视频和照片，或使用 Magisto 作为智能视频摄像机
- 从您的设备或 Magisto 授权的音乐库中加入配乐
- 从支持该应用的任何设备访问您的电影
- 利用精彩的视频编辑替换幻灯片制作工具
- 添加 Instagram 照片、MP4 电影，以及更多！
- 在 LGPL 许可下使用 FFmpeg。

学做日本菜




菜谱 / 免费

平台

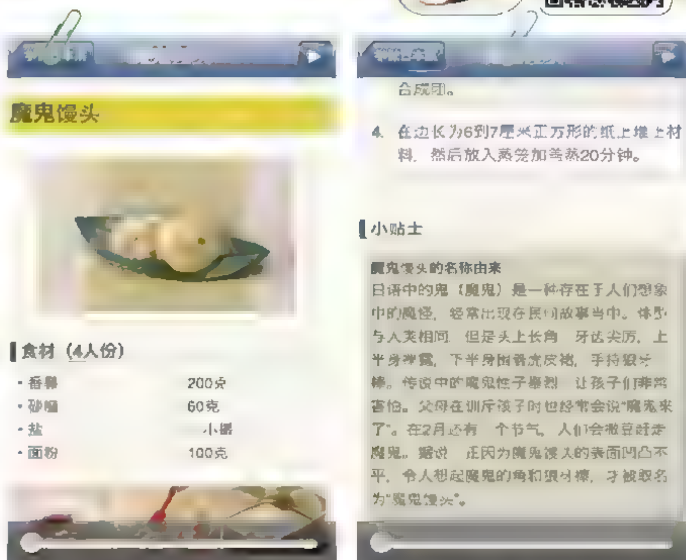
爱吃日料荷包却太瘦？没关系！你也可以自己在家尝试做日料！

学做美味佳肴，还能从中感受日本的文化和传统。禁不住寿司诱惑的你，不妨也来挑战一下动手做做日本家常菜吧！

日本的美味家常菜，其实并不只有寿司而已，照烧鱼、鸡肉松便当、樱花饼……怎么样？听着就已经留口水了有木有？

该软件不仅介绍各种菜的详细做法，提供秀色可餐的美食图片诱惑你，还会介绍各种菜食相关的资料，如菜名的由来，各种





小贴士等，让你在学习日料的过程中，了解文化与传统。

也许你早就打算动手，但却弄不到食品原材料。不要紧，软件中还会为您介绍代用食材。

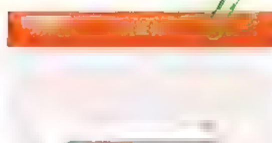





i签名

参考 / 免费

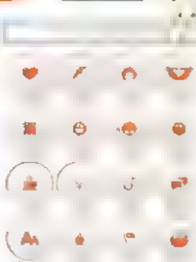
平台


你的微信、QQ、微博签名是否千篇一律，毫无个性？其实，除了绞尽脑汁外，还可以求助于 APP！

最新最潮最酷的签名，让《i 签名》帮你轻松搞定！《i 签名》包括了最经典、爱情诗、超级拽、灰主流、最幸福、繁体字、最微博、励志狂等 16 个分类的数万条个性签名，让你随时都可以根据自己的喜好与心情签名内容在线实时更新，更换你的微博，微信，QQ/MSN，陌陌等签名，真正做到让你的签名与众不同！

有用签名天天更新、可上传签名，还可以刮签名。






Back 驾照考试科目一题库大全

答案 C

607、驾驶人驾驶机动车违反道路交通信号灯通行一次记多少分?

A 2分
B 3分
C 6分
D 12分
答案 C

608、驾驶车辆行至道路急转弯处，应怎样做?

A 借对向车道行驶
D 充分减速并靠右侧行驶
答案 D



C 互通立体交叉预告
D Y型交叉路口预告
答案 A

610、这个标志是何含义?



A 边防检查
B 禁止通行
C 海关检查
D 停车检查
答案 D

2014 驾照考试题目 -- 题库大全

驾照题库 / 免费

平台



本应用涵盖了驾照理论考试的科目一所有试题，十分适合即将参加理论考试的学员们参考使用。

【试题举例】

301. 大型客车、牵引车、城市公交车、中型客车、大型货车驾驶人应当每两年提交一次身体条件证明。

判断题

答案：对

302. 驾驶人在实习期内驾驶机动车时，应当在车身后部粘贴或者悬挂统一式样的实习标志。

判断题

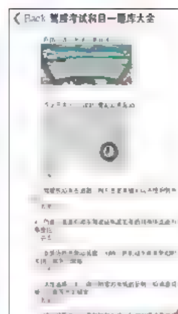
答案：对

304. 驾驶人有下列哪种违法行为一次记 12 分？

选择题

a. 违反交通信号灯
b. 使用伪造机动车号牌
c. 拨打、接听手机的
d. 违反禁令标志指示

答案：b


魔力高清影视

视频 / 免费

平台

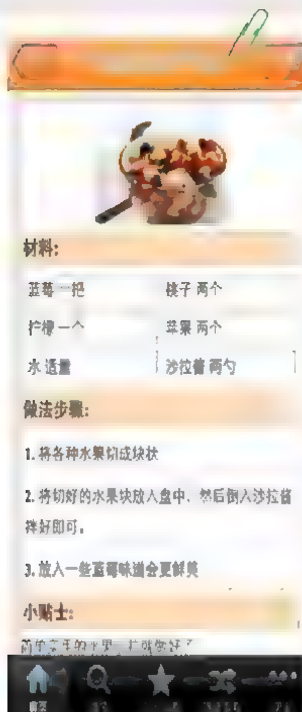



《魔力高清影视》是为手机用户量身打造的高品质免费在线视频播放及下载客户端。

主要功能

- 汇集几乎全部在线视频网站的内容，集最新、最全的高清电影、欧美剧、日韩剧、港台剧、国内热播剧、综艺、动漫、纪录片、公开课等节目于一身，且同步更新！新界面，新体验，无广告！
- 全新的智能分类搜索配合精品推荐，热播排行，关注与提醒，让您轻松发现每个精彩节目，配合全能、高清的播放品质，从此有网没网皆可随时观赏！
- 新增网页浏览模式。为每个视频提供更多下载来源，随意选择，高速下载。
- 浏览任何视频网站时，既可在线看，也能高速下载到手机本地。
- 同一节目汇集多个视频源，任意选择观看或下载。









减肥食谱大全 HD

食谱 / 免费

夏天不减肥，开学徒伤悲

人体的能量主要来源碳水化合物，而食用过量的脂肪就等于增加过量的体重。科学家研究发现，同样吃某些食物，有的越吃越胖，另外的却体重适中，原因自然很多，但与食物搭配是否科学合理不无关系。他们将此规律归纳为甲乙两公式：

甲：油脂类（牛排、奶油等）+ 碳水化合物（面粉、土豆）= 增重

乙：油脂类（牛排、奶油等）+ 蔬菜 + 豆类 = 减肥

不难看出，适宜于肥男胖女的当是乙种食谱，而豆芽型身材的人不妨按甲种食谱进食，各取所需，皆大欢喜。

应用特色

- 丰富的离线数据包，一次下载，无后续流量费用
- 菜谱资料详实，步骤清晰
- 一键收藏，随时查看，支持手势滑动切换
- 全文搜索，键入食材、做法即刻查找相关菜谱

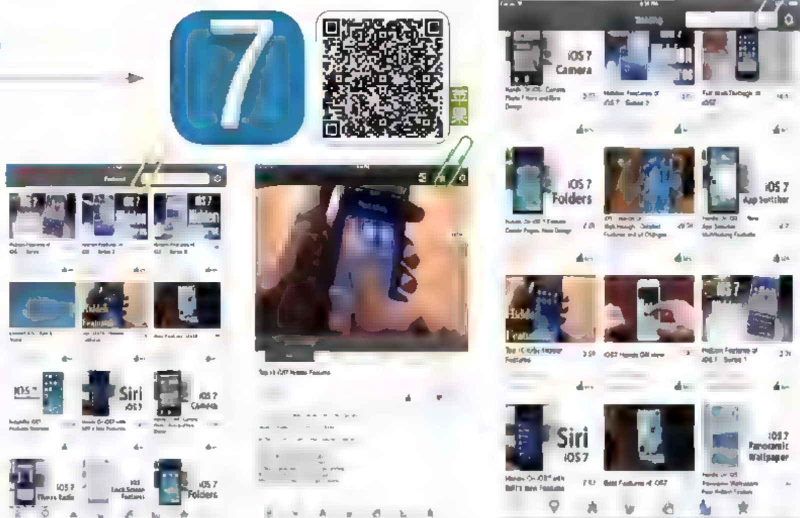
Guide for iOS7, iPad Air

视频、教程 / ¥6.00

这是款针对安装了 iOS 7 系统的 iPad Air 用户的指导应用，话虽如此，其它苹果设备的用户也能使用。

确切地说，这是款视频教程，收集了一些 iOS7 教程的最佳视频（BEST VIDEOS），提供小贴士、小技巧、以及一些隐藏功能等，来帮助 iPad Air 用户尽快了解、熟悉、掌握 iOS 7 的使用。

虽然受众有限，不过内容还是很丰富的。目录下包括：软件应用的管理、电池、设置、键盘、邮件、地图、通知、管理、其它、照片、安全、网络等功能。



语音备忘录 HD

工具 / ¥6.00

用语音备忘录记录灵感、备忘事宜、会议记录或任何声音。

录制

用内置麦克风、耳机或外接麦克风录音。甚至可以一边收发邮件、浏览网络，一边用语音备忘录录音。

分享

通过电子邮件将语音备忘录发给同事或朋友，或者通过 iTunes 同步到 Mac 或 PC，以供日后分享。

管理

为语音备忘录加上标签，让它们更井井有条。 你可以从预置的列表中选择，或使用自己创建的个性标签。

剪辑

你可以直接在 iPad 上剪辑刚刚录制的备忘录，只保存你最需要的段落。



WIN PHONE 专区

WIN PHONE 新闻

中国 WP 问题严重，占有率跌破 1%

[illegible]

海盗湾盯上 Windows Phone 盗版应用

[illegible]可能会导致一部分开发者舍弃 Windows Phone 平台。



海盗湾：传说中的民间反版权组织

防盗功能推出！WP 手机安全更上一层楼

7月初，微软宣布将会在未来的 Windows Phone 更新中[illegible]功能下，预计会在明年7月份到来。在 Windows Phone 更新完成后，Find My Phone 中的功能会更丰富，你可以利用这项功能远程擦除自己的个人数据，或者锁定设备除拨打紧急电话外的一切功能。用户还可以从云端备份恢复手机设置和数据。这些防盗功能对于企业用户来说，无疑是很实用的，毕竟企业用户需要用手机频繁地与客户交流沟通，其中会涉及到许多企业敏感信息，如果不小心丢失手机，很有可能造成这些敏感信息泄露。由此看来，微软正在驱使 Windows Phone 积极备战企业级市场。

微软高级工程师：WP 将迎来“震惊”变化

[illegible] iPad 刚登场那会吗？”对此，外媒猜测这位微软高级软件[illegible]翘首企盼。



Cortana 登录 iOS 的流言被终结

[illegible]

Phone 团队的 Cortana 项目经理 Marcus Ash 证实了 [illegible]

Cortana 打造成 WP 平台最佳的私人语音助理。

[illegible]

[illegible] Cortana [illegible]

[illegible]

Catch the game with Cortana.

WP 平台连获数款 Xbox 游戏！

[illegible]

WP8.1 或可移动磁铁创建文件夹

[illegible]称，Windows Phone 8.1 或将迎[illegible]用功能，即通过把开始屏[illegible]磁贴拖动并覆盖在另一个磁贴上来迅速创[illegible]

[illegible]，这项功能可[illegible]会被收入支持 3D 悬浮触控[illegible] McLaren 智能手机上，不过这一消息还[illegible]用惯了安卓和 IOS 的朋友看来并无任何新意可言，但是对于 WP 而言[illegible]”。话说，微软 Windows Phone 8.1 正式版即将在近期陆续推送，不知道最新版本是否已经集成这项功能。

微软移动 WP 部门要裁员 1.27 万？

[illegible]看来是不可避免的情况了。

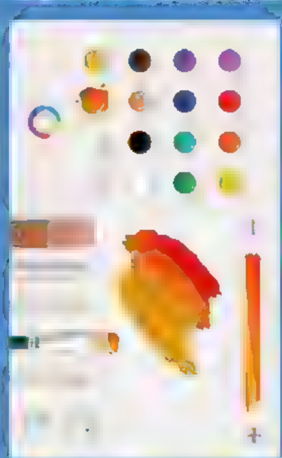
[illegible]对于人力资源部门将是不小的工作量。不知道微软当初收购诺基亚业务的时候，是不是把裁员费也纳入了收购成本。

winphone 绘画应用特别推荐

相信很多人都有涂涂画画的爱好，比如读书的时[illegible]一定想在有灵感的时候拿手机涂鸦点什么吧？本期的windows phone 应用就特别为大家推荐三款画图应用，一些应用还具备模拟真实画笔的特效，不会画图的朋友不妨拿它来 P 照片。

新鲜绘画

[illegible]

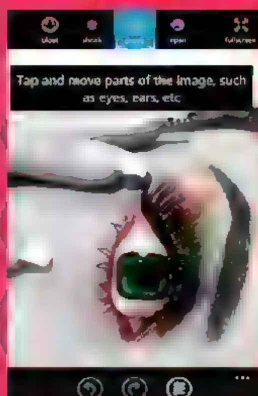






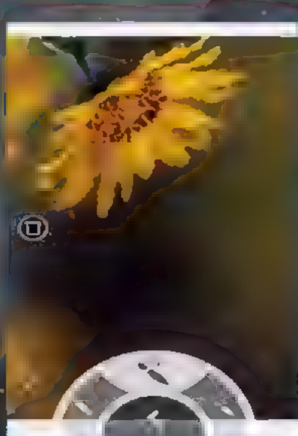
幻想画家 系统：win7 以上 容量：16 MB

[illegible]诸如，克隆、体形塑造、去红眼的各种操作。而要是你玩过 Photoshop 的话，还会惊喜地发现这个小应用居然有液化、[illegible]非你去破解手机下载盗版 XAP。





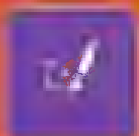






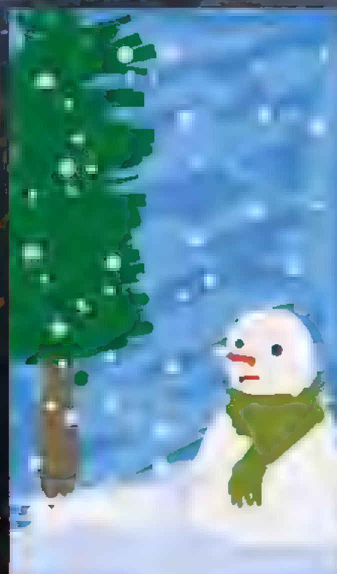
手指画画

相对于 Fresh Paint 和 Fantasia Painter，手指画画这款国人开发的 windows phone 画图软件可能没有太多的画笔可选[illegible]不过，这款应用还是十分受人欢迎的。原因很简单，手指画画简单好用不复杂，就算是个儿童也能拿它来作画。该应用支持多点触摸，你可以用多个手指同时画图，另外，应用还支持图层管理，方便你分层次地进行前景、背景以及填充色的描绘。除此以外，手指画画还支持调整画布的大小，并可以插入图片，分享作品。总的来说，这是一款适合用来做漫画速写的 APP，给小朋友玩也不错









WP 游戏推荐

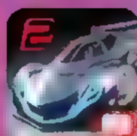
全面防御







GT 赛车 2：真实体验




盛宴！至于玩法，《GT 赛车 2：真实体验》则为大家准备了 1400 场赛事挑战，包括能供玩家提升驾驶技术并赢得全新赛车的每周挑战，以及




混沌与秩序：对决








石传说》。简而言之就是以击溃对方的英雄为获胜目标。游戏中的每位英雄都独特的技能，而卡牌也有怪物卡、法术卡、装备卡和魔力卡之分，玩过炉石的朋友可以轻松上手。

追影馆



文字编辑：小
美术设计：丹丹

小时代3：刺金时代



上映日期：2014年7月7日
类型：爱情/剧情/青春
主演：杨幂/郭采洁/郭碧婷/谢依霖


扫描观赏预告片

林萧（杨幂 饰）、顾里（郭采洁 饰）、南湘（郭碧婷 饰）、唐宛如（谢依霖 饰）四个从小一起长大的好姐妹大学毕业进入职场，开始了新的旅程。

原本离开了姐妹们，准备和堕落的男友席城（姜潮 饰）离开上海的南湘重新回归到姐妹们身边。顾里率领众人搬进了新的别墅，大家继续着同一屋檐下的乌托邦生活。林萧、顾里陪同宫洺（锦荣 饰）参加罗马的时尚活动，还叫上了南湘和唐宛如，又在罗马遇上了顾里的混血表弟Neil（李贤宰 饰）。然而当林萧回到上海，却接到了男友崇光（陈学冬 饰）癌症复发不幸去世的噩耗。

几个月后，终于振作起来重新开始新生活的林萧却遇到了一个总是让她莫名想起崇光的外国模特陆烧（陈学冬 饰）。与此同时，顾里从未见过面的亲生弟弟顾准（任佑明 饰）突然出现，手握顾家20%的隐藏股份，他告诉顾里M.E有一个巨大的财务漏洞，姐弟两人联手想要夺回被M.E收购的盛古公司。顾里说服姐妹们借着宫洺生日暨M.E周年庆的机会去宫家老宅偷取关键文件，一切会如她们预想的那样顺利吗？一个最漫长难熬的夜晚在静静等待着她们……



神笔马良

上映日期：2014年7月25日
类型：动画/经典/奇幻/3D


扫描观赏预告片

影片讲述了小马良用出神入化的神笔“梦想成真”的神奇经历，由《功夫熊猫》原班配音人马再度献声。据了解，在华特迪士尼中国的创意技术支持下，影片使用最新的电影艺术手法和高科技的视觉特效，使神笔的传奇功能和魔幻色彩更加突出，极大地激发观众的想象力。而且，为更好做到中国绘画艺术和高新数码视觉表现技术的结合，影片还在中国绘画笔墨的立体空间展示上做了创新探索。



除了故事剧本外，还专门设立了3D剧本，专门按照剧情发展、角色性格，以及观影反应随时调整立体空间效果，简而言之，为影片量身定制3D效果，引领小朋友走入小马良的真实世界，体验身临其境的神奇。



幻影车神：魔盗激情



上映日期：2014 年 7 月 25 日
类型：动作 / 犯罪 / 惊悚
主演：阿米尔·汗 / 卡特莉娜·卡芙 / 阿布舍克·巴强 / 杰奇·史洛夫

影片讲述了一个原本在马戏团混日子的男人，为了给被银行家逼死的父亲报仇，多次盗取大笔现金，最终引爆银行大厦，使得黑心银行家破产的故事。

2011 年，由阿米尔·汗主演的经典之作《三傻大闹宝莱坞》在中国引发了强烈的口碑效应。如今，已经年近半百的他在《幻影车神：魔盗激情》中大秀肌肉。除了外形部分，阿米尔·汗此番在片中的身份也十分讨喜，他不但飞车技术一流，犯罪手段也十分高明，这位玩世不恭的马戏高手把整个芝加哥都当成了他表演的舞台，在与警察周旋时用魔术的技法金蝉脱壳，盗取银行后当街散财，一张张美元大钞如雪片般漫天飞扬。

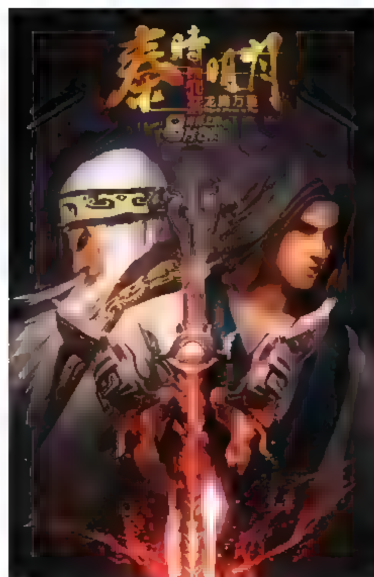




秦时明月之龙腾万里



上映日期：2014 年 8 月 8 日
类型：冒险 / 动画 / 励志 / 历史 /3D



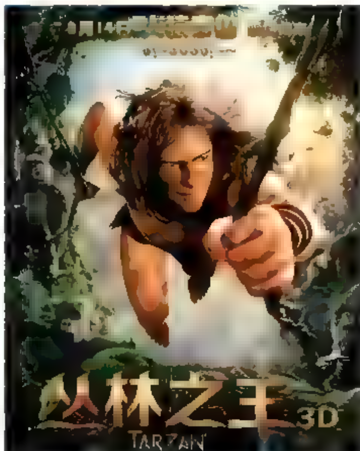
《秦时明月之龙腾万里》（原定名《秦时明月之远古龙魂》）是国产动画《秦时明月》的电影版。

电影讲述了一个热血励志故事：一个原本天真善良无知的少年——荆天明在秦汉乱世之中无畏奸雄，忠于信念，最终改变命运并成长为盖世英雄。角色将阻止秦始皇将“龙魂”据为己有。在历险途中，展现了楼兰古国的异域风情。

丛林之王（人猿泰山）



上映日期：2014 年 8 月 14 日
类型：动作 / 冒险 / 奇幻 /3D
主演：凯南·鲁兹 / 史宾塞·洛克



纽约企业家约翰·格雷斯托克带着家人深入非洲丛林腹地，不料直升机坠毁，他和妻子不幸遇难。死里逃生的“小泰山”被猩猩卡拉所救并被抚养长大。10 年的丛林生活，泰山练就了超强的生存技能，却丧失了人类的基本情感，直到珍妮的出现改变了他，但珍妮的同伴为了利益要毁灭丛林，泰山带领猩族奋起反击，利用自己的丛林技能和智慧，捍卫丛林法则，保卫他的家园和他所爱的人。

移动后援团

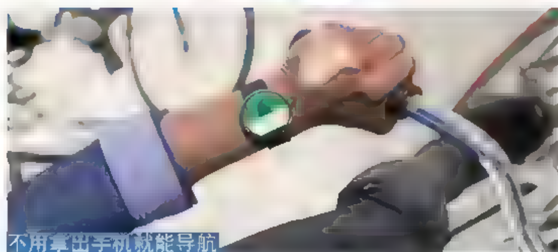
美丽至极，Moto 360 鉴赏

参考价格：暂未披露

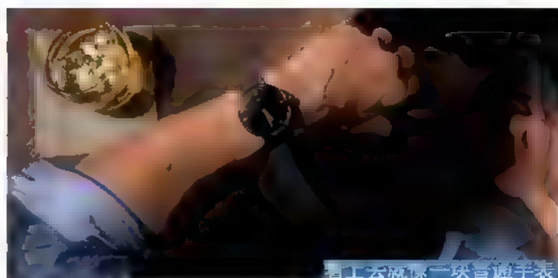


继 Android Wear 平台发布以后，摩托罗拉迅速曝光了自家的 Moto 360 手表，并且在 6 月底的谷歌 I/O 大会上成为了最闪亮的主角。和市面上的很多智能手表不同，Moto 360 采用了圆形的表盘设计，从视觉上来看更接近于普通的手表样式。圆形表盘看起来简单，其实在这种形状的屏幕在制作切割工艺上是有不小难度的，市面上的智能手表也几乎全是方形表盘，不过这个难题似乎在 Moto 面前也早已被攻克。

Moto 360 将采用一块 OLED 屏幕配合蓝宝石玻璃的保护层，OLED 屏幕功耗低，可以让 Moto 360 像真实手表一样始终显示时间，而蓝宝石玻璃可以对表面起到非常好的保护作用。1.55 英寸圆形屏幕拥有 1600 万色，300dpi，我们可以预见 MOTO 360 屏幕能够带给我们的惊艳表现。时隔两年半左右，现在的可穿戴智能设备已经从之前的默默无闻走向了大红大紫，今年夏天包括 Moto 360 在内还有众多国际厂商的智能手表将会上市，你是否对已经这款产品动心了呢？



不用拿出手机就能导航



看上去就像一块普通手表

外出小伙伴，BrikSun 背包

参考价格：暂未披露



妹子一起跑个步啊



放着晒晒太阳就来电了

出门在外最害怕的事情就是手机没了电，为此我们会带上一两块充电宝，但不用的时候还给自己增重，这种时候 BrikSun 太阳能充电背包才是理想之选。BrikSun 功能简单直接，它内置的高效太阳能面板可以吸收并储存电量，只要有太阳光它就不会断电。

现在太阳能充电最大的问题在于转化效率不高，尤其是像 BrikSun 这样面板体积不大的产品。从这一点来看，它可以给我们应急，不过如果想要长时间维持电量，还是推荐再往里装一块移动电源吧。

Lyre 手机耳放

参考价格：199 元

最近一家位于广州的数码科技公司 Mannhas 发布了一款 Lyre 手机耳放，这款耳放将最大限度改善手机的声音，体积小巧玲珑便于携带，推力比手机大，通过数字信号传输到远离手机干扰的外部进行处理，提供纯净的高品质音源。

声卡非常小巧，做工精致，材质采用的航空铝材，手感比塑料舒服。另外还附带一个 USB 转接器，可以插在电脑的 USB 接口再连接耳放以此来增强电脑的音质。



小巧玲珑，携带方便



有效增强音质，缺点是会有底噪

摆脱安卓，三星 Tizen 将上市

参考价格：约 5600 元

日前，在印度进口追踪网站 Zauba 上突然泄露了有关三星 Tizen 智能手机的信息，标明一款名称为“Samsung Galaxy S5 Tizen Test Phone”的测试样机已经进入印度，机子共分为三个机型，每款价格为 54404 印度卢比（约 5600 元人民币）。除此之外并没有太多相关信息，不过可以确定的是，这款 Tizen 手机可能即将上市销售。

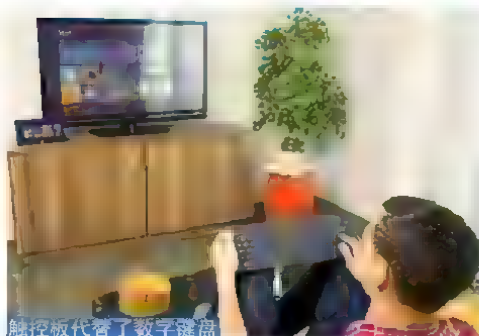
相比 Galaxy S5 旗舰机而言，这款 Tizen 系统的手机定价明显昂贵很多，鉴于市面上还没有 Tizen 手机，定价也只能由三星来决定。



此前公布的三星 Z，UI 脱离不了安卓的影子

All in one 多媒体键盘

参考价格：279 元



触控板代替了数字键盘

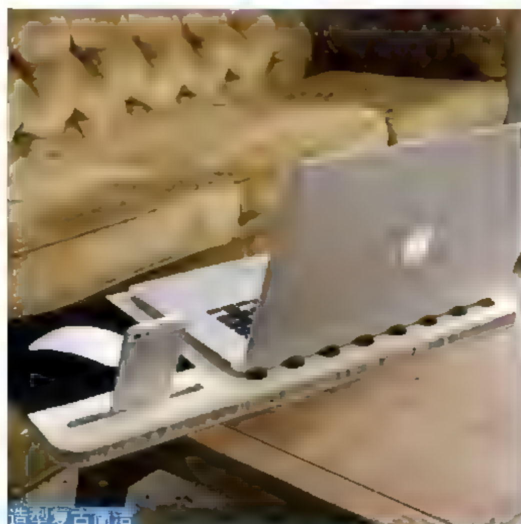
早前，微软发布了一款全新的无线多媒体键盘外设 All-in-One Media Keyboard，外观设计圆润大方，经典简洁的黑色设计承袭微软一贯的舒适美学。键盘搭载贴心周到的 Windows 8 快捷键、触控板和防溅水功能。键盘采用 2.4GHz 无线技术，最长有效范围可达 10 米，可与平板电脑、智能电视、以及没有触控功能的台式机连接，均可实现快速便捷的使用，颠覆大众对键盘使用的局限思维。另外，键盘需安装两节 AAA 电池，在正常使用环境下可达到 9 个月的使用寿命，无后顾之忧地享受键盘全新体验。



方便实用

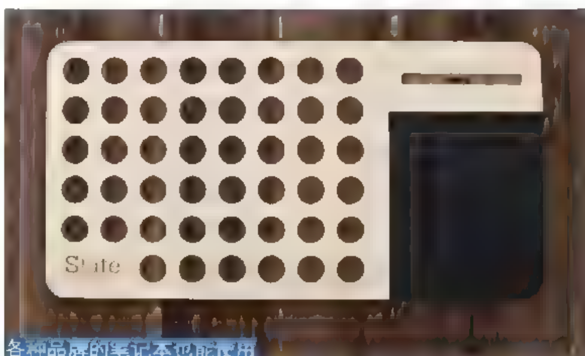
苹果移动办公桌

参考价格：约 600 元



造型复古简洁

这款名为 Slate-Mobile AirDesk 的办公桌是众筹网 kickstarter 上的一个项目，现在已经筹集到了足够的资金开始量产。



各种品牌的笔记本也能使用

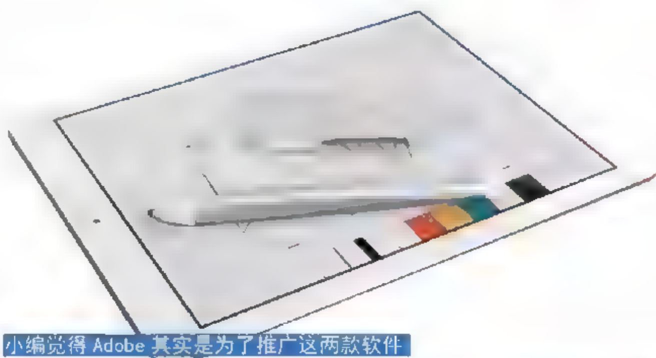
这是一款专为苹果设计的移动办公桌，造型看上去简单但细节设计却非常出彩，散热孔、鼠标垫以及放 iPhone 或智能手机的插槽，都是值得称赞的地方。

智能手绘设备 Ink&Slide

参考价格：约 1230 元

软件巨头 Adobe 公司在最近发布了新一代的智能硬件 Ink 和 Slide。Ink 是一个手写笔，圆润的三角形铝制外壳，显得特别阔气；Slide 是数字规尺，功能类似于直尺，也可以绘制自定义的其它几何图形。

要想使用这对产品还需要 Adobe 公司专门开发的 App 应用程序 Line 和 Sketch，这两个 App 有所区别，Line 主要是更精确的画图，能够自定义笔刷，绘制直线或者其他规则的图案，图片也能导入导出，保存到云端账号；而 Sketch 倾向于快速创意绘图，不能自定义绘图工具，但能够管理早期的绘图草稿。



小编觉得 Adobe 其实是为了推广这两款软件

动漫月壁纸大赏

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹



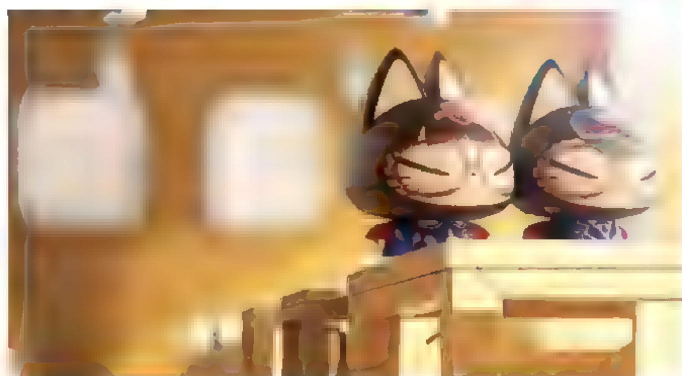
























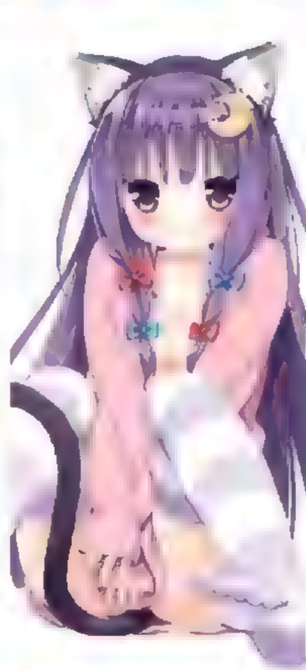


1		2
3	4	5
6		7







1	2		
	3		
4	5	6	7



1 倒不了的塔 - 重生之死 上映时间：2014-04-29 语言：日语



《倒不了的塔》是以DOTA为背景故事创作的一个热血励志长篇动画。在天灾和近卫漫长的战争中，总有一群默默为大家服务的辅助，他们为团队献出着自己的全部。但是一旦接受了是故事的设定，那么总会出现一些变量。故事就是从一个想要去拯救世界的辅助开始的……

这次动画系《倒不了的塔》第二季，继续了前作的故事，讲述小冰冰与小伙伴一同对抗天灾军团的长歌历程。动画所有人物均来自游戏DOTA与war3，它的一切世界框架结构都是源于“DOTA”，更是内含许多电竞界的典故，熟悉游戏的你一定可以从其中找到深厚的归属感。值得一提的是，动画中并没有完全照搬原作的人物设定，而是提取人物某一特质来进行创作，例如dota中并没有任何一点资料说明矮人火枪手是个好色的老大叔，游戏中的火枪手娃犀利也许就是制作组以矮人火枪手为原型自行发挥创作，娃犀利这个名字来自二战传奇狙击手瓦西里，根据英雄定位，可以理解为向传奇致敬。



dota热爱者一定要感受一下这部动漫，当然了，若是希望通透剧情，建议先从第一季开始看。故事情节搞笑与煽情并存，并非专业向小众动画，所以即便是没有玩过dota的人，也一定可以被动画深深勾住眼球。

2 少女骑士物语 上映时间：2013-10 语言：日语



改编自Ricotta的同名游戏。主人公水野贵弘过去在日本的马上长矛比武中所向披靡，于是为了测试自己的实力而到了国外留学进而参加更多大赛。在一次的大会中意外的受伤而导致败北，而后也从马上长矛比武引退，为了成为骑士辅佐员特意选择了为了培养出辅助骑士的人才而设置的专业，在学校中他遇到了形形色色的高贵的大小姐们。曾经受挫的骑士化作今日的骑士辅佐员，和少女骑士一起去拉开这持久激烈的战斗。

作为一部GAL游戏的改编作品，相比游戏来说，剧情必定能够非常连贯的展开发展，为宅男宅女们单纯欣赏剧情提供了一个非常好的环境，只是不知道习惯固定画面的宅ers是否能够被这款动画的各种特殊的效果所吸引呢。



从剧情来说，动画非常忠实地还原了游戏内容，爱好者们担忧的改编得面目全非的情况完全不会出现，敬请放心。

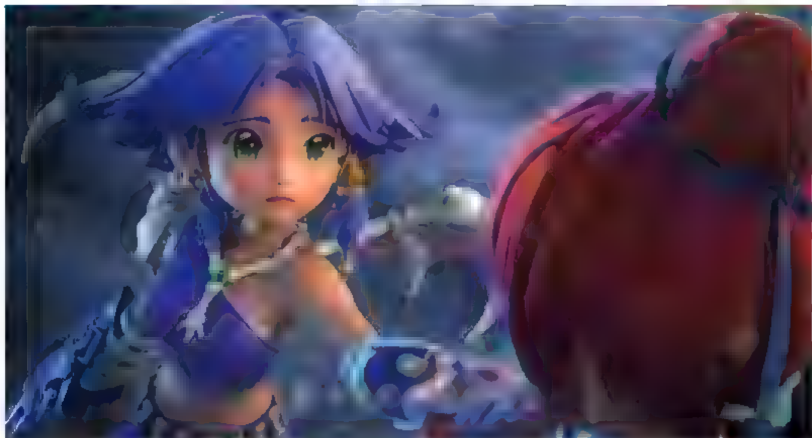
3 梦幻西游 2 上映时间：2013-06 语言：中文

《梦幻西游 2》动画片讲诉了一个梦幻玩家熟悉的故事——封印蚩尤。500 年前，蚩尤欲引入化外毁灭三界，15 门派的勇士耗尽真元封印了蚩尤，但是封印只能维持 500 年，所以 15 门派勇士把全身真气幻化成命魂之玉，希望来世有缘人能够继续阻止蚩尤突破封印。500 年后，剑侠客出现在大唐官府，开启了玩家熟悉的梦幻之路。

动画完全以游戏《梦幻西游 2》为原型打造，所有元素皆出自游戏。跟游戏相比，动画中法术效果要绚丽夺目得多，然而人物造型似乎是太过于追求原型的样子，显得略微奇怪。本次共推出 2D、3D 两个版本，且两个版本并非讲述一个连贯的故事，除了是为了给玩家带来双重惊喜，欣赏到不一样的《梦幻西游 2》动画外，恐怕也是为了应对广电总局的相关规定。

也许人设，声优与期望略有出入，然而其动画效果以及故事剧情刻画却也差强人意。目前刚刚上映，剧情尚未铺展开来，更深的评价不妨等到故事发展到新的高度后再予定夺。







4 但丁的地狱之旅 上映时间：2010-02-09 语言：日语 / 英语



本作与改编来源游戏皆是基于意大利著名诗人但丁·阿利吉耶里创作的不朽名著《神曲》创作的。影片中，但丁是一名东征十字军的骑士，曾经是个残暴、贪婪、好色的杀人狂。因为种种原因，其母亲自杀，父亲与妻子双双被入侵的异族战士杀害，但丁目睹了妻子的灵魂被路西法带走，出于对妻子的爱和对死亡的不甘，在被刺死后，手持死神之镰，闯入九重地狱，营救妻子。

原作者但丁在《神曲》中对九重地狱的深入描写相当于为本作事先画好了地图，地狱的九重结构刚好转化为动画（游戏）中的各个关卡。从地狱之门开始，到最后第九重地狱里与最终 boss 头目战斗。本作很多场景都是根据《神曲》原著中的描绘所设计的，充满了史诗感，从而也确保了本作场景的恢弘大气。

本羊看来，从剧情来说，这是一个非常俗套的故事，勇士为救身陷囹圄的妻子，过五关斩六将，大战魔王，最后赢得美人归。能将《神曲》改编至此，也是不容易了。动画与游戏大致差别不大，流程均一致，但是动画能在一个半小时不到的时间内将故事细致地阐述清楚，却也合了不少玩家朋友的口味。



5 龙之谷之向前吧！少年

上映时间：2012-05-10　语言：中文

《向前吧！少年》是根据网络游戏《龙之谷》阿特利亚大陆为故事背景，讲述普雷利镇屌丝战士集合起勇敢热情伙伴探索大陆上神秘的龙之传说。影片以幽默、轻松、搞笑的故事风格，还原谷迷趣味游戏生活。这部微动画系列开创了网游3D动画的先河，必将带给广大玩家更加逼真细腻的巅峰级视觉享受。

动画中四名主人公分别对应游戏里四种基础职业，以职业特有的背景性格色彩为核心，打造了四名个性特异辨识度极高的青年男女。客观来说，动画极好地还原了游戏作品，无论是在人物设定，故事背景还是动作打造上，亦或是在龙之谷尤为特色的随机地下城上，都非常能够反映游戏《龙之谷》的特色，可以说为龙之谷的宣传及衍生起到了重要的作用。





6 洪门剑灵传说

上映时间：2014-04　语言：日语

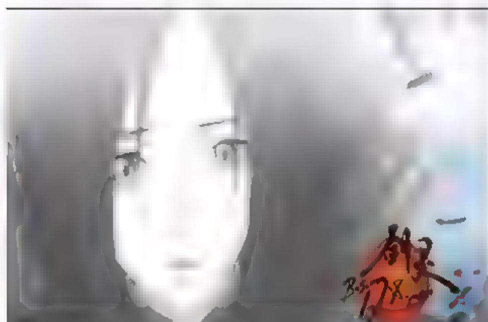


女剑士安如香身怀高超的剑术，以敏捷的身手消灭任何一个阻挡在她面前的敌人。洪师父的死，让她开始了这场“命中注定的复仇”。

洪师父的仇人，是一位名叫泰义绝的魔女，她冷酷无情，杀人如麻，能随意掌控神秘的魔力——浊气。安如香从小就被“剑刃一族”抚养长大，这个由杀手组成的组织抹杀了安如香的感情，把她培养成了一个杀人机器，唯一的使命就是完成“工作”。若是说起无情，安如香和泰义绝两人倒也不分上下。在旅途中，安如香遇到了三位女杰。擅长歌舞与武术的秋湘玉，嗜酒的枪械师陈苏儿，盗贼团女头领花无痕。三人被奇妙的缘分牵在一起，历经磨难，最终领悟了洪师父所说的洪门之路。

动画改编自韩国大型3D网游《剑灵》，原作网游凭借武斗、武术以及灵魂交织而成的故事剧本，配以压倒性的打击快感和速度感在亚洲地区迅速走红。动画汲取了游戏各种优点，将打斗场景刻画的极为精彩绚烂。故事主打复仇牌，主人公雪恨的情感贯穿始终，并非全然复刻游戏原作。安如香虽名为剑士，其招式动作却更像游戏中的刺客，也许并没有百分百还原，但游戏玩家一定一眼就能分辨出。

客观来说，本部剧并没有想象的那么夺人目光，除了人物和武功招式，与《剑灵》似乎没有太直接的相似，剧情也稍显牵强，但与游戏不同的是，几位主人公多为女性角色，衣着靓丽性感，一定可以让玩家们一饱眼福。



7 弹丸轮舞

上映时间：2013-07-04 语言：日语



以私立希望之峰学园为舞台，该学校以培育棒球选手、网络黑客、偶像少女等所有分野超一流的高中生为目标，由政府公认办学，可以说能够从这间学校毕业的话人生几乎是等同于成功了。而主人公苗木诚和有着各式各样不同风格与擅长领域的15名超高校级学生一起参加入学典礼的时候，却看到一个自称是学园长的活动布偶熊表示：“一旦进来，就必须要一辈子都待在这里才行。如果想要毕业离开的话，只要互相残杀就好了！”就这样，因为这个不合理的理由，这群被关在这个绝望学园的高材生们，陷入除了杀人之外就是被杀的阴谋当中，加上破坏学生之间信赖关系的卑劣“学级裁判”制度，更让整个真相陷入扑朔迷离当中……

本作改编自人气推理游戏《弹丸轮舞：希望的学园与绝望的高校生》，以私立希望之峰学园为舞台，讲述各个领域的高材生们被关在这所学校，开始了赌上生死的绝望校园生活的故事。

动画完全复刻游戏设定，通过连贯不断的剧情阐述故事内涵，人物设定并非传统的漫画审美，用独特的人物画风参与故事的推动，习惯于大众日本漫画的美男美女的观众初始也许会略微不习惯。节奏相当紧凑，将游戏全篇内容非常精炼准确的反映出来，也许就是这点吸引住小编的目光。



8 龙腾世纪·探索者的黎明

上映时间：2012-06 语言：英语



时值龙腾世纪，大地处于一种神秘而阴森的氛围之中。安卓丝蒂教会是当时万众信仰的归属，为了阻止邪恶自私的血魔法师滥用魔法，危害人间，教会严格禁止人民是用魔法，更组建了圣殿骑士负责追查澧清各种可疑分子。

在这一过程中，腐败罪恶不断滋长，世界愈加黑暗。十年集会将至，信众从四面八方赶到奥莱桑帝国。在此重要时刻，血魔法师蠢蠢欲动，酝酿着更大的阴谋。拜伦所率领的圣殿骑士展开更为缜密的追查，而屠龙一族的女子卡珊德拉也参与其中。阴谋、罪恶混杂其中，拜伦发现，即使来自身边的人也变得不那么可靠，这群忠心耿耿、勇猛无敌的骑士面临前所未有的挑战。

动画改变自美国大型游戏制作公司EA旗下子公司BioWare开发制作的角色扮演类游戏《龙腾世纪》，据目前看来，动画化的《龙腾世纪》有着不弱于原作的画面效果与人物形象，某些剧情设定与原作颇有差别，原为写实，采用半漫画风格。从DA死忠的角度看，作为一部电影，这部动画是不称职的，但华丽的CG和突兀的剧情告诉我们，这也许是一部承接DA2和DA3的宣传片。



娇傲の熊孩子

赵嘉敏
SNH48

昵称：郡主、Savoki、14
民族：汉
国籍：中国
出生地：广东省深圳市
星座：巨蟹座
血型：O型
生肖：虎
身高：166cm
体重：44kg
出生日期：1998年7月22日
职业：偶像、学生
特长：舞蹈、翻跟斗
兴趣爱好：舞蹈、运动、耳机控
喜欢的食物：鸡翅、柠檬、糖、肉
喜欢的颜色：蓝色、黑色、绿色
性格：傲娇、喜欢自我吐槽
魅力点：可爱的酒窝

大家一定还记得今年5月刊杂志中的封面女孩SNH48队长莫寒吧！那一期杂志一发布立即就引发了广大玩家读者的关注和抢购，杂志一度脱销。看来SNH48女子组合在游戏玩家中的影响力也是很高的哦！之后还有不少读者意犹未尽，发短信给大叔要求继续刊登SNH48其他成员的专题。好吧，本期的看NI妹栏目，我们就满足各位小观众们的要求，送上另一位SNH48人气美少女，同时也是莫寒在团体内最好的朋友之一——**赵嘉敏**。



赵嘉敏于2013年1月12日出道，隶属于演艺经纪公司上海久尚演艺经纪有限公司，10月份通过了SNH48一期生选拔，成为这个日本女子偶像团体AKB48的海外姐妹团的第一批26名合格者之一。之后赵嘉敏参加了几乎所有的团队歌舞演出，还参演了由台湾当红导演陈正道监制的数字电影《半熟少女》，在各方面的表现都很优秀。接下来就让我们通过照片和小编专访来一起了解这位刚过16岁生日的傲娇"熊孩子"在SNH48的成长经历和不为人知的另一面吧！

SNH48 泳装合影，找找郡主在哪里？



二五妹有木有

问：和莫寒在一起的日子里（咳咳，你懂的），她会和你一起打游戏吗？有没有被带坏？

答：没有……以前一起住的时候看到她一直在玩就会去问是什么，然后她就开始滔滔不绝声情并茂地介绍倒是有过很多次

问：最喜欢的是哪一款游戏呢？从小到大玩过的都算。

答：植物大战僵尸？……摩尔庄园？

问：看到网上的文字都是练成一长串的 wwwwww 平时你讲话也会一口气说很长很长吗？

答：有时候会、要不就不说要不就说很多～

问：选择题：喜欢吃鸡翅还是糖？

答：糖！

问：团队中，比如演出之前煲鸡汤什么的，是由有专门的营养师吗？（保证骨骼强度、蹦蹦跳跳、小膝盖也不容易撒娇）

答：平时都是吃盒饭嘛所以随便吃点好的就很好啦～

问：请问 savo 的正确发音到底是什么呢？

答：sevo（拼音喔！）

问：经常看到你戴着耳机，在听什么歌呢？悲怆三部曲！？

答：好听的歌都听呢，没有特别的种类，但比较喜欢感情色彩重的……

问：在回忆中，加入 SNH48 后，哪一天感觉最充实呢？

答：a5 公演前的排练日～

问：听说你曾经对植物研究很感兴趣？进展到什么地步了？有什么好的博学认知书籍推荐？

答：嗯，很喜欢树，有买一些树去了解，但是没有很深入～平时还要学习来着～

问：对自己参与演唱过的哪一首歌最满意？

答：《也许是借口》



背后的游戏LOGO亮了






赵嘉敏虽然只有16岁，但在SNH48团队里，懂事而努力的她却一直能带来快乐和正能量，就像初升的太阳温暖着大家，个性要强的她从入队起就一直在努力训练，不想拖后腿，更不希望被人说她不行。在去年5月25日“星花为你绽放”新歌演唱会前几天，赵嘉敏在舞蹈训练中腰部意外受伤不能参演，但在她的坚持和努力争取下，最终带伤上台完成表演，全场观众无不为之感动。



